Iniciación al DOS 4.00

IBM

Línea de Programación

08F0787

Primera Edición (Julio de 1988)

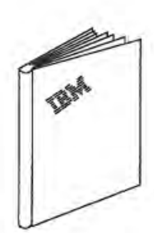
El párrafo siguiente no se aplica al Reino Unido ni a ningún país en el que tales provisiones son inconsistentes con la ley local: INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION PROPORCIONA ESTA PUBLICACIóN "COMO ESTá" SIN GARANTíA DE NINGUNA CLASE, NI EXPRESA NI IMPLíCITA, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A, LAS GARANTíAS IMPLíCITAS DE COMERCIALIZACIóN O ADECUACIóN PARA UN PROPóSITO DETERMINADO. Algunos estados no permiten la renuncia a garantías expresas ni implícitas en ciertas transacciones; por lo tanto, esta sentencia puede no aplicarse en su caso.

Esta publicación puede contener inexactitudes técnicas o errores tipográficos. A la información aquí contenida se le efectúan cambios periódicos; estos cambios se incorporarán en nuevas ediciones de la publicación. IBM puede realizar en cualquier momento mejoras y/o cambios en el(los) producto(s) y en el(los) programa(s) descritos en esta publicación.

Es posible que esta publicación pueda hacer referencia a, o informar sobre, productos (máquinas y programas), programación o servicios IBM que no estén anunciados en su país. No debe entenderse que dichas referencias o información significan que IBM intenta anunciar tales productos, programación o servicios en su país.

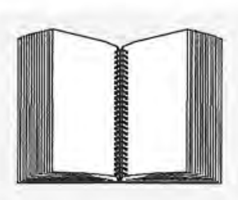
Las peticiones sobre información técnica acerca de productos IBM debe hacerlas a su Concesionario Autorizado de IBM o a su Representante de Ventas de IBM.

Biblioteca del DOS 4.00



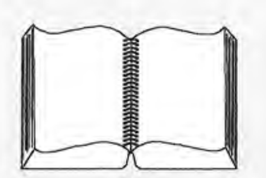
Iniciación al DOS 4.00

La primera parte de este manual proporciona la información necesaria para instalar el DOS 4.00 y complementa la información online del programa SELECT. La segunda parte es una introducción al Shell del DOS.



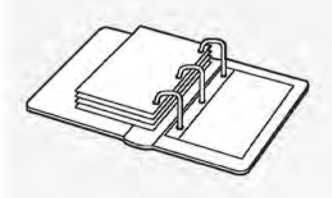
Utilización del DOS 4.00

Mediante ejemplos, este manual explica cómo gestionar la información desde el indicador de mandatos, cómo cambiar la configuración del sistema y cómo crear y cambiar archivos de proceso por lotes.



Consulta de Mandatos del DOS 4.00

Este manual, que se adquiere por separado, proporciona información detallada sobre los mandatos utilizados en el DOS 4.00 y contiene tablas que relacionan las tareas para estos mandatos.



DOS 4.00 Technical Reference and Application Programming

Este manual, que se adquiere por separado, está escrito para los programadores que desarrollan programas de aplicación para IBM Personal Computers e IBM Personal System/2®.

Personal System/2 es una marca registrada de International Business Machines Corporation.

Prefacio

Este manual le proporciona la información necesaria para instalar el DOS 4.00 y complementa la información de ayuda online que hay disponible en el programa de instalación SELECT. También contiene una introducción al Shell del DOS e información detallada sobre la utilización de las características del mismo.

La información se divide en los siguientes capítulos:

- El Capítulo 1 proporciona información sobre diskettes y lista las asignaciones de teclas utilizadas en el programa de instalación SELECT.
- El Capítulo 2 describe los procedimientos de instalación para instalar el DOS 4.00 tanto en sistemas basados en disco fijo como en diskette.
- El Capítulo 3 es una introducción al Shell del DOS y proporciona un recorrido interactivo, que explica las operaciones básicas del mismo.
- El Capítulo 4 describe algunas de las tareas más avanzadas que son posibles en el Shell.
- El Capítulo 5 proporciona información sobre la adaptación del Shell y demás información de instalación.
- El Capítulo 6 describe el programa de utilidad FDISK.

Antes de instalar el DOS 4.00, ha de ser capaz de identificar los dispositivos conectados al sistema (impresoras, modems, etc. etc.). También necesita saber cuál es la capacidad de memoria de su sistema, si el sistema tiene disco fijo y qué tipos de diskettes utiliza.

Contenido

Capítulo 1. Antes de Instalar el DOS 4.00

El Sistema Operativo en Disco IBM (DOS) hace que le resulte más sencillo gestionar la información, los programas y los recursos de su sistema. El DOS 4.00 incluye varias mejoras respecto al DOS 3.30.

Se ha ampliado el mandato SELECT para que sea un programa de utilidad de pantalla completa, diseñado para ayudarle a instalar el DOS 4.00 o sustituir una versión anterior del DOS. El DOS 4.00 también incluye mejoras en el Soporte de Idioma Nacional y mejoras en el Shell del DOS, que ofrece acceso dirigido por menús a los mandatos del DOS utilizados comúnmente.

El DOS 4.00 está diseñado para soportar dispositivos de gran capacidad (de más de 32MB). Ha de tenerse presente que las versiones anteriores del DOS no reconocen particiones de más de 32MB ni archivos almacenados en esas particiones. (Consulte el Capítulo 6 para obtener información sobre las particiones del DOS.)

Requisitos de Memoria del DOS 4.00

Para un sistema con solamente diskette o para un sistema de disco fijo, se necesita un tamaño de memoria mínimo de 256KB para instalar el DOS 4.00.

Después de la instalación, para determinar la memoria utilizada y la memoria libre del sistema, y para obtener una lista de las áreas de memoria asignadas, las áreas libres y los programas instalados, puede ejecutar el mandato MEM. Las formas de utilizar el mandato MEM las encontrará en el manual *Utilización del DOS 4.00*.

Las Opciones de Arranque del Shell del DOS

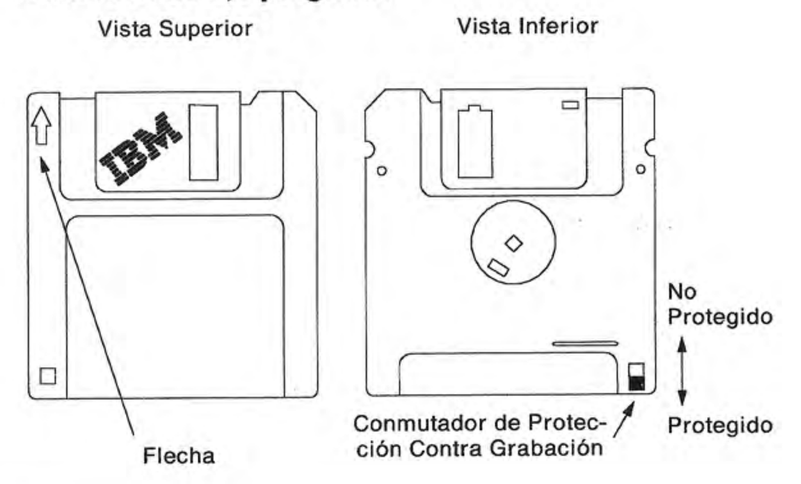
El Shell del DOS puede instalarse con opciones de arranque adaptadas a la memoria que tenga el sistema o a la memoria que desee asignarle al Shell.

Si tiene un sistema con al menos 360KB de memoria, el Shell puede instalarse en su totalidad. Si el sistema tiene una memoria de menos de 360KB, o si desea utilizar menos memoria para el Shell, puede elegir las opciones de arranque adecuadas a sus necesidades.

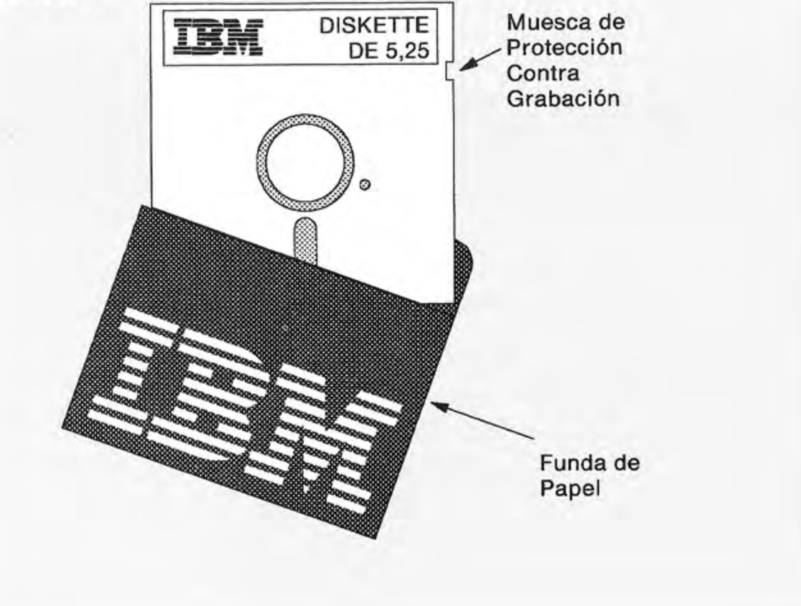
Consulte la página 122 para las opciones de arranque disponibles para el Shell y tres configuraciones de arranque sugeridas, dos de las cuales son para sistemas con 256KB de memoria.

Información sobre Diskettes del DOS 4.00

Diskettes de 3,5 pulgadas



Diskettes de 5,25 pulgadas



Requisitos de Diskettes para la Unidad de 3,5 Pulgadas

Si está instalando el DOS 4.00 en diskette y tiene una unidad de diskettes de 720KB, necesita:

Los dos diskettes de 3,5 pulgadas que se envían con el DOS 4.00 **y**
dos diskettes de 1MB de 3,5 pulgadas nuevos o en blanco. (Los diskettes de 1MB reciben formato de 720KB para la instalación con una unidad de 720KB.)

Si está instalando el DOS 4.00 en diskette y tiene una unidad de diskettes de 1,44MB, necesita:

Los dos diskettes de 3,5 pulgadas enviados con el DOS 4.00 **y** un diskette de 2MB de 3,5 pulgadas nuevo o en blanco. (El diskette de 2MB recibe formato de 1,44MB para la instalación con una unidad de 1,44MB.)

Si está instalando el DOS 4.00 en un disco fijo, necesita:

Los dos diskettes de 3,5 pulgadas enviados con el DOS 4.00 **y** un diskette de 1MB de 3,5 pulgadas nuevo o en blanco o, si tiene una unidad de 1,44MB, un diskette de 2MB de 3,5 pulgadas nuevo o en blanco.

Requisitos de Diskettes para la Unidad de 5,25 Pulgadas

Si tiene una unidad de diskettes de 5,25 pulgadas y está instalando el DOS 4.00 en diskette, necesita:

Los cinco diskettes del DOS 4.00 de 360KB de 5,25 pulgadas **y** cuatro diskettes de 360KB de 5,25 pulgadas nuevos y en blanco.

Si está instalando el DOS 4.00 en un disco fijo, necesita:

Los cinco diskettes del DOS 4.00 de 360KB de 5,25 pulgadas **y** un diskette de 360KB de 5,25 pulgadas nuevo o en blanco.

Diskettes de 3,5 Pulgadas Protegidos contra Grabación

Inadvertidamente, es posible darle formato a un diskette o grabar información en un diskette. Por este motivo, algunos diskettes están *protegidos contra grabación*. Usted puede *leer* información de los diskettes protegidos contra grabación, pero no puede *grabar* información en ellos.

Un diskette de 3,5 pulgadas contiene una ventana de protección contra grabación en el ángulo inferior. Cuando la ventana está abierta, el diskette está protegido contra grabación y la información que contiene no puede cambiarse. Si cierra la ventana, deslizando el protector de plástico de modo que quede cerrado o cubriendo la ventana con un trozo de cinta opaca, es posible grabar información en el diskette.

Para evitar grabar información en los diskettes que recibió con el DOS 4.00, es preciso que estén protegidos contra grabación. Si los diskettes que recibió no están protegidos contra grabación, deslice el protector de modo que la ventana quede abierta. De este modo, puede instalar el DOS 4.00 desde estos diskettes, pero no podrá inadvertidamente grabar nada en ellos.

Diskettes de 5,25 Pulgadas Protegidos contra Grabación

Un diskette de 5,25 pulgadas puede contener una muesca de protección contra grabación en la cara del diskette. Si no hay ninguna muesca, o si hay una muesca y la misma está cubierta con un protector o con un trozo de cinta opaca, el diskette está protegido contra grabación y en él no puede grabarse información.

Si los diskettes del DOS 4.00 que posee no están protegidos contra grabación, cubra la muesca con un trozo de cinta opaca. De este modo, puede instalar el DOS 4.00 desde estos diskettes, pero no podrá inadvertidamente grabar nada en ellos.

Inserción de Diskettes de 3,5 Pulgadas

Al instalar el DOS 4.00, se le solicita que inserte diskettes en el sistema. Siga este procedimiento:

1. Inserte el diskette en la unidad. La cara de la flecha debe estar hacia arriba y la flecha debe apuntar hacia la unidad de diskettes.
2. Presione suavemente el diskette por el borde exterior hasta que haga "clic" y quede en su sitio.

Para quitar el diskette, pulse el botón de expulsión del diskette de la parte inferior derecha de la unidad de diskettes. No quite el diskette mientras la luz de en uso esté encendida; esta luz indica que la unidad central está accediendo a información desde la unidad de diskettes.

Inserción de Diskettes de 5,25 Pulgadas

Al instalar el DOS 4.00, se le solicita que inserte diskettes en el sistema. Siga este procedimiento:

1. Quite el diskette de su sobre de papel.
2. Abra la puerta de la unidad de diskettes.
3. Inserte suavemente el diskette en la unidad; la etiqueta debe estar hacia arriba y la muesca de protección contra grabación a la izquierda.
4. Asegúrese de que el diskette esté completamente introducido; después cierre la puerta de la unidad.

Para quitar el diskette, abra la puerta de la unidad de diskettes y quite el diskette. No quite el diskette mientras la luz de en uso esté encendida; esta luz indica que la unidad central está accediendo a información desde la unidad de diskettes.

Asignaciones de Teclas Especiales de SELECT

Mientras está instalando el DOS 4.00, necesita ser consciente de varias funciones especiales que se han asignado a algunas de las teclas del teclado (Figura 1). Tiene a su disposición un recordatorio online de estas asignaciones de teclas desde cualquiera de los paneles de ayuda, cuando en la pantalla aparece F1=Ayuda.

Tarea	Tecla
Mover el cursor hacia la elección siguiente.	Tabulación
Mover el cursor en la dirección de la flecha.	↑ o ↓ o → o ←
Continuar con el paso siguiente.	Intro
Volver a la pantalla anterior. La información tecleada en la pantalla actual no se salva.	Esc
Desplazar la información del texto de Ayuda.	RePág o AvPág
Visualizar información de ayuda online cuando esté disponible.	F1
Finalizar la instalación del DOS 4.00.	F3
Ver las asignaciones de teclas mientras se ve ayuda.	F9

Figura 1. Asignaciones de Teclas de SELECT

Respuesta a los Mensajes de Error

Durante la instalación, pueden visualizarse mensajes de error. El Apéndice A lista explicaciones de los mensajes de error de instalación y los pasos necesarios para efectuar la recuperación. Las explicaciones de los mensajes de error que puede recibir después de la instalación las hallará en el Apéndice D de *Utilización del DOS 4.00*.

Capítulo 2. Instalación del DOS 4.00

El paquete del DOS 4.00 contiene dos diskettes de 720KB de 3,5 pulgadas, etiquetados *Instalación* y *Operación*.

Si está utilizando diskettes del DOS 4.00 de 360KB de 5,25 pulgadas, tiene cinco diskettes etiquetados *Instalación, Selección, Operación 1, Operación 2* y *Operación 3*.

Para instalar el DOS 4.00, tanto si es una instalación nueva como si está sustituyendo una versión anterior del DOS, puede dejar que el programa SELECT tome la mayoría de las decisiones de instalación. SELECT pone a punto el sistema de modo que funcione eficazmente para la mayoría de los programas de aplicación.

Si está sustituyendo una versión anterior del DOS, SELECT instala el DOS 4.00 sin poner en peligro los archivos que haya creado.

Este capítulo contiene instrucciones para cada uno de los siguientes procedimientos de instalación (Figura 2). Si tiene un disco fijo, la elección de instalación normalmente es hacerlo en un disco fijo.

Procedimiento de Instalación	**Página**
Instalación en diskette en un sistema sin disco fijo	11
Instalación en diskette con un sistema de disco fijo	15
Instalación en un disco fijo	21
Instalación en un disco fijo para coexistir con otro sistema operativo	30
Defición de particiones más grandes antes de instalar en disco fijo	35

Figura 2. Procedimientos de Instalación

Aviso: A menos que elija efectuar la instalación en un directorio especificado (una de las opciones al instalar en un disco dijo), el DOS 4.00 se grabará sobre todos los archivos de la versión anterior del DOS, incluyendo los archivos del DOS de sólo lectura. Asimismo, si instala el DOS 4.00, modifica cualquier archivo .MEU y vuelve a instalar el DOS 4.00, se sobregrabarán los archivos .MEU modificados.

Durante el proceso de instalación de SELECT, la opción resaltada en cada pantalla es la elección que SELECT hace por usted. Este resaltado se denomina "cursor de selección." Pulse la tecla Intro para aceptar esta elección. Para hacer una elección distinta, utilice las teclas de flecha (↑ o ↓) para mover el cursor de selección a una opción distinta; después pulse Intro. Cuando se le solicite teclear algo, se indicará en letras MAYUSCULAS. No obstante, puede utilizar letras mayúsculas, minúsculas o ambas.

Instalación en Sistemas con OS/2™

En un sistema que tenga el Operating System/2™ instalado en el disco fijo, el DOS 4.00 puede instalarse en diskette y arrancarse después desde diskette. Hay un proceso de instalación coexistente alternativo, que se describe en la página 30.

Si elige instalar el DOS 4.00 en el disco fijo entero, SELECT cambia el nombre de los archivos AUTOEXEC.BAT y CONFIG.SYS del OS/2 a AUTOEXEC.OS2 y CONFIG.OS2.

Operating System/2 y OS/2 son marcas registradas de International Business Machines Corporation.

Instalación del DOS 4.00 en Diskette en un Sistema sin Disco Fijo

Al efectuar el procedimiento de instalación, se le indicará cuándo insertar cada diskette. En un sistema de una sola unidad de diskettes, la unidad se denomina unidad A.

1. Etiquete los dos diskettes de 3,5 pulgadas en blanco como *Arranque* y *Shell*.

   Si está efectuando la instalación con diskettes de 360KB de 5,25 pulgadas, etiquete los cuatro diskettes en blanco como *Arranque, Shell, Trabajo 1* y *Trabajo 2*.

2. Asegúrese de que los diskettes de instalación del DOS 4.00 estén protegidos contra grabación. (Las instrucciones sobre cómo proteger los diskettes contra grabación están en la página 5.)

3. Inserte el diskette *Instalación* del DOS 4.00 en la unidad A.

4. Encienda el sistema. Si el sistema ya está encendido, pulse Control+Alt+Supr para volver a arrancar el sistema.

   Nota: El + entre los nombres de las teclas significa que las teclas deben pulsarse y mantenerse pulsadas en el orden indicado y liberarse al mismo tiempo.

   Verá esta pantalla. (Si está efectuando la instalación con diskettes de 5,25 pulgadas, quite el diskette *Instalación* e inserte el diskette *Selección*; después pulse Intro para ver esta pantalla.)



5. Pulse Intro y siga las instrucciones conforme vayan visualizándose.

   Los mensajes le indican la acción que se está llevando a cabo y cuándo debe insertar los diskettes. El cursor de selección de cada pantalla está en la elección que efectúa SELECT por usted al pulsar la tecla Intro. Para efectuar una elección distinta, utilice las teclas de flecha (↑ o ↓) para mover el cursor de selección a una opción distinta; después pulse Intro.

   Nota: Tiene la oportunidad de revisar las elecciones que realice durante la instalación y aquellas que SELECT realice por usted. Puede aceptar estas elecciones o bien cambiarlas. Si revisa las elecciones y desea cambiar los parámetros de Shell (opciones de arranque), consulte "Adaptación del Shell del DOS con Opciones de Arranque" en la página 122.

   Durante el procedimiento de instalación, verá esta pantalla:

```
                      Continúa la Instalación

  SELECT creará los siguientes diskettes:
    (Necesitará 2 diskettes en blanco de 1MB)

       ARRANQUE      Arranque del DOS,
                     Programas de Utilidad del DOS

       SHELL         Arranque del SHELL,
                     Más Programas de Utilidad del DOS

 Etiquete los diskettes en blanco tal como se indica y
 después siga las solicitudes de las pantallas.
```

   Si está efectuando la instalación con diskettes de 5,25 pulgadas, se le indicará etiquetar los cuatro diskettes en blanco como *Arranque, Shell, Trabajo 1* y *Trabajo 2*.

6. Pulse Intro.

7. Inserte el diskette identificado en la pantalla; después pulse Intro para continuar la instalación del DOS 4.00.

Mientras instale el DOS 4.00, se le indicará en la pantalla cuándo insertar un diskette y qué diskette necesita SELECT. Deberá inter-

cambiar diskettes con frecuencia, a intervalos irregulares, hasta terminar la instalación. Los mensajes visualizados le indicarán que actividad se está llevando a cabo.

Si realiza una interrupción y desea volver a comenzar, inserte el diskette *Instalación* y pulse Control + Alt + Supr para volver a arrancar el procedimiento de instalación en la primera pantalla de SELECT.

Cuando termine la instalación, verá esta pantalla:

```
                      Instalación Terminada

     La instalación del IBM DOS 4.00 está completa.

     Para arrancar el DOS, ponga el diskette ARRANQUE en
     la unidad A y pulse Control+Alt+Supr.

     o

     Para arrancar el Shell del DOS, ponga el diskette
     SHELL en la unidad A y pulse Control+Alt+Supr.

     PARA OBTENER INFORMACION SOBRE COMO USAR EL SHELL
     DEL DOS, CONSULTE "INICIACION AL DOS 4.00."
```

El DOS 4.00 está instalado satisfactoriamente en los diskettes. Guarde los diskettes que venían con el DOS 4.00 en un lugar seguro.

Para arrancar el DOS 4.00:

1. Quite los diskettes.

2. Proteja contra grabación los diskettes que etiquetó durante la instalación. (Las instrucciones sobre cómo proteger los diskettes contra grabación están en la página 5.)

3. Para arrancar el DOS 4.00 con el Shell del DOS, inserte el diskette *Shell* en la unidad A; después pulse Control+Alt+Supr.

   Para arrancar el DOS 4.00 sin el Shell del DOS, inserte el diskette *Arranque* en la unidad A; después pulse Control+Alt+Supr.

Nota: Ante cualquier mensaje de error que pueda recibir, consulte el Apéndice D del manual *Utilización del DOS 4.00* para obtener una explicación.

Los programas de utilidad no residentes en el diskette *Shell* están en el diskette *Arranque*.

4. Consulte el Capítulo 3, "Aprender a Utilizar el Shell del DOS," para aprender qué es un "shell" y cómo efectuar tareas utilizando el Shell del DOS.

Para arrancar el DOS 4.00 si efectuó la instalación en diskettes de 5,25 pulgadas:

1. Quite los diskettes.
2. Proteja contra grabación los diskettes que etiquetó durante la instalación. (Las instrucciones sobre cómo proteger diskettes contra grabación están en la página 5.)
3. Inserte el diskette *Arranque* en la unidad A.
4. Pulse Control + Alt + Supr para arrancar el DOS 4.00.

   Nota: Ante cualquier mensaje de error que pueda recibir, consulte el Apéndice D del manual *Utilización del DOS 4.00* para obtener una explicación.

5. Quite el diskette *Arranque* e inserte el diskette *Shell*.
6. Teclee DOSSHELL junto al indicador de mandatos; después pulse Intro para arrancar el Shell del DOS.

   Se visualizará el Shell del DOS.

7. Consulte el Capítulo 3, "Aprender a Utilizar el Shell del DOS," para aprender qué es un "shell" y cómo efectuar tareas utilizando el Shell del DOS.

   Los programas de utilidad no residentes en el diskette *Shell* están en los diskettes *Arranque, Trabajo 1* y *Trabajo 2*.

Para determinar qué es lo que hay residente en los diskettes creados durante la instalación, ejecute un mandato DIR en cada diskette. (COMMAND.COM está en el diskette *Arranque*.) La información sobre la utilización del mandato DIR y de todos los mandatos del DOS la hallará en el manual *Utilización del DOS 4.00*.

Instalación del DOS 4.00 en Diskette con un Sistema de Disco Fijo

Si tiene un disco fijo pero desea instalar el DOS 4.00 en diskette, utilice este procedimiento. Se le indicará cuándo debe insertar cada diskette.

1. Etiquete los diskettes. (Consulte la documentación del hardware para obtener información sobre las capacidades de las unidades del sistema.)

   Si está efectuando la instalación con una unidad de 1,44MB en un sólo diskette, etiquete como *Arranque* al diskette de 2MB en blanco.

   Si está efectuando la instalación con una unidad de 720KB en dos diskettes, etiquete los diskettes en blanco como *Arranque* y *Shell*.

   Si está efectuando la instalación con una unidad de 360KB en cuatro diskettes, etiquete los diskettes en blanco como *Arranque, Shell, Trabajo 1* y *Trabajo 2*.

2. Asegúrese de que los diskettes de instalación del DOS 4.00 estén protegidos contra grabación. (Las instrucciones sobre cómo proteger diskettes contra grabación están en la página 5.)
3. Inserte el diskette *Instalación* del DOS 4.00 en la unidad A.
4. Encienda el sistema. Si el sistema ya está encendido, pulse Control + Alt + Supr para volver a arrancar el sistema.

   Nota: El + entre los nombres de las teclas significa que las teclas deben pulsarse y mantenerse pulsadas en el orden indicado y liberarse al mismo tiempo.

Verá esta pantalla. (Si está efectuando la instalación con diskettes de 5,25 pulgadas, quite el diskette *Instalación* e inserte el diskette *Selección*; después pulse Intro para ver esta pantalla.)



5. Pulse Intro y siga las instrucciones conforme se vayan visualizando.

   Los mensajes le indican la acción que se está llevando a cabo y cuándo debe insertar los diskettes. El cursor de selección de cada pantalla está en la elección que SELECT realiza por usted al pulsar la tecla Intro. Para efectuar una elección distinta, utilice las teclas de flecha (↑ o ↓) para mover el cursor de selección hasta una opción distinta; después pulse Intro.

Durante la instalación, verá la siguiente pantalla:



El punto 2, que es para la instalación en diskette, puede mostrar una A o una B en su sistema. Si está efectuando la instalación en disco fijo, diríjase directamente a "Instalación del DOS 4.00 en un Disco Fijo" en la página 21.

6. Utilice la tecla de flecha (↓) para mover el cursor de selección a **2**; después pulse Intro.

Los mensajes que sigan a continuación le indicarán qué acción se está llevando a cabo y cuándo debe insertar los diskettes.

Nota: Tiene la oportunidad de revisar las selecciones que efectuó durante la instalación y aquellas que SELECT efectúe por usted. Puede aceptar estas selecciones o bien cambiarlas. Si revisa las selecciones y desea cambiar los parámetros del Shell (opciones de arranque), consulte "Adaptación del Shell del DOS con Opciones de Arranque" en la página 122.

Si está efectuando la instalación en un sólo diskette con una unidad de 1,44MB, cuando termine la instalación verá esta pantalla:

```
                    Instalación Terminada


La instalación del IBM DOS 4.00 está completa.


Ponga el nuevo diskette ARRANQUE en la unidad A y
pulse Control+Alt+Supr para arrancar el DOS.


PARA OBTENER INFORMACION SOBRE COMO USAR EL SHELL
DEL DOS, CONSULTE "INICIACION AL DOS 4.00."
```

El DOS 4.00 está instalado satisfactoriamente en el diskette. Guarde los diskettes que venían con el DOS 4.00 en un lugar seguro.

Para arrancar el DOS 4.00:

1. Quite los diskettes.
2. Proteja contra grabación el diskette que etiquetó *Arranque.* (Las instrucciones sobre cómo proteger diskettes contra grabación están en la página 5.)
3. Inserte el diskette *Arranque* en la unidad A.
4. Pulse Control + Alt + Supr para arrancar el DOS 4.00.

   Nota: Ante cualquier mensaje de error que pueda recibir, consulte el Apéndice D del manual *Utilización del DOS 4.00* para obtener una explicación.
5. Consulte el Capítulo 3, "Aprender a Utilizar el Shell del DOS," para aprender qué es un "shell" y cómo efectuar tareas utilizando el Shell del DOS.

Si está efectuando la instalación en dos diskettes de 720KB, cuando termine la instalación verá esta pantalla:

```
                    Instalación Terminada

La instalación del IBM DOS 4.00 está completa.

Para arrancar el DOS, ponga el diskette ARRANQUE en
la unidad A y pulse Control+Alt+Supr.

o

Para arrancar el Shell del DOS, ponga el diskette
SHELL en la unidad A y pulse Control+Alt+Supr.

PARA OBTENER INFORMACION SOBRE COMO USAR EL SHELL
DEL DOS, CONSULTE "INICIACION AL DOS 4.00."
```

El DOS 4.00 está instalado satisfactoriamente en los diskettes. Guarde los diskettes que venían con el DOS 4.00 en un lugar seguro.

Para arrancar el DOS 4.00:

1. Quite los diskettes.
2. Proteja contra grabación los diskettes que etiquetó durante la instalación. (Las instrucciones sobre cómo proteger diskettes contra grabación están en la página 5.)
3. Para arrancar el DOS 4.00 con el Shell del DOS, inserte el diskette *Shell* en la unidad A; después pulse Control+Alt+Supr.

   Para arrancar el DOS 4.00 sin el Shell del DOS, inserte el diskette *Arranque* en la unidad A; después pulse Control+Alt+Supr.

   Nota: Ante cualquier mensaje de error que pueda recibir, consulte el Apéndice D del manual *Utilización del DOS 4.00* para obtener una explicación.

   Los programas de utilidad no residentes en el diskette *Shell* están en el diskette *Arranque*.
4. Consulte el Capítulo 3, "Aprender a Utilizar el Shell del DOS," para aprender qué es un "shell" y cómo efectuar tareas utilizando el Shell del DOS.

Para arrancar el DOS 4.00 si efectuó la instalación en diskettes de 5,25 pulgadas:

1. Quite todos los diskettes.
2. Proteja contra grabación los diskettes que etiquetó durante la instalación. (Las instrucciones sobre cómo proteger diskettes contra grabación están en la página 5.)
3. Inserte el diskette *Arranque* en la unidad A.
4. Pulse Control+Alt+Supr para arrancar el DOS 4.00.

   Nota: Ante cualquier mensaje de error que pueda recibir, consulte el Apéndice D del manual *Utilización del DOS 4.00* para obtener una explicación.
5. Quite el diskette *Arranque*; después inserte el diskette *Shell* en la unidad A.
6. Teclee DOSSHELL; después pulse Intro para arrancar el Shell del DOS.

   Se visualizará el Shell del DOS.
7. Consulte el Capítulo 3, "Aprender a Utilizar el Shell del DOS" para aprender qué es un "shell" y cómo efectuar tareas utilizando el Shell del DOS.

   Los programas de utilidad no residentes en el diskette *Shell* están en los diskettes *Trabajo 1, Trabajo 2* y *Arranque*.

Para determinar qué hay residente en los diskettes creados durante la instalación, puede ejecutar un mandato DIR en cada diskette. (COMMAND.COM está en el diskette *Arranque*.) La información sobre cómo utilizar el mandato DIR y todos los mandatos del DOS la hallará en el manual *Utilización del DOS 4.00*.

Instalación del DOS 4.00 en un Disco Fijo

Si tiene en un sistema una versión anterior del DOS y desea volver a definir los tamaños de particiones para que sean de más de 32MB, consulte la página 35 antes de comenzar la instalación en el disco fijo.

Los procedimientos de instalación que se proporcionan a continuación son para instalar el DOS 4.00 en un disco fijo de las maneras siguientes:

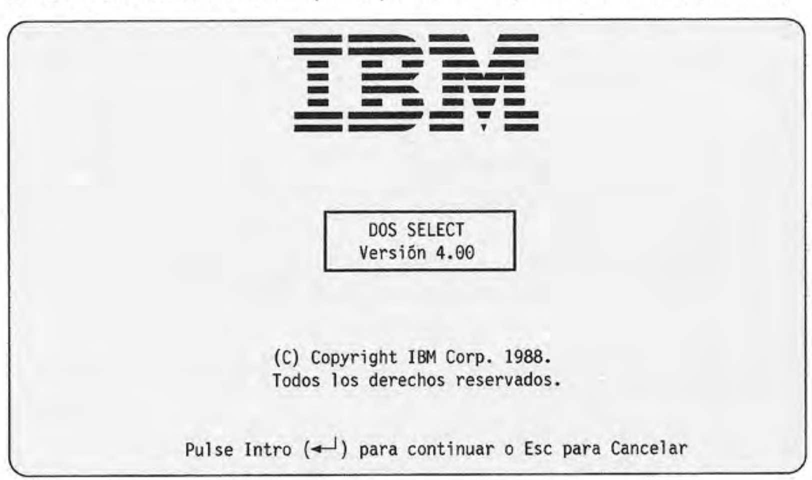
- Instalación en un disco fijo que no contiene una versión anterior del DOS.
- Instalación en un disco fijo que contiene una versión anterior del DOS de una de las maneras siguientes:
  - Actualizando todos los archivos del DOS del disco fijo.
  - Copiando en un directorio especificado sólo los archivos que no sean del sistema. (Elija esta opción si tiene consideraciones de red o si desea instalar el DOS 4.00 de modo que coexista con el sistema operativo existente. Consulte la página 30 para obtener instrucciones sobre cómo instalar el DOS 4.00 para que coexista con otro sistema operativo.)

Al efectuar el procedimiento de instalación, se le indicará cuándo debe insertar cada diskette.

1. Etiquete el diskette en blanco como *Copia de Selección*.
2. Asegúrese de que los diskettes de instalación del DOS 4.00 estén protegidos contra grabación. (Las instrucciones sobre cómo proteger diskettes contra grabación están en la página 5.)
3. Inserte el diskette *Instalación* del DOS 4.00 en la unidad A.
4. Encienda el sistema. Si el sistema ya está encendido, pulse Control+Alt+Supr para volver a arrancar el sistema.

   Nota: El + entre los nombres de las teclas significa que las teclas deben pulsarse y mantenerse pulsadas en el orden indicado y liberarse al mismo tiempo.

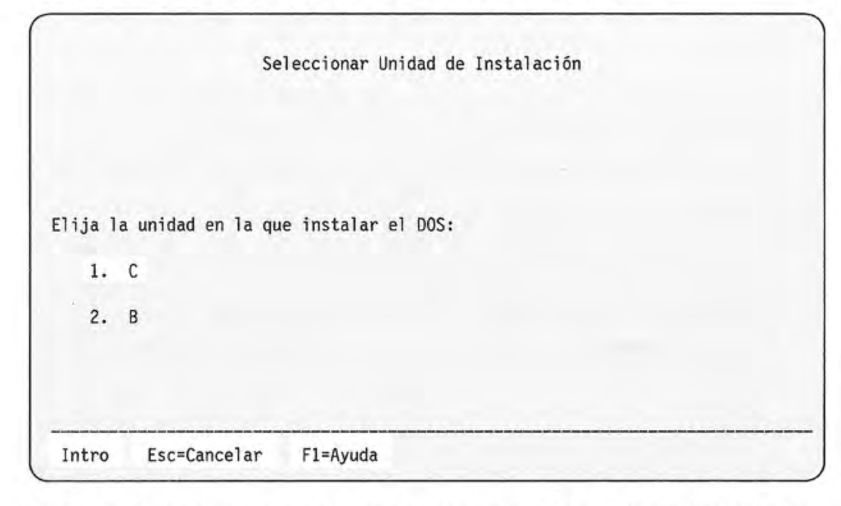
Verá esta pantalla. (Si está efectuando la instalación con diskettes de 5,25 pulgadas, quite el diskette *Instalación* e inserte el diskette *Selección*; después pulse Intro para ver esta pantalla.)



5. Pulse Intro y siga las instrucciones conforme se vayan visualizando.

   Durante el procedimiento de instalación deberá intercambiar diskettes varias veces. El cursor de selección de cada pantalla está en la elección que SELECT realiza por usted al pulsar la tecla Intro. Para efectuar una elección distinta, utilice las teclas de flecha (↑ o ↓) para mover el cursor de selección a una opción distinta; después pulse Intro.

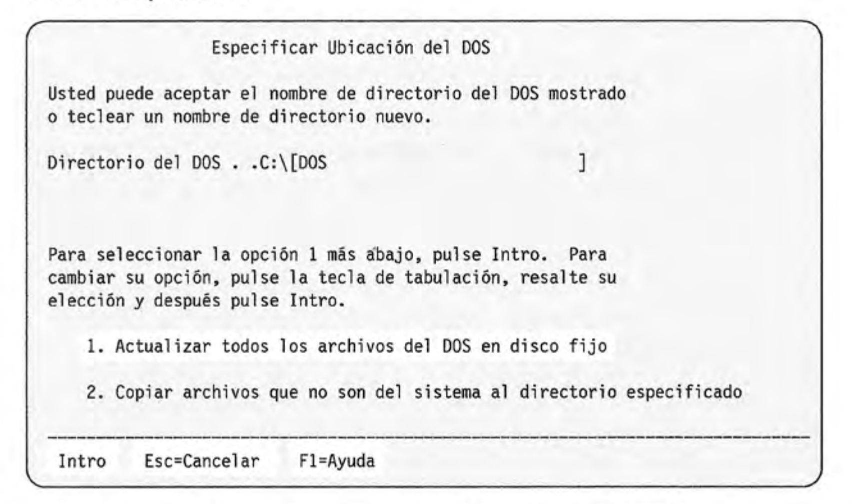
Durante la instalación, verá la siguiente pantalla:



El punto 2, que es para efectuar la instalación en diskette, puede mostrar una A o una B en su sistema.

6. Elija **1**; después pulse Intro.

   Verá esta pantalla:



7. Para actualizar todos los archivos del DOS del disco fijo y aceptar "DOS" como el nombre del directorio en donde instalar el DOS 4.00, pulse Intro.

Aquí la elección por lo general es actualizar todos los archivos del DOS del disco fijo, y es la elección que SELECT realiza por usted cuando pulsa Intro.

Siga las instrucciones de la pantalla para cambiar el nombre del directorio y/o para selecccionar la opción 2.

8. Continúe con la instalación tal como se indica en la pantalla.

Nota: Tiene la oportunidad de revisar las elecciones que efectuó durante la instalación y aquellas que SELECT realiza por usted. Puede aceptar estas elecciones o bien cambiarlas. Si revisa las elecciones y desea cambiar los parámetros de Shell (opciones de arranque), consulte "Adaptación del Shell del DOS con Opciones de Arranque" en la página 122.

Puede optar por tomar decisiones respecto a hacer particiones del disco fijo o dejar que SELECT lo haga por usted. Si decide tomar sus propias decisiones respecto a las particiones, consulte el Capítulo 6, "Partición del Disco Fijo."

Si efectuó la instalación en un disco fijo que no contiene una versión anterior del DOS, arranque el DOS 4.00 siguiendo estos pasos:

1. Quite los diskettes.
2. Pulse Control+Alt+Supr para arrancar el DOS 4.00.

   Nota: Ante cualquier mensaje de error que pueda recibir, consulte el Apéndice D del manual *Utilización del DOS 4.00* para obtener una explicación.

   Se visualizará el Shell del DOS.
3. Consulte el Capítulo 3, "Aprender a Utilizar el Shell del DOS," para aprender qué es un "shell" y cómo efectuar tareas utilizando el Shell del DOS.

Ahora, el DOS 4.00 ya está instalado en el disco fijo y puede guardar los diskettes que venían con el DOS 4.00 en un lugar seguro.

Si efectuó la instalación en un disco fijo que tenía una versión anterior del DOS y decidió efectuar la instalación en el disco fijo entero, verá esta pantalla:

```
La instalación del IBM DOS 4.00 está completa.


Se han copiado los archivos AUTOEXEC.400 y
CONFIG.400 al disco fijo.  Los archivos contienen
las opciones seleccionadas para el DOS 4.00.  Para
pasar las opciones seleccionadas actualice los
archivos AUTOEXEC.BAT y CONFIG.SYS.  Para obtener
información sobre cómo actualizar estos archivos,
consulte el manual "Iniciación al DOS 4.00"

PARA OBTENER INFORMACION SOBRE COMO USAR EL SHELL
DEL DOS, CONSULTE "INICIACION AL DOS 4.00."


Quite todos los diskettes.  Pulse Control+Alt+Supr para
arrancar el DOS.
```

Para arrancar el DOS 4.00:

1. Quite todos los diskettes.
2. Pulse Control+Alt+Supr para arrancar el DOS 4.00.

   Nota: Ante cualquier mensaje de error que pueda recibir, consulte el Apéndice D del manual *Utilización del DOS 4.00* para obtener una explicación.
3. Actualice los archivos AUTOEXEC.BAT y CONFIG.SYS. Este procedimiento se describe en "Actualización de los Archivos CONFIG.SYS y AUTOEXEC.BAT."
4. Consulte el Capítulo 3, "Aprender a Utilizar el Shell del DOS," para aprender qué es un "shell" y cómo efectuar tareas utilizando el Shell del DOS.

Ahora, el DOS 4.00 ya está instalado en el disco fijo y puede guardar los diskettes que venían con el DOS 4.00 en un lugar seguro.

Si efectuó la instalación en un disco fijo que tenía una versión anterior del DOS y decidió copiar los archivos que no son del sistema en un directorio especificado, verá esta pantalla:

```
                    Instalación Terminada

La instalación del IBM DOS 4.00 está completa.

Se han copiado los archivos AUTOEXEC.400 y CONFIG.400
al disco fijo.  Estos archivos reflejan las opciones
seleccionadas para el DOS 4.00.

Para pasar las opciones seleccionadas para el DOS 4.00:
  1. Actualice los archivos AUTOEXEC.BAT y CONFIG.SYS
  2. Copie los archivos del sistema del DOS 4.00 a la
     unidad C

PARA OBTENER INFORMACION SOBRE COMO ACTUALIZAR ESTOS
ARCHIVOS Y SOBRE COMO USAR EL SHELL DEL DOS, CONSULTE
"INICIACION AL DOS 4.00."

Quite todos los diskettes.  Pulse Control+Alt+Supr para
arrancar el DOS.
```

Ahora, el DOS 4.00 ya está instalado en el disco fijo, en el directorio que especificó.

1. Quite del sistema los diskettes del DOS 4.00
2. Guárdelos en un lugar seguro.

SI desea arrancar el sistema utilizando el DOS 4.00, es preciso actualizar los archivos AUTOEXEC.400 y CONFIG.400 creados por SELECT y copiar en la unidad C los archivos del sistema del DOS 4.00. A continuación se proporcionan estos procedimientos.

Actualización de los Archivos CONFIG.SYS y AUTOEXEC.BAT

Un archivo CONFIG.SYS contiene mandatos que ponen el sistema a punto para trabajar de un modo determinado. Cada vez que arranca el sistema, el DOS busca un archivo CONFIG.SYS y, si encuentra uno, utiliza los mandatos que contiene al poner a punto el sistema. Después de buscar el archivo CONFIG.SYS, el DOS busca un archivo AUTOEXEC.BAT. Si encuentra un archivo AUTOEXEC.BAT, utiliza los mandatos del mismo para definir el modo de arrancar el sistema.

Durante la instalación, SELECT comprueba el sistema en busca de un archivo CONFIG.SYS y un archivo AUTOEXEC.BAT. Si en el sistema existe uno de estos archivos o ambos, en vez de sobregrabar estos dos archivos existentes, SELECT crea un archivo CONFIG.400 y un archivo AUTOEXEC.400. Para que el sistema utilice la configuración que SELECT ha creado en estos nuevos archivos, es preciso cambiarles el nombre. Si en los archivos CONFIG.SYS y AUTOEXEC.BAT existentes hay mandatos que desea mantener, también necesitará actualizar estos nuevos archivos de modo que contengan estos mandatos antes de cambiarles el nombre.

El siguiente es un ejemplo de lo que puede haber en el archivo CONFIG.400 que crea SELECT:

```
BREAK=ON
BUFFERS=20
FILES=8
LASTDRIVE=E
SHELL=C:\DOS\COMMAND.COM /P /E:256
DEVICE=C:\DOS\ANSI.SYS
INSTALL=C:\DOS\FASTOPEN.EXE C:=(50,25)
```

El siguiente es un ejemplo de lo que puede haber en el archivo AUTOEXEC.400 que crea SELECT:

```
@ECHO OFF
SET COMSPEC=C:\DOS\COMMAND.COM
VERIFY OFF
PATH C:\DOS
APPEND /E
APPEND C:\DOS
PROMPT $P$G
C:\DOS\GRAPHICS
VER
DOSSHELL
```

Para actualizar y cambiar el nombre de los archivos AUTOEXEC.400 y CONFIG.400 que crea SELECT, siga estos pasos:

1. Quite todos los diskettes del sistema; después pulse Control+Alt+Supr para llegar al indicador C>.
2. Utilizando un editor como EDLIN, introduzca desde el archivo CONFIG.SYS al archivo CONFIG.400 todos los mandatos que desee mantener. Las instrucciones sobre cómo utilizar EDLIN las encontrará en el manual *Utilización del DOS 4.00*.

3. Salga del editor.
4. Haga algo de lo siguiente:

   Cambie el nombre de su archivo CONFIG.SYS, **o**
   borre su archivo CONFIG.SYS.

5. Cambie el nombre del archivo CONFIG.400 a CONFIG.SYS.
6. Utilizando un editor, introduzca todos los mandatos que desee conservar desde el archivo AUTOEXEC.BAT al archivo AUTOEXEC.400.

   Nota: Si ha instalado el Shell, el mandato DOSSHELL debe permanecer como el último mandato del archivo AUTOEXEC.400.

7. Salga del editor.
8. Haga algo de lo siguiente:

   Cambie el nombre de su archivo AUTOEXEC.BAT, **o**
   borre su archivo AUTOEXEC.BAT.

9. Cambie el nombre del archivo AUTOEXEC.400 a AUTOEXEC.BAT.
10. Pulse Control+Alt+Supr para arrancar el DOS 4.00.

    Nota: Ante cualquier mensaje de error que pueda recibir, consulte el Apéndice D del manual *Utilización del DOS 4.00* para obtener una explicación.

    Se visualizará el Shell del DOS.

11. Consulte el Capítulo 3, "Aprender a Utilizar el Shell del DOS," para aprender qué es un "shell" y cómo efectuar tareas utilizando el Shell del DOS.

Copia de Archivos del Sistema a la Unidad C

Siga estos pasos para copiar archivos del sistema a la unidad C. Esto es necesario si desea arrancar el sistema en el DOS 4.00 y si, durante la instalación, decidió copiar los archivos que no son del sistema en un directorio especificado de su disco fijo.

1. Inserte el diskette *Instalación* en la unidad A.
2. Encienda el sistema. Si el sistema ya está encendido, pulse Control + Alt + Supr para volver a arrancar el sistema.

3. Pulse Esc; después pulse F3. El sistema visualizará el indicador A>.

   Si está efectuando la instalación en diskettes de 5,25 pulgadas de 360KB, pulse Esc. El sistema visualizará el indicador A>.

4. Junto al indicador A>, teclee:

   `SYS C:`

5. Pulse Intro.
6. Para copiar COMMAND.COM en la unidad C:

   Junto al indicador A>, teclee:

   `COPY COMMAND.COM C:`

   Pulse Intro.

   (Si lo prefiere, en vez de copiar COMMAND.COM en la unidad C, puede copiar la sentencia SHELL= del archivo CONFIG.400 en el archivo CONFIG.SYS.)

7. Quite el diskette *Instalación*.
8. Pulse Control+Alt+Supr para arrancar el DOS 4.00.

Instalación del DOS 4.00 en un Disco Fijo para Coexistir con Otro Sistema Operativo

La instalación del DOS 4.00 en diskette, tal como se describe en la página 15, es un modo de utilizar el DOS 4.00 en un sistema que tenga el Operating System/2 (o cualquier otro sistema operativo) instalado en el disco fijo.

Una alternativa a la instalación en diskette consiste en instalar el DOS 4.00 en el disco fijo, de manera que permita coexistir al DOS 4.00 con el sistema operativo existente, y arrancar el DOS 4.00 desde diskette. Los siguientes son los requisitos para comenzar este procedimiento:

Los dos diskettes de instalación de 720KB de 3,5 pulgadas enviados con el DOS 4.00 **o** los cinco diskettes de instalación de 360KB de 5,25 pulgadas

Un diskette nuevo o en blanco (la misma capacidad que la de la unidad A)

OS/2 (u otro sistema operativo) instalado en el disco fijo.

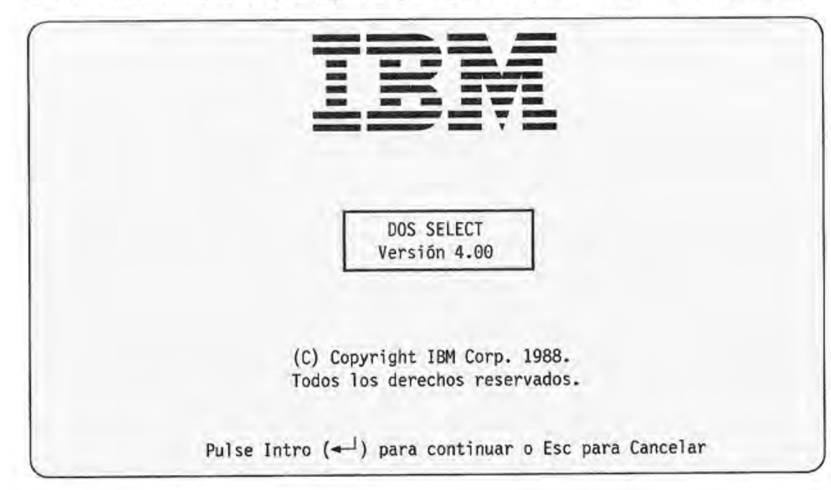
Una vez terminado este procedimiento de instalación, puede arrancar el DOS 4.00 desde el diskette que cree durante la instalación; después puede quitar el diskette *Arranque* de la unidad A y operar el DOS 4.00 desde el disco fijo.

1. Etiquete el diskette en blanco como *Copia de Selección*.
2. Inserte el diskette *Instalación* del DOS 4.00 en la unidad A.
3. Encienda el sistema.

   Si el sistema ya está encendido, pulse Control + Alt + Supr para volver a arrancar el sistema.

   Nota: El + entre los nombres de las teclas significa que las teclas deben pulsarse y mantenerse pulsadas en el orden indicado y liberarse al mismo tiempo.

Verá la pantalla siguiente. (Si está efectuando la instalación con diskettes de 5,25 pulgadas, quite el diskette *Instalación* e inserte el diskette *Selección*; después pulse Intro para ver esta pantalla.)



4. Pulse Intro y siga las instrucciones conforme se vayan visualizando.

   Los mensajes le indicarán qué acción se está llevando a cabo y cuándo debe insertar los diskettes. El cursor de selección de cada pantalla está en la elección que SELECT realiza por usted al pulsar la tecla Intro. Para efectuar una elección distinta, utilice las teclas de flecha (↑ o ↓) para mover el cursor de selección hasta una opción distinta; después pulse Intro.

Durante la instalación, verá la siguiente pantalla:

```
                    Seleccionar Unidad de Instalación


Elija la unidad en la que instalar el DOS:

    1.  C

    2.  B

--------------------------------------------------------------------------
 Intro    Esc=Cancelar    F1=Ayuda
```

El punto 2, que es para efectuar la instalación en diskette, puede mostrar una A o una B en su sistema.

5. Elija 1; después pulse Intro.

   Se visualizará lo siguiente:

```
                    Especificar Ubicación del DOS

Usted puede aceptar el nombre de directorio del DOS mostrado
o teclear un nombre de directorio nuevo.

Directorio del DOS . .C:\[DOS                              ]


Para seleccionar la opción 1 más abajo, pulse Intro.  Para
cambiar su opción, pulse la tecla de tabulación, resalte su
elección y después pulse Intro.

    1. Actualizar todos los archivos del DOS en disco fijo

    2. Copiar archivos que no son del sistema al directorio especificado

--------------------------------------------------------------------------
 Intro    Esc=Cancelar    F1=Ayuda
```

En esta pantalla, el cursor está en el campo de entrada para el nombre del directorio.

6. Haga algo de lo siguiente:

   Pulse la tecla de tabulación para aceptar "DOS" como el nombre del directorio en el que inslar el DOS 4.00, **o**

   Teclee un nuevo nombre para el directorio; después pulse la tecla de tabulación.

7. Pulse la tecla de flecha (↓) para mover el cursor de selección a la opción **2**.
8. Pulse Intro.
9. Continúe con la instalación tal como se indica en la pantalla.

   Nota: Tiene la oportunidad de revisar las elecciones que efectuó durante la instalación y aquellas que SELECT realiza por usted. Puede aceptar estas elecciones o bien cambiarlas. Si revisa las elecciones y desea cambiar los parámetros de Shell (opciones de arranque), consulte "Adaptación del Shell del DOS con Opciones de Arranque" en la página 122.

   Cuando termine la instalación, verá esta pantalla:

```
                        Instalación Terminada

    La instalación del IBM DOS 4.00 está completa.

    Se han copiado los archivos AUTOEXEC.400 y CONFIG.400
    al disco fijo.  Estos archivos reflejan las opciones
    seleccionadas para el DOS 4.00.

    Para pasar las opciones seleccionadas para el DOS 4.00:
      1. Actualice los archivos AUTOEXEC.BAT y CONFIG.SYS
      2. Copie los archivos del sistema del DOS 4.00 a la
         unidad C

    PARA OBTENER INFORMACION SOBRE COMO ACTUALIZAR ESTOS
    ARCHIVOS Y SOBRE COMO USAR EL SHELL DEL DOS, CONSULTE
    "INICIACION AL DOS 4.00."

  Quite todos los diskettes.  Pulse Control+Alt+Supr para
  arrancar el DOS.
```

10. Quite el diskette *Operación*.
11. Inserte el diskette *Instalación* en la unidad A.
12. Pulse Control+Alt+Supr para volver a arrancar el sistema.
13. Pulse Esc; después pulse F3 para salir de SELECT.

Si está efectuando la instalación con diskettes de 360KB de 5,25 pulgadas, pulse Esc para salir de SELECT.

14. Cambie el nombre del diskette *Copia de Selección* por *Arranque*.

15. Junto al indicador (A>) teclee:

    ```
    FORMAT A: /S
    ```

    Se arrancará el programa de utilidad FORMAT del DOS. (Para más información sobre el mandato FORMAT, consulte el manual *Utilización del DOS 4.00*.)

    Cuando se le indique que inserte un diskette, inserte el diskette *Arranque*.

    Cuando se le solicite una etiqueta de volumen, teclee cualquier nombre que desee, de hasta once caracteres de longitud. (Se sugiere ARRANQUE.) Después pulse Intro.

    Cuando se le pregunte si va a darle formato a otro diskette, teclee N (no); después pulse Intro.

16. Para copiar los archivos AUTOEXEC.400 y CONFIG.400 creados por SELECT en su diskette *Arranque*, introduzca:

    ```
    COPY C:\*.400
    ```

17. Para cambiar el nombre a CONFIG.400, introduzca:

    ```
    RENAME CONFIG.400 CONFIG.SYS
    ```

18. Para cambiar el nombre a AUTOEXEC.400, introduzca:

    ```
    RENAME AUTOEXEC.400 AUTOEXEC.BAT
    ```

19. Pulse Control+Alt+Supr para volver a arrancar el DOS 4.00.

    Nota: Ante cualquier mensaje de error que pueda recibir, consulte el Apéndice D del manual *Utilización del DOS 4.00* para obtener una explicación.

    Se visualizará el Shell del DOS.

    El diskette *Arranque* puede quitarse después de arrancar el sistema. Debe utilizarlo cada vez que desee arrancar el DOS 4.00.

20. Consulte el Capítulo 3, "Aprender a Utilizar el Shell del DOS," para aprender qué es un "shell" y cómo efectuar tareas utilizando el Shell del DOS.

Definición de Particiones Más Grandes

Si está efectuando la instalación en un sistema con particiones definidas como de 32KB o más pequeñas y desea crear particiones más grandes, debe realizar una copia de seguridad del disco fijo y eliminar las particiones actuales antes de instalar el DOS 4.00. Para ello:

1. Inserte el diskette *Instalación* del DOS 4.00 en la unidad A.

2. Encienda el sistema. Si ya está encendido, pulse Control+Alt+Supr para volver a arrancar el sistema.

3. Pulse Esc; después pulse F3. El sistema visualizará el indicador A>.

   Si está efectuando la instalación con diskettes de 5,25 pulgadas de 360KB, pulse Esc. El sistema visualizará el indicador A>.

4. Quite el diskette *Instalación*.

5. Inserte el diskette *Operación* del DOS 4.00 en la unidad A.

   Si está efectuando la instalación con diskettes de 5,25 pulgadas de 360KB, inserte el diskette *Selección* del DOS 4.00 en la unidad A.

6. Defina una vía de acceso al mandato FORMAT del disco fijo. Por ejemplo:

   ```
   PATH C:\DOS
   ```

7. Utilice el mandato BACKUP para efectuar una copia de seguridad de todas las particiones (unidades) del disco fijo que desee volver a particionar.

   BACKUP le da formato automáticamente al diskette destino si es que aún no tiene formato. Una vez terminado el formato, se le preguntará si desea darle formato a otro diskette. Teclee N (no) para continuar con BACKUP. Después de que BACKUP llene un diskette, se le indicará que inserte otro diskette. Consulte el manual *Utilización del DOS 4.00* para obtener instrucciones completas sobre la utilización del mandato BACKUP.

   Una vez finalizado el mandato, el sistema volverá a visualizar el indicador A>.

8. Quite el diskette de la unidad A.

9. Inserte el diskette *Instalación* en la unidad A.

10. Utilice el programa de utilidad FDISK para hacer particiones del disco fijo según los nuevos tamaños de particiones que desee. Consulte el Capítulo 6 de este manual para obtener instrucciones sobre cómo utilizar FDISK.

    Cuando termine con FDISK, se le indicará que vuelva a arrancar el sistema. Pulse cualquier tecla cuando esté preparado.

11. En la pantalla de SELECT, pulse Esc; después pulse F3. El sistema visualizará el indicador A>.

    Si está efectuando la instalación con diskettes de 5,25 pulgadas de 360KB, pulse Esc. El sistema visualizará el indicador A>.

12. Utilice el mandato FORMAT para dar formato a las unidades que creó durante FDISK. Consulte el manual *Utilización del DOS 4.00* para obtener instrucciones sobre cómo utilizar el mandato FORMAT.

13. Quite el diskette *Instalación*.

14. Inserte el diskette *Operación* en la unidad A.

    Si está efectuando la instalación en diskettes de 5,25 pulgadas de 360KB, inserte el diskette *Selección* en la unidad A.

15. Restaure cada una de las particiones de copia de seguridad utilizando el mandato RESTORE. Consulte el manual *Utilización del DOS 4.00* para obtener instrucciones sobre cómo utilizar el mandato RESTORE.

16. Instale el DOS 4.00.

Consideraciones sobre el Mandato IBMCACHE

Si está instalando el DOS 4.00 en un PS/2™ y piensa utilizar el controlador de dispositivo de Antememoria de Disco IBM enviado en el diskette de consulta, defina la sentencia BUFFERS del archivo CONFIG.SYS como BUFFERS=3.

Indicador de Mandatos

El DOS 4.00 y el Shell del DOS están instalados en un directorio que se crea durante la ejecución del programa de instalación SELECT. Si el nombre del directorio no se cambió durante la instalación, es el directorio DOS. Si el DOS 4.00 se instaló en el disco fijo, el indicador de mandatos indica esto mostrando C como la unidad y DOS como el directorio:

```
C:\DOS>
```

Cambio de la Unidad por Omisión

La letra que aparece en el indicador del DOS es la unidad por omisión. El DOS busca en la unidad por omisión para encontrar cualquier mandato o nombre de archivo que teclee.

Si arranca el DOS desde un Disco fijo, **C** es la unidad por omisión. Si arranca el DOS desde un diskette, **A** es la unidad por omisión. Si desea acceder a información de otra unidad, puede cambiar la unidad por omisión tecleando la letra de la nueva unidad seguida de un signo de dos puntos. Por ejemplo:

```
C:\>             (indicador original)
C:\>A:           (designación de nueva unidad)
Pulse Intro
A:\>             (nuevo indicador)
```

Ahora **A** es la unidad por omisión.

PS/2 es una marca registrada de International Business Machines Corporation.

Capítulo 3. Aprender a Utilizar el Shell del DOS

El Shell del DOS está diseñado para simplificar la utilización de las funciones del DOS y para ayudarle al usuario a seleccionar y ejecutar sus programas de aplicación. Se denomina "shell" (armazón, cascarón) porque rodea al DOS, cubriendo los detalles del sistema operativo en disco.

Este capítulo le lleva a través de un "recorrido" por muchas de las funciones básicas del Shell, mostrándole cómo funciona el Shell. El capítulo siguiente describe algunas de las tareas avanzadas que son posibles en el Shell. Pulsando la tecla F1, hay disponible Ayuda online a lo largo del Shell en todos los campos de entrada y elementos seleccionables. La *Tarjeta de Consulta del Shell del DOS* muestra los detalles del Shell, incluyendo Arrancar Programas, el Sistema de Archivos y las asignaciones de teclas.

Este recorrido le mostrará cómo funciona el Shell, de modo que pueda comenzar con su trabajo lo más rápidamente posible. Empiece el recorrido por el principio y vaya siguiéndolo hasta el final. Si tiene limitaciones de tiempo, hay "caminos secundarios" que puede saltarse y volver a ellos posteriormente. La primera actividad en la agenda del recorrido es aprender a salir del Shell. El recorrido se divide en cuatro secciones:

- Introducción al Shell del DOS
- Salida y Rearranque del Shell
- Exploración de Arrancar Programas
- Exploración del Sistema de Archivos

A lo largo del camino, verá como utilizar la Ayuda online, seleccionar y desactivar la selección de archivos, cambiar directorios, seleccionar un formato de visualización, y cambiar los colores del Shell. Podrá establecer la fecha y la hora; crear, cambiar el nombre de y suprimir un directorio; y buscar, copiar y suprimir un archivo.

Las actividades necesarias para completar una tarea están numeradas. Cuando se le solicite teclear algo, se indicará en letras MAYUSCULAS; no obstante, puede utilizar letras mayúsculas, minúsculas o ambas.

Durante este recorrido, se le indicará que utilice las teclas RePág, AvPág y de flecha. Si estas teclas no funcionan en su teclado, pulse la tecla Bloq Num.

Introducción al Shell del DOS

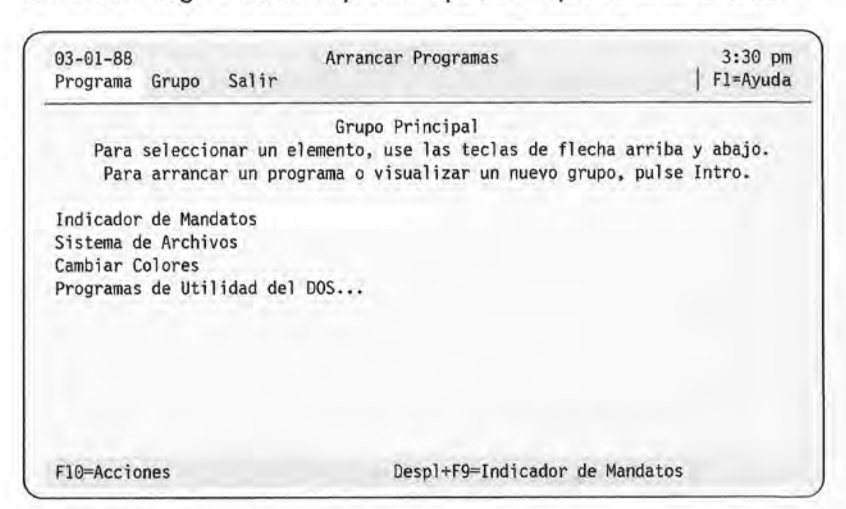
El Shell del DOS le permite completar tareas comunes del DOS seleccionando opciones de una lista en vez de tener que introducir mandatos para estas tareas junto al indicador de mandatos. Las funciones comunes del DOS están disponibles en el Shell en un formato fácil de usar. El Shell proporciona un acceso sencillo al indicador de mandatos para cualquier tarea que desee efectuar desde allí.

Encienda el Sistema

Si el sistema ya está encendido, pulse Control + Alt + Supr para arrancar el DOS 4.00 y ver la primera pantalla del Shell.

Nota: El + entre los nombres de las teclas significa que las teclas deben pulsarse y mantenerse pulsadas en el orden indicado y liberarse al mismo tiempo.

Arrancar Programas es la primera pantalla que verá en el Shell:



La pantalla que aparezca en su sistema puede ser distinta a la que se muestra aquí. En el Shell hay dos modalidades de visualización: texto y gráficos. En este manual, el Shell se describe en la modalidad de texto.

La pantalla visualizada se titula Arrancar Programas. Desde aquí puede arrancar programas, cambiar los elementos del Grupo Principal, visualizar un nuevo grupo, cambiar los colores del Shell y llegar al indicador de mandatos. **Sistema de Archivos** le presenta un área de actividad donde puede gestionar directorios y archivos.

El Grupo Principal es el listado primario de los elementos del Shell. El Grupo Principal puede contener programas o grupos. Un subgrupo sólo puede contener programas. Estas disposiciones de grupo se analizan en el recorrido y, de forma más detallada, en el Capítulo 4.

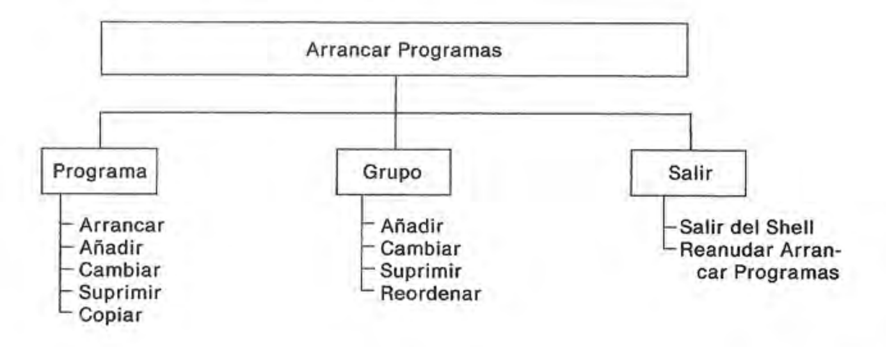
La figura de la página 42 es un esquema del Shell y le muestra las áreas de actividades y cómo llegar a ellas. Muchas de estas actividades se explorarán en este recorrido.

Información sobre el Ratón y el Teclado

El Shell está diseñado para funcionar con un teclado, con un ratón o con ambos. La información de teclado necesaria para efectuar este recorrido la hallará en las instrucciones del recorrido.

Para obtener información sobre el modo de utilizar un ratón (y el área de desplazamiento, que forma parte del Shell en modalidad de gráficos), así como información adicional sobre la operación del teclado, consulte "Operación del Ratón y del Teclado" en la página 83.

Esta figura muestra las vías de acceso a las funciones que tiene a su disposición en el Shell del DOS.



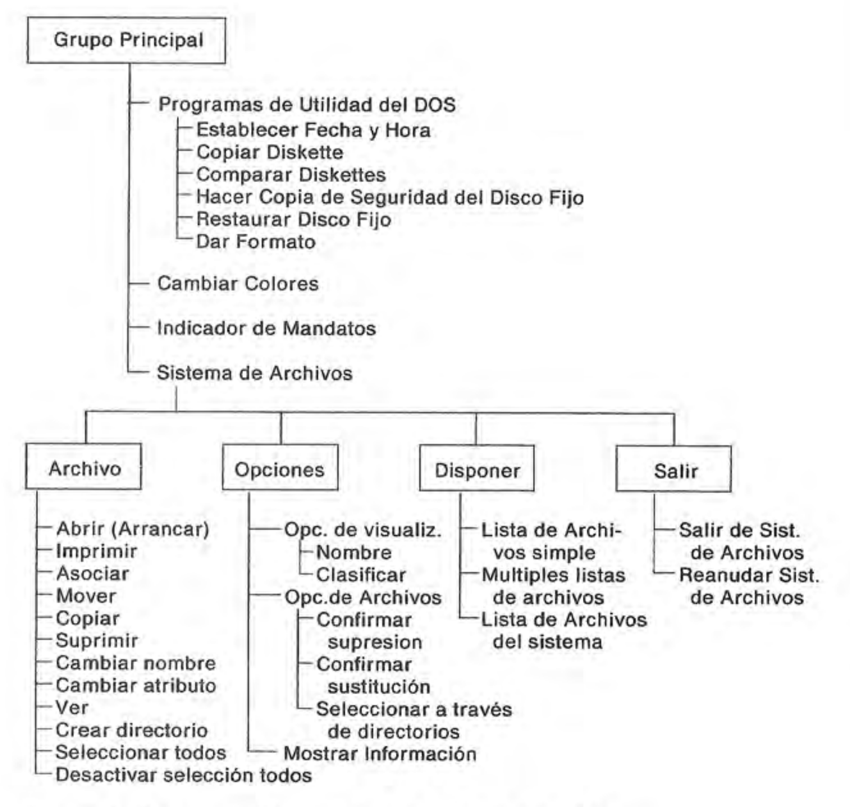


Figura 3. Funciones Disponibles en el Shell del DOS

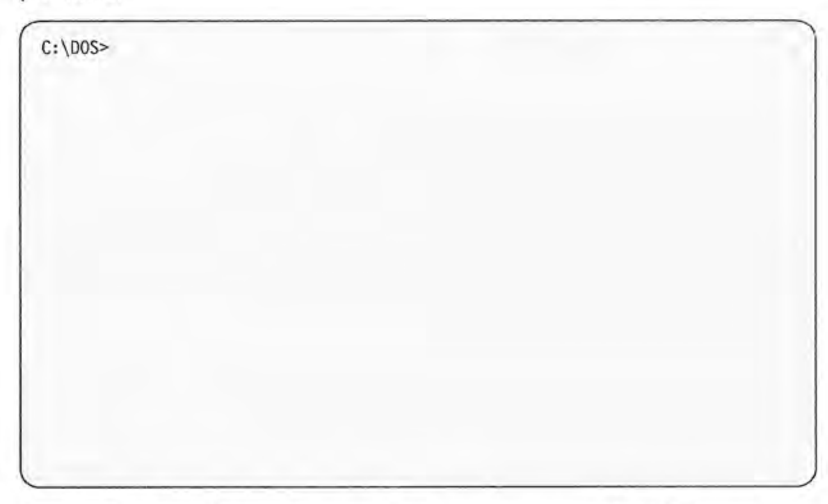
Salida y Rearranque del Shell

Puede salir del Shell desde Arrancar Programas de dos maneras: Puede pulsar F3 o puede seleccionar **Salir** en el área de acciones, y después selecionar **Salir del Shell F3** en la extracción que siga.

Nota: El área de acciones contiene palabras clave que, al seleccionarse, hacen que aparezca una extracción con un grupo de acciones o palabras clave adicionales. Una extracción es una lista de selecciones que aparece después de seleccionar uno de los elementos del área de acciones. Para salir de una extracción sin efectuar ninguna selección entre los elementos de la extracción, pulse la tecla Esc, o con el ratón, pulse y libere fuera de la extracción.

Para comenzar el recorrido, siga estos pasos para salir del Shell al indicador del DOS y rearrancar después el Shell:

1. Pulse F3. Verá aparecer el indicador de mandatos del DOS en la pantalla:



   Este indicador de mandatos indica C como unidad y DOS como directorio. Su indicador de mandatos puede ser distinto, según las decisiones que haya tomado al instalar el DOS 4.00.

2. Junto al indicador, teclee:

   DOSSHELL

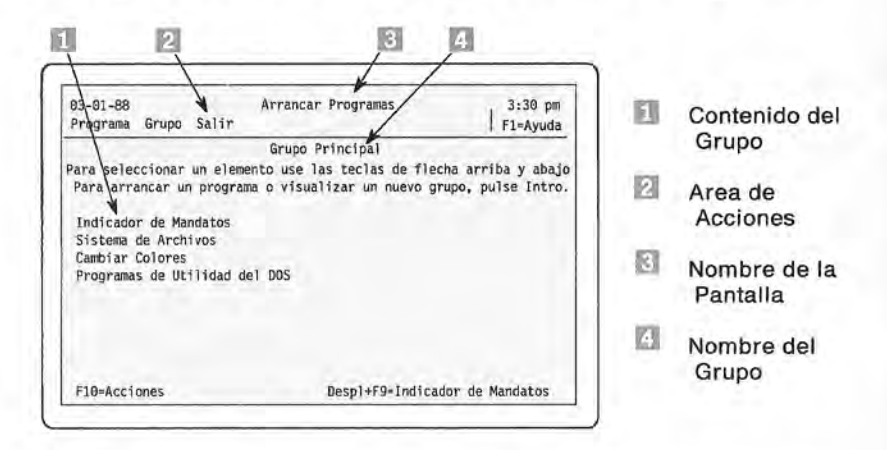
3. Pulse Intro para rearrancar el Shell.

Puede salir del Shell en cualquier momento durante el recorrido. Si se visualiza un mensaje de ayuda o un mensaje de error, primero pulse Esc; después pulse F3 para salir del Shell. Si está en el Sistema de Archivos, pulse F3 para salir del Sistema de Archivos; después vuelva a pulsar F3 para salir del Shell.

Ahora estará nuevamente en la primera pantalla del Shell.

Exploración de Arrancar Programas

Esta figura muestra las distintas partes de Arrancar Programas.



1 Contenido del Grupo

2 Area de Acciones

3 Nombre de la Pantalla

4 Nombre del Grupo

Las dos partes principales de Arrancar Programas son el área de acciones y el área de grupo. Al realizar este recorrido, verá que puede haber nombres de grupo distintos, pero el nombre de la pantalla siempre es Arrancar Programas.

Los tres elementos del área de acciones (**Programa, Grupo** y **Salir**) se exploran más adelante en el recorrido.

1. Pulse la tecla F10.

   Observe que **Programa** en el área de acciones ahora está resaltado. Al pulsar la tecla F10 el cursor de selección siempre se mueve hacia y desde el área de acciones. El "resaltado" es el método que se utiliza en el Shell para indicar un elemento o un área de actividad. Este resaltado se denomina "cursor de selección."

2. Pulse la tecla de flecha (→ o ←) varias veces.

   El cursor de selección se moverá hacia los distintos elementos del área de acciones. (Si las teclas de flecha no están activas, pulse la tecla Bloq Num.)

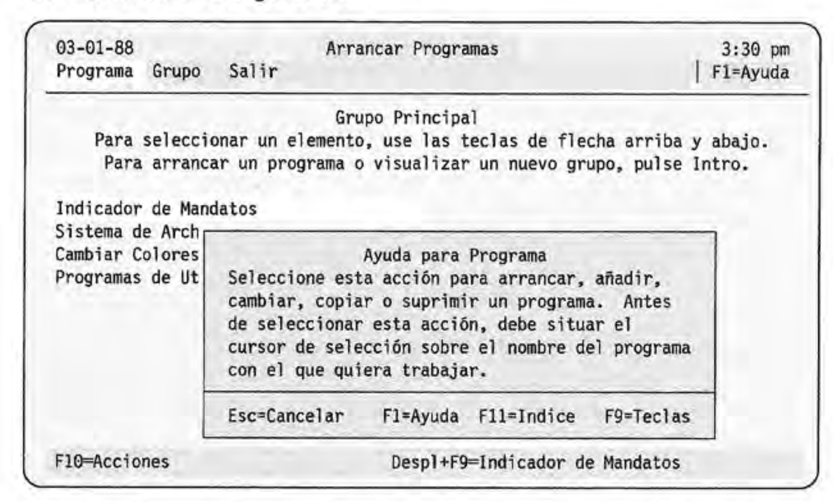
3. Continúe pulsando la tecla de flecha hasta que el cursor de selección vuelva a estar en **Programa.**

Ayuda Online

En el Shell siempre hay disponible ayuda online. Pulsando la tecla F1, se visualiza Ayuda para el campo de entrada o el elemento resaltado con el cursor de selección. También hay disponible ayuda para todos los mensajes de error.

1. Pulse ahora la tecla F1 para ver la Ayuda para el elemento **Programa.**

   Se visualizará lo siguiente:



Esta Ayuda para **Programa** es similar a la información de Ayuda que tiene disponible en cualquier momento. Puede pulsar la tecla F1 para obtener ayuda con todos los campos de entrada y elementos seleccionables.

Las teclas listadas en la parte inferior de este panel de Ayuda están presentes en todos los paneles de Ayuda:

Esc=Cancelar Le devuelve al primer panel de Ayuda; desde el primer panel de ayuda, le permite cancelar la Ayuda.

F1=Ayuda Le muestra cómo opera la función de Ayuda en el Shell.

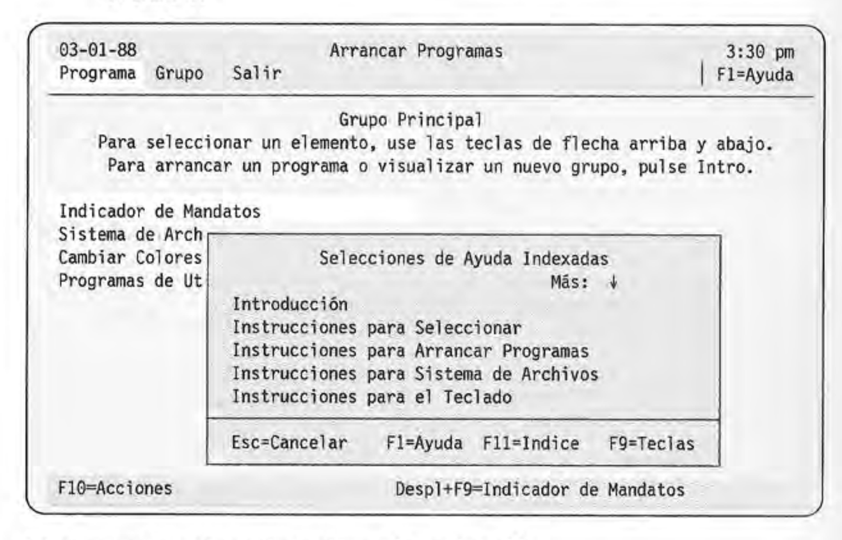
F11=Indice Le muestra un índice de la Ayuda que está disponible en el Shell.

F9=Teclas Le muestra las teclas que tienen funciones especiales en el Shell.

2. Pulse F11 para ver el índice de Ayuda.

   El índice de Ayuda muestra primero los temas importantes y, después, una lista por orden alfabético de la Ayuda del Shell.

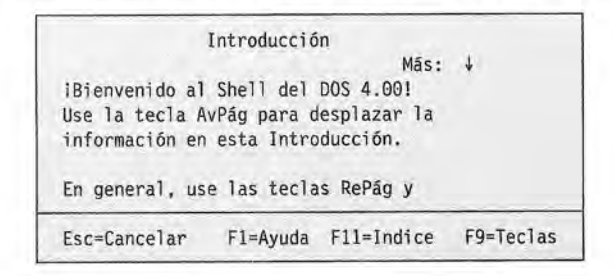
   Nota: Si en su teclado no tiene una tecla definida como F11, pulse y mantenga pulsada la tecla Alt, después pulse la tecla F1.



El cursor de selección está en **Introducción.**

3. Pulse Intro para ver la **Introducción.**

   El primer panel de la introducción al Shell es parecido a éste:



4. Lea la Introducción.

   Observe las instrucciones para utilizar las teclas RePág y AvPág. Utilice esas teclas ahora para ver cada una de las páginas de la Introducción. Las teclas RePág y AvPág funcionan de este modo en el Shell cuando usted desea desplazar una lista o información. (Si sus teclas RePág y AvPág no están activas, pulse la tecla Bloq Num.)

   Camino Secundario para las Teclas de Función de Ayuda

   Si lo desea, puede dedicar algo de tiempo ahora para explorar otras áreas de Ayuda. Para ello:

   a. Pulse la tecla F1 para ver cómo opera la función de Ayuda del Shell.
   b. Pulse la tecla F9 para ver una lista de asignaciones de teclas especiales.
   c. Pulse Esc para volver.

5. Pulse Esc para salir de Ayuda.

Exploración del Area de Acciones de Arrancar Programas

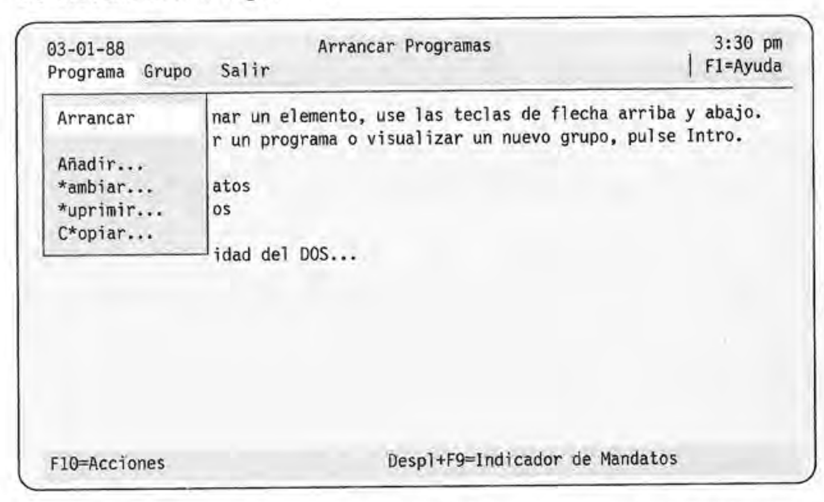
El área de acciones de Arrancar Programas tiene tres elementos, **Programa, Grupo** y **Salir.** Cada elemento del área de acciones tiene una extracción. Siga estos pasos para explorar las funciones disponibles en el área de acción es de Arrancar Programas.

1. Utilice la tecla de flecha (→ o ←) para mover el cursor de selección a **Programa** en el área de acciones. (Si hay un panel de Ayuda visualizado, pulse Esc para salir de Ayuda; después

mueva el cursor de selección a **Programa** en el área de acciones.)

2. Pulse Intro o la tecla de flecha hacia abajo (↓).

   Se visualizará lo siguiente:



   Cuando hay puntos suspensivos (...) después de un elemento en cualquier extracción del Shell, estos significan que cuando pulse Intro aparecerá una ventana emergente. Cuando se utilizan puntos suspensivos en el Shell, estos significan que aparecerá más información. Un asterisco (*) en un elemento significa que el elemento no es seleccionable. (En modalidad de gráficos, el elemento no seleccionable está sombreado o "borroso.")

   Nota: Una ventana emergente se utiliza para solicitar información adicional acerca de un elemento de una extracción.

3. Pulse la tecla de flecha (→).

   Los elementos de la extracción de Grupo le permiten añadir, cambiar o suprimir un elemento del grupo, o redisponer el orden en el que aparecen los elementos. Los puntos suspensivos (...) que sigan a cada elemento significan que aparecerá una ventana emergente, solicitando más información y guiándole a través de la actividad.

4. Pulse la tecla de flecha (→) nuevamente.

   Los elementos de la extracción de Salir le permiten salir del Shell o reanudar Arrancar Programas.

5. Continúe pulsando la tecla de flecha para ver estas extracciones tan a menudo como desee.

   Puede ver el texto de Ayuda disponible en cada elemento de la extracción pulsando las teclas de flecha (↑ o ↓) para seleccionar el elemento y pulsando después la tecla F1. Pulse Esc para salir de Ayuda.

6. Pulse Esc para salir de las extracciones.

Exploración del Grupo Principal

Puede tener dos niveles de grupos en el Shell. El Grupo Principal es el nivel primario y en él puede añadir programas o grupos. Los programas que añada al Grupo Principal pueden arrancarse desde allí. Los subgrupos sólo pueden contener programas.

Cuando esté preparado para añadir elementos, hallará más información en el Capítulo 4.

Exploración de los Programas de Utilidad del DOS y Definición de la Fecha y la Hora

El Shell viene con varios programas de utilidad comunes a los que puede acceder directamente desde el Shell. Cuando arranque **Programas de Utilidad del DOS...**, verá un subgrupo con ese nombre.

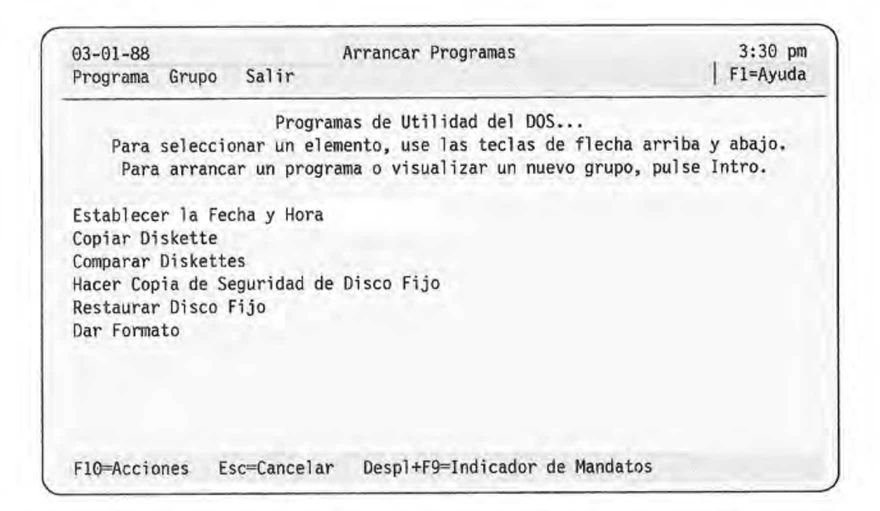
1. Pulse la tecla F10 si el cursor de selección no está en el área de contenido del grupo.

2. Pulse la tecla de flecha (↓ o ↑) para situar el cursor de selección en **Programas de Utilidad del DOS...**.

   Si lo desea, puede pulsar F1 para ver la Ayuda para Programas de Utilidad del DOS.... Pulse Esc para salir de la Ayuda.

3. Pulse Intro para ver el subgrupo **Programas de Utilidad del DOS....**

   Se visualizará el subgrupo Programas de Utilidad del DOS... y el cursor de selección estará en el elemento **Establecer la Fecha y Hora**



Todos los programas de utilidad listados en el subgrupo Programas de Utilidad del DOS..., cuando se arrancan, van seguidos de una ventana emergente. Con la excepción de **Establecer la Fecha y Hora**, cada uno de ellos tienen predefinidos los parámetros más comunes. Aparece un cursor en el campo de entrada de cada ventana emergente, que le ofrece la oportunidad de aceptar los parámetros predefinidos o introducir otros de nuevos.

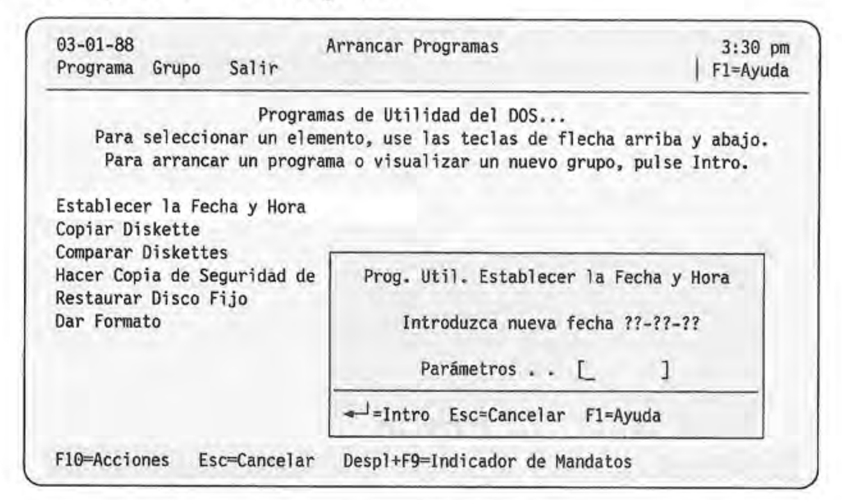
A continuación se proporcionan instrucciones para establecer la fecha y la hora utilizando el programa de utilidad dentro del Shell. Los otros programas de utilidad, cuando se seleccionan, funcionan de modo similar.

Camino Secundario para Establecer la Fecha y Hora

Si desea saltarse la definición de la fecha y la hora, diríjase directamente a "Cambio de los Colores del Shell" en la página 52.

La fecha y la hora se indican en la parte superior de la pantalla. Siguiendo estos pasos, puede establecer la fecha y hora correctas en el Shell:

1. Pulse Intro para arrancar el programa de utilidad **Establecer la Fecha y Hora**. Verá lo siguiente:



   El cursor está en el campo de entrada de la primera solicitud.

2. Introduzca la fecha correcta, utilizando el carácter indicado en la ventana emergente para separar las entradas del mes, día y año.

   Puede pulsar la tecla F1 para obtener más información sobre este campo de entrada.

3. Pulse Intro. Se visualizará el campo de entrada de la hora.

4. Introduzca la hora, expresada en horas y minutos.

   Utilice dos dígitos para cada entrada. Por ejemplo, 1:35 p.m. se introduce como:

   `13:35`

   Pulse F1 si desea más información sobre este campo de entrada.

5. Pulse Intro. Verá una solicitud indicándole que pulse cualquier tecla para continuar. Pulse la tecla Intro.

   Volverá a visualizarse el subgrupo Programas de Utilidad del DOS....

Si vuelven a visualizarse los campos de entrada de fecha y hora, ello significa que las entradas no se efectuaron correctamente. Vuelva a introducir la fecha y la hora.

6. Pulse Esc para volver al Grupo Principal.

Cambio de los Colores del Shell

Uno de los elementos del Grupo Principal le permite cambiar los colores del Shell. Hágalo ahora, siguiendo estos pasos:

1. Si está en el subgrupo Programas de Utilidad del DOS..., pulse Esc para volver al Grupo Principal.
2. Pulse la tecla de flecha (↑ o ↓) para mover el cursor de selección hasta **Cambiar Colores.**

   Si lo desea, puede pulsar la tecla F1 para ver la Ayuda para este elemento. Pulse Esc para salir de la Ayuda para Cambiar Colores.
3. Pulse Intro para arrancar **Cambiar Colores.**
4. Pulse la tecla de flecha (← o →) para ver las selecciones de colores disponibles.
5. Pulse Intro después de efectuar su elección, o pulse Esc para dejar los colores tal como estaban.

   El Shell vuelve al Grupo Principal visualizado con los colores que haya elegido.

Exploración del Indicador de Mandatos del Shell

Siguiendo estos pasos, verá cómo llegar al indicador de mandatos del Shell, utilizar los mandatos del DOS y volver a su tarea en el punto en donde la había dejado.

La utilización del indicador de mandatos del Shell no es igual a la salida al indicador del DOS tal como se ilustró al comienzo de este recorrido. Desde el indicador del DOS, se *rearranca* el Shell. Desde el indicador del Shell, se *vuelve* al Shell en el punto donde se lo había dejado.

1. Pulse la tecla de flecha (↑ o ↓) para mover el cursor de selección a **Indicador de Mandatos.**
2. Pulse Intro.

El indicador de mandatos del Shell tiene el aspecto siguiente:

```
Cuando esté preparado para volver al Shell del DOS, teclee EXIT y pulse Intro.

IBM DOS Versión 4.00
   (C)Copyright International Business Machines Corp 1981, 1988
   (C)Copyright Microsoft Corp 1981-1986

C:\DOS>
```

Nota: Puede pulsar Despl+F9 y llegar al indicador de mandatos del Shell en cualquier momento estando en el Shell. Si se está visualizando un panel adicional (por ejemplo, un panel de Ayuda), pulse Esc; después pulse Despl+F9 para llegar a este indicador de mandatos.

Desde este indicador puede utilizar todos los mandatos del DOS. Para obtener información sobre los mandatos del DOS, consulte el manual *Utilización del DOS 4.00*.

3. Junto al indicador, teclee:

   ```
   EXIT
   ```
4. Pulse Intro.

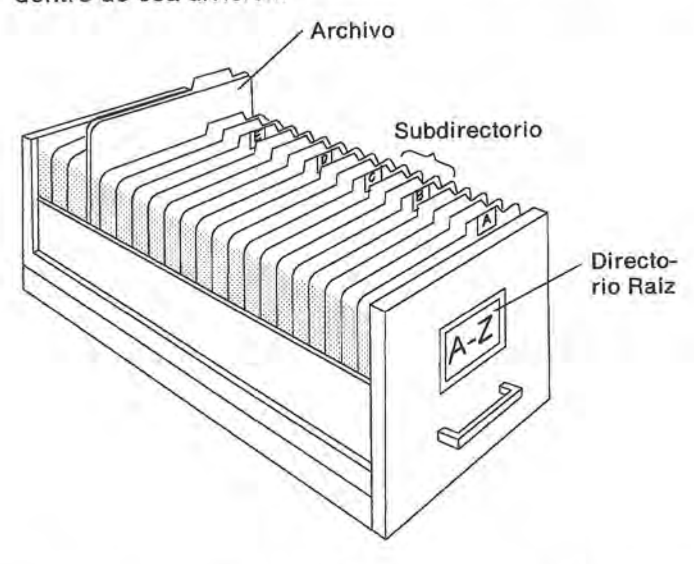
Volverá al Shell en el punto en donde lo había dejado.

Camino Secundario para Archivos y Directorios

La conmutación al Sistema de Archivos es el siguiente punto del recorrido. Al recorrer el Sistema de Archivos, trabajará con archivos y directorios. Si está familiarizado con el modo de organizar la información en un sistema, sáltese este camino secundario y diríjase directamente a "Conmutación al Sistema de Archivos" en la página 56.

La información de un sistema se organiza en directorios. Un *directorio* es un grupo de archivos que contienen información relacionada. Un *archivo* es como un documento.

Suele ser de ayuda imaginar al directorio raíz del sistema como el cajón de un mueble archivador, a un subdirectorio como una división dentro de ese cajón, y a un archivo como una carpeta de archivo dentro de esa división.



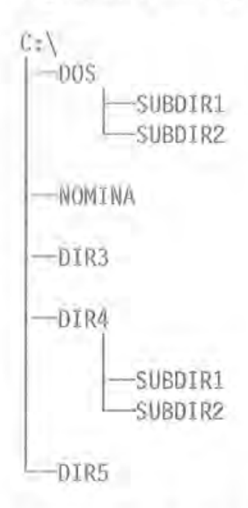
Cuando se instaló el DOS 4.00 en el sistema, el mismo copió algunos de sus archivos desde los diskettes del DOS 4.00 al directorio raíz. El directorio raíz lista todos los directorios.

Directorio Actual

Cualquiera que sea el directorio que esté utilizando, se denomina *directorio actual*. Si se encuentra, por ejemplo, en el directorio raíz, entonces éste (\) es su directorio actual. Si el DOS 4.00 se instaló en el directorio DOS, cuando esté utilizando el Shell, DOS será su directorio actual.

Arboles de Directorios

Un árbol de directorios es un diagrama de los directorios de un sistema tal como los mismos se bifurcan desde la raíz. (En la parte de Sistema de Archivos del Shell, una de las áreas se titula Arbol de Directorios y es un diagrama de los directorios del sistema.) El siguiente es un ejemplo de un árbol de directorios:



Especificación de los Nombres de las Vias de Acceso

Cuando desee acceder a información del sistema, usted especifica la ubicación, o *vía de acceso*, de la misma en términos de:

La unidad donde está almacenada la información
El directorio que contiene la información
El nombre del archivo que contiene la información.

Por ejemplo, si está en el indicador C y desea especificar un archivo llamado MIARCH que reside en la unidad A, tecleará e introducirá:

```
A:MIARCH
```

Si está en el indicador A y desea especificar el archivo EDITOR.CMD del subdirectorio NOMINA de la unidad C, tecleará e introducirá:

```
C:\NOMINA\EDITOR.CMD
```

Conmutación al Sistema de Archivos

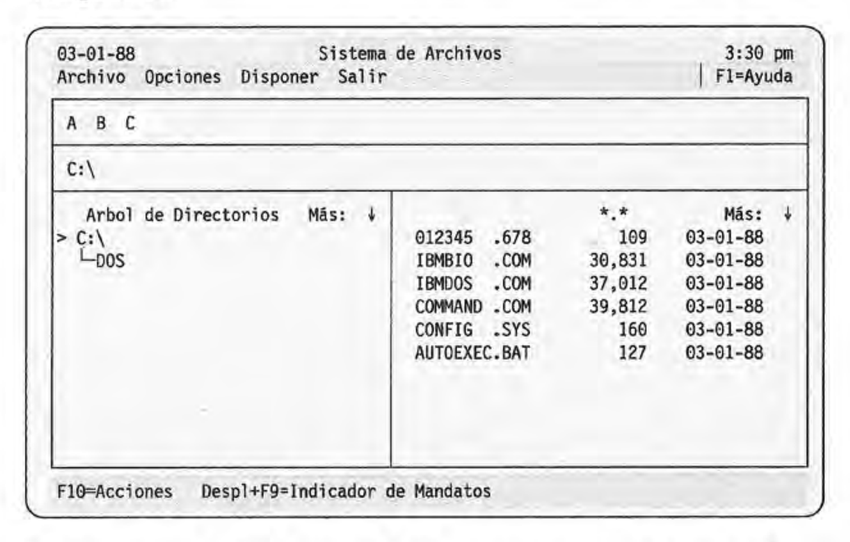
En la sección siguiente, creará un directorio y copiará y suprimirá un archivo mientras explora el Sistema de Archivos. Para comenzar, siga estos pasos:

1. Pulse la tecla de flecha (↓ o ↑) para mover el cursor de selección hasta **Sistema de Archivos.**

   Cuando pulse Intro, conmutará a la parte de Sistema de Archivos del Shell.

2. Pulse Intro para conmutar al Sistema de Archivos.

Después de conmutar al Sistema de Archivos, verá que se visualiza lo siguiente:



En el Sistema de Archivos, el área de acciones tiene cuatro elementos. El elemento **Salir** le permite volver al Grupo Principal de Arrancar Programas.

Para volver a conmutar a Arrancar Programas:

1. Si el cursor de selección no está en el área de acciones, pulse la tecla F10.
2. Utilice la tecla de flecha (→) para mover el cursor de selección hasta **Salir.**
3. Pulse Intro. El cursor de selección estará en **Salir de Sistema de Archivos.**

4. Pulse Intro. Se visualizará la pantalla Arrancar Programas.

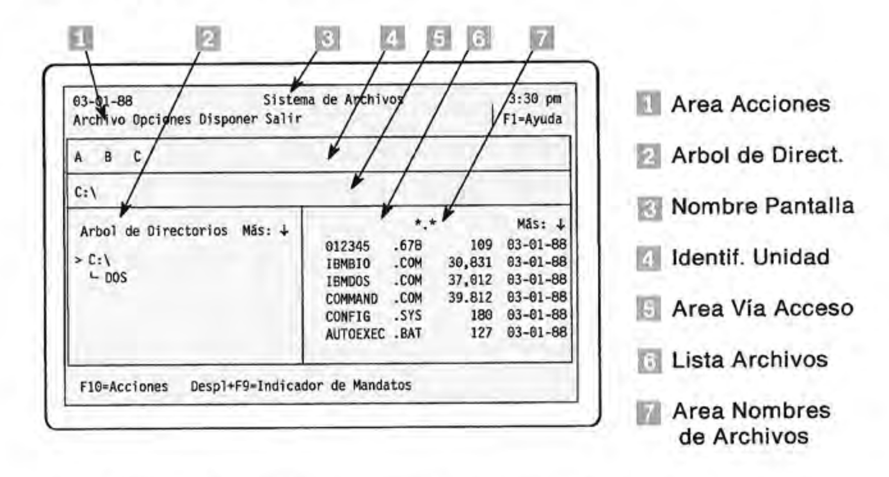
   Para volver a conmutar al Sistema de Archivos:

5. Utilice la tecla de flecha (↑ o ↓) para mover el cursor de selección hasta **Sistema de Archivos**; después pulse Intro.

   Volverá a visualizarse el Sistema de Archivos.

Exploración del Sistema de Archivos

Esta figura muestra las distintas partes del Sistema de Archivos.



En el Sistema de Archivos, puede gestionar los archivos y directorios, y desde aquí también puede arrancar un programa. (Para ver un diagrama completo de las actividades que son posibles con cada elemento del área de acciones, consulte la figura de la página 42.)

1. Pulse la tecla F10 varias veces. Observe que el cursor de selección se mueve hacia y desde el área de acciones.
2. Pulse varias veces la tecla de tabulación para mover el cursor de selección hasta las partes activas del Sistema de Archivos.

Mientras vaya moviendo el cursor de selección hasta las distintas áreas, puede pulsar F1 para ver la Ayuda online para cada área. Asimismo, observe el nombre de área para Arbol de Directorios. Junto al área Arbol de Directorios está el área de la lista de archivos.

Justo encima de la lista de archivos hay una designación que muestra que archivos se visualizan. Los *.* son caracteres globales, y se analizan más adelante en este recorrido. Que archivos se visualizan, así como la designación de los mismos, está determinado por la entrada de la extracción de Opciones de visualización.... La extracción de Opciones de visualización... se analiza en "Clasificación de Archivos" y "Búsqueda de Archivos."

Hallará más información sobre la visualización de archivos en "Exploración de las Disposiciones de la Pantalla del Sistema de Archivos" en la página 61.

Exploración del Area de Acciones del Sistema de Archivos

El área de acciones del Sistema de Archivos tiene cuatro elementos, **Archivo, Opciones, Disponer** y **Salir.** Cada uno de los elementos del área de acciones, al seleccionarse, visualiza una extracción que muestra las tareas que pueden efectuarse seleccionando ese elemento.

1. Pulse F10 para llegar al área de acciones. El cursor de selección estará en **Archivo.**
2. Pulse Intro, o pulse la tecla ↓. Se visualizará la extracción de Archivo.
3. Pulse la tecla de flecha (→). Se visualizará la extracción de Opciones.
4. Pulse la tecla de flecha (→). Se visualizará la extracción de Disponer.
5. Pulse la tecla de flecha (→) para visualizar la extracción de Salir.

   Cada uno de los elementos del área de acciones se explora en el recorrido. (Para obtener una descripción más completa del Sistema de Archivos, puede consultar la página 106.)
6. Pulse Esc para salir de la extracción.

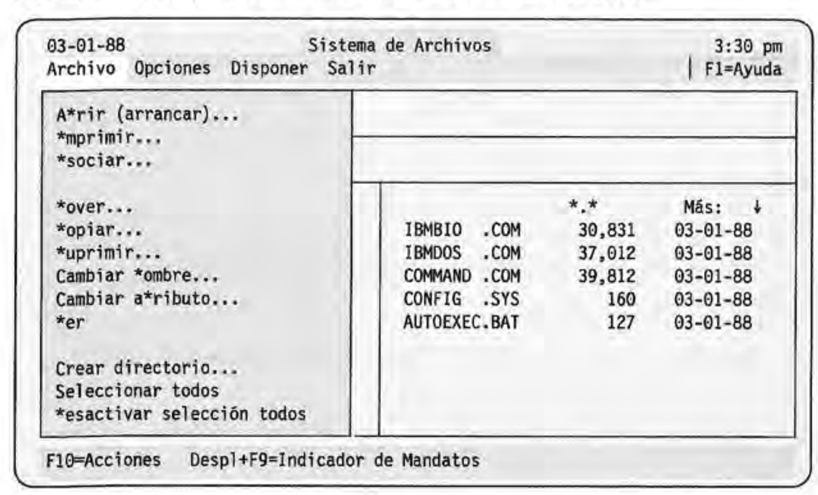
Seleccionar y Desactivar la Selección de Todos los Archivos

El Shell le permite seleccionar todos los archivos del directorio actual a la vez, y también le permite desactivar la selección de todos los archivos a la vez. Siga estos pasos para aprender cómo se hace esto.

Seleccionar todos los Archivos

1. Si el cursor de selección no está en el área de acciones, pulse F10. El cursor de selección estará en **Archivo**.

2. Pulse Intro. Se visualizará la extracción de Archivo, indicando las tareas que puede efectuar si selecciona **Archivo.**



```
03-01-88                 Sistema de Archivos                    3:30 pm
Archivo  Opciones  Disponer  Salir                            | F1=Ayuda

A*rir (arrancar)...
*mprimir...
*sociar...

*over...                                  *.*         Más:   ↓
*opiar...                    IBMBIO   .COM    30,831   03-01-88
*uprimir...                  IBMDOS   .COM    37,012   03-01-88
Cambiar *ombre...            COMMAND  .COM    39,812   03-01-88
Cambiar a*ributo...          CONFIG   .SYS       160   03-01-88
*er                          AUTOEXEC.BAT        127   03-01-88

Crear directorio...
Seleccionar todos
*esactivar selección todos

F10=Acciones   Despl+F9=Indicador de Mandatos
```

En los pasos siguientes se describe cómo seleccionar y desactivar la selección de todos los archivos; no obstante, cada uno de los elementos de la extracción de Archivo funcionan de modo similar y, pulsando F1, visualizan Ayuda para cada elemento. Puede ver, por los puntos suspensivos, que algunos de los elementos van seguidos de ventanas emergentes.

Nota: Un asterisco (*) dentro de un elemento significa que el elemento no es seleccionable. (En modalidad de gráficos, el elemento no seleccionable está sombreado o "borroso.")

Por ejemplo, después de seleccionar un archivo, **Cambiar atributo...** le permite cambiar los atributos del archivo. Las selecciones posibles son **Oculto, De sólo lectura y Archivar**. En cada una de estas elecciones de la ventana emergente Cambiar atributo..., puede pulsar F1 para obtener explicaciones y ayuda para la selección.

3. Pulse la tecla de flecha (↓) para mover el cursor de selección hasta **Seleccionar todos**; después pulse Intro.

   Observe que la pantalla cambia y que el símbolo de selección está ahora delante de cada uno de los nombres de archivo, indicando que están seleccionados para cualquier actividad que usted elija. (En modalidad de gráficos, el símbolo delante de un archivo está sombreado cuando el mismo está seleccionado.)

Desactivar la Selección de todos los Archivos

1. En el área de acciones de Sistema de Archivos, pulse la tecla de flecha (→ o ←) para mover el cursor de selección hasta **Archivo.**

2. Pulse Intro. Se visualizará la extracción de Archivo.

3. Pulse la tecla de flecha (↓) para mover el cursor de selección hasta **Desactivar selección todos**; después pulse Intro.

   Observe que la pantalla cambia y que ahora no hay ningún símbolo precediendo los nombres de archivo, lo que indica que ninguno de los archivos está seleccionado. (En modalidad de gráficos, los símbolos delante de los archivos ya no estarán sombreados, indicando que ninguno de ellos está seleccionado.)

Exploración de las Disposiciones de la Pantalla del Sistema de Archivos

La pantalla que se está visualizando actualmente muestra los archivos de un directorio. También puede ver los archivos de dos directorios distintos o todos los archivos de la unidad especificada.

1. Utilice la tecla de flecha (→) para mover el cursor de selección hasta **Disponer** en el área de acciones.

   Si el cursor de selección no está en el área de acciones de la pantalla, pulse F10; después mueva el cursor de selección hasta **Disponer.**

2. Pulse Intro. El cursor de selección estará en **Lista de Archivos Simple.**

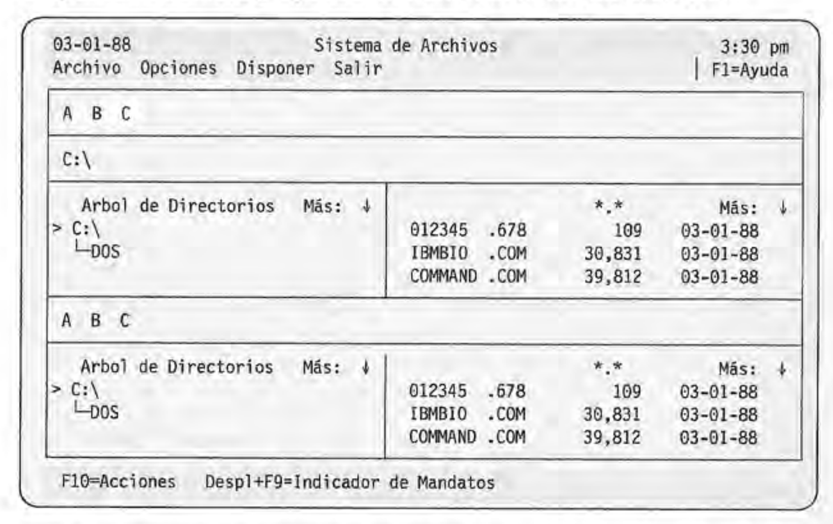
3. Vuelva a pulsar Intro.

   Si un elemento no es seleccionable, en modalidad de texto, aparecerá un asterisco (*) en el elemento. En modalidad de gráficos, el elemento no seleccionable estará sombreado o "borroso."

   Si el formato de pantalla que se está visualizando actualmente en el sistema es **Lista de Archivos Simple,** no es seleccionable.

4. Pulse la tecla de flecha (↓) para mover el cursor de selección hasta **Múltiples Listas de Archivos**; después pulse Intro.

La pantalla cambia y aparecen múltiples listas de archivos:



Múltiples listas de archivos le permite ver dos directorios de la misma unidad o dos directorios de dos unidades distintas al mismo tiempo. La pantalla ilustrada muestra el directorio raíz (\) de la unidad C visualizado dos veces.

Para visualizar un directorio distinto de la misma unidad, cambie el directorio de uno de los árboles de directorios:

a. Con la tecla de tabulación, vaya al área de Arbol de Directorios.
b. Utilice la tecla de flecha (↓ y ↑) para mover el cursor de selección hasta el directorio deseado; después pulse Intro.

Los archivos del directorio que seleccionó se visualizarán en el área de lista de archivos.

En una pantalla de múltiples listas de archivos, el área de la vía de acceso muestra la vía de acceso para el directorio actual (activo, el directorio en el que está trabajando). Por ejemplo, si el directorio raíz (\) está activo en la parte superior de la pantalla y cambia al directorio DOS en la parte inferior de la pantalla, como hace tabulación a las dos áreas, el área de la vía de acceso cambia, para reflejar el directorio actualmente activo. Los mismo sucede si visualiza dos unidades. El área de la vía de acceso cambia, para reflejar la unidad actualmente activa.

Para visualizar directorios de dos unidades, seleccione otra letra de unidad en una de las áreas del identificador de unidad.

a. Con la tecla de tabulación, vaya al área del identificador de unidad.
b. Utilice la tecla de flecha (→ o ←) para mover el cursor de selección hasta la unidad deseada; después pulse Intro.

La unidad que haya seleccionado sustituirá ahora a una de las visualizaciones. Al pulsar la tecla de tabulación para moverse a distintas áreas de la pantalla, el área de la vía de acceso cambia, para reflejar el directorio y la unidad actualmente activos.

5. Pulse F10 para llegar al área de acciones.
6. Utilice la tecla de flecha (→) para mover el cursor de selección hasta **Disponer** en el área de acciones; después pulse Intro.
7. Pulse la tecla de flecha (↓) para mover el cursor de selección hasta **Lista de Archivos del Sistema**; después pulse Intro.

   Seleccionando **Lista de Archivos del Sistema**, pueden verse todos los archivos de la unidad. También aparecerá un panel de información de archivos. (Esta información se explica en la página 66, y también se analiza más adelante en este recorrido.)

Clasificación de Archivos

El Shell le permite clasificar los archivos de modo que se visualicen por orden de nombre, extensión, fecha, tamaño u orden en disco. Los pasos siguientes son una guía para clasificar los archivos por extensión. (Si desea clasificar todos los archivos de una unidad y no ha venido siguiendo el recorrido, seleccione primero el elemento **Lista de Archivos Simple** desde la extracción de **Disponer**, tal como se describe en "Exploración de las Disposiciones de la Pantalla del Sistema de Archivos.")

1. Pulse F10 para llegar al área de acciones.
2. Utilice la tecla de flecha (→ o ←) para mover el cursor de selección hasta **Opciones**; después pulse Intro. El cursor de selección estará en **Opciones de visualización...**.
3. Pulse Intro. Aparecerá la extracción de **Opciones de visualización...**. El cursor estará en el campo de entrada **Nombre:**.
4. Pulse la tecla de tabulación para llegar a la lista **Clasificar por:**.
5. Pulse la tecla de flecha (↓) para mover el cursor de selección hasta **Extensión**; después pulse Intro.

El área de lista de archivos listará ahora los archivos de la unidad C clasificados alfabéticamente por extensión.

Si lo desea, puede practicar ahora la clasificación de archivos por cualquiera de las otras opciones de clasificación.

Búsqueda de Archivos

El Shell le permite buscar un archivo fácilmente, independientemente de dónde esté en la unidad. El formato de la pantalla Lista de Archivos del Sistema (el formato actualmente en su pantalla) visualiza todos los archivos de la unidad especificada (la unidad que ha seleccionado).

Siga estos pasos para buscar todos los archivos con la extensión .BAT, y después para buscar y ver un archivo llamado DOSSHELL.BAT:

1. Pulse F10 para llegar al área de acciones si el cursor de selección no está ya allí.
2. Utilice la tecla de flecha (→ o ←) para mover el cursor de selección hasta **Opciones**; después pulse Intro. El cursor de selección estará en el elemento **Opciones de visualización...**.
3. Pulse Intro. Aparecerá la extracción de **Opciones de visualización...**. El cursor estará en el campo de entrada **Nombre:**.
4. Teclee sobre los asteriscos:

   ```
   *.BAT
   ```

   Nota: El * es un carácter global. Cuando lo utilice en lugar del nombre de archivo, todos los archivos del directorio actual que tengan ese extensión, independientemente de sus nombres, se listarán en la lista de archivos.

   Lo mismo sucede si utiliza el carácter global en la posición de la extensión. Tecleando NOMBARCH.* se listarán todos los archivos llamados NOMBARCH, independientemente de la extensión que tengan.

   Esta es una buena manera de buscar un archivo cuando no esté seguro del nombre o la extensión del mismo. Para obtener más información sobre caracteres globales, consulte el manual *Utilización del DOS 4.00*.

5. Pulse Intro.

Volverá a visualizarse el Sistema de Archivos y el área de lista de archivos mostrará ahora sólo los archivos de la unidad C que tengan la extensión .BAT. El cursor de selección estará en **Opciones** en el área de acciones.

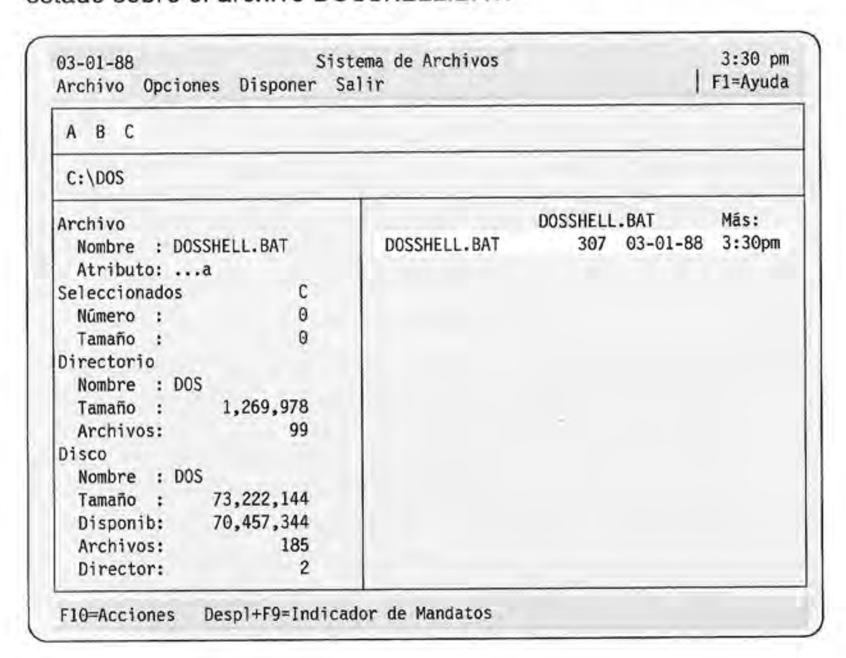
6. Pulse Intro para seleccionar **Opciones.**
7. Pulse Intro para seleccionar **Opciones de visualización...** en la extracción.
8. Teclee sobre el asterisco:

   ```
   DOSSHELL.BAT
   ```

9. Pulse Intro.

Se visualizará el Sistema de Archivos y el área de lista de archivos mostrará ahora solamente el archivo DOSSHELL.BAT.

Dado que introdujo un nombre de archivo específico (DOSSHELL.BAT) en Opciones de visualización..., la pantalla que verá mostrará sólo el archivo DOSSHELL.BAT listado en el área de lista de archivos. El panel de la izquierda tiene información de estado sobre el archivo DOSSHELL.BAT.



En esta pantalla, el archivo DOSSHELL.BAT se muestra en el directorio DOS de la unidad C. (Los números de estado del archivo en el panel de la izquierda de su pantalla pueden ser distintos a los que aparecen en esta figura.)

Lectura de la Información de Estado del Archivo
El panel de estado del archivo de la pantalla Lista de Archivos del Sistema puede leerse del modo siguiente:

Archivo	El nombre del archivo resaltado más recientemente y su atributo (a). El atributo "a" significa archivar. Otros atributos posibles son "h" (oculto), "s" (sistema) y "r" (de sólo lectura).
Seleccionados	El número de archivos seleccionados. *Es una buena idea comprobar cuántos archivos hay seleccionados antes de suprimir archivos.*
Directorio	El nombre y tamaño del directorio que contiene el archivo resaltado más recientemente. También se indica el número de archivos de ese directorio.
Disco	El nombre y tamaño del disco, cuánto espacio hay aún disponible en el disco, el número de directorios del disco y el número de archivos actualmente residentes en el disco.

Camino Secundario para Ver un Archivo

Siga estos pasos para ver el archivo DOSSHELL.BAT:

1. Pulse la tecla de tabulación para mover el cursor de selección hasta la lista de archivos. Debido a los pasos anteriores de este recorrido, el archivo DOSSHELL.BAT es el único archivo actualmente listado en la lista de archivos.

   Nota: Los pasos que se proporcionan a continuación para ver el archivo DOSSHELL.BAT funcionan para cualquier archivo. También funcionarán todas las veces que seleccione un archivo de la lista de archivos, tanto si es como no el único de la lista. Si en la lista de archivos se visualiza más de un archivo, utilice las teclas de flecha (↑ o ↓) para mover el cursor de selección hasta el archivo que desee ver; después pulse la barra de espaciado para seleccionarlo.

   Observe que, si bien el archivo de la lista de archivos, DOSSHELL.BAT, está resaltado, no está seleccionado.

2. Pulse la barra de espaciado para seleccionar el archivo DOSSHELL.BAT.

   Observe el símbolo al comienzo del nombre de archivo cuando está seleccionado. Asimismo, el panel de información del archivo cambia, para indicar que ahora hay un archivo seleccionado en la unidad C.

3. Pulse la tecla F10 para devolver el cursor de selección al área de acciones; después pulse Intro para seleccionar **Archivo.**

4. Utilice la tecla de flecha (↓) para mover el cursor de selección hasta el elemento **Ver**; después pulse Intro.

   Se visualizará el archivo DOSSHELL.BAT.

   Observe las teclas de acción que aparecen en la parte inferior de la pantalla. Puede pulsar la tecla F9 para ver un archivo en hexadecimal (sistema de numeración en base 16 utilizado por los programadores). Vuelva a pulsar F9 para volver a ASCII (texto legible).

5. Pulse Esc para volver a la pantalla Sistema de Archivos.

   Observe que el archivo que anteriormente estaba seleccionado ahora ya no está seleccionado. El Shell desactiva la selección de los archivos cuando se efectúa una operación con los archivos seleccionados.

Puesto que sustituyó *.* por un nombre de archivo, en la lista de archivos sólo se lista un archivo, DOSSHELL.BAT. Vuelva a colocar los caracteres globales (*.*) para que se listen todos los archivos.

Siga estos pasos para restituir estos caracteres:

1. Pulse F10 para llegar al área de acciones.
2. Utilice la tecla de flecha (→ o ←) para mover el cursor de selección hasta **Opciones**; después pulse Intro.
3. Pulse Intro para seleccionar **Opciones de visualización....** Se visualizará una ventana emergente.
4. Teclee *.* en el campo de entrada. (Pulse la barra de espaciado o la tecla Supr para eliminar cualquier carácter que sobre.)
5. Pulse Intro.

   Observe que la lista de archivos incluya nuevamente todos los archivos de la unidad.

6. Utilice la tecla de flecha (→ o ←) para mover el cursor de selección hasta **Disponer**; después pulse Intro.
7. Utilice la tecla de flecha (↓) para mover el cursor de selección hasta **Lista de Archivos Simple**; después pulse Intro.

   El directorio raíz será ahora el directorio actual y los archivos del directorio raíz volverán a aparecer en la lista.

Cómo Trabajar con Directorios y Archivos

Esta parte del recorrido le muestra cómo crear un directorio, copiar un archivo en ese directorio, suprimir el archivo, cambiar el nombre del directorio y, por último, cómo suprimir el directorio creado. Estas tareas se efectúan en el Sistema de Archivos. Todos los pasos se acompañan con instrucciones completas, y se incluyen explicaciones y ejemplos de lo qué puede esperar ver en la pantalla. (Si no está familiarizado con el Shell del DOS, consulte el comienzo de este capítulo antes de comenzar con estas tareas).

Los procedimientos esbozados aquí para crear, cambiar el nombre de, y suprimir un directorio, también se aplican a los subdirectorios.

Creación de un Directorio

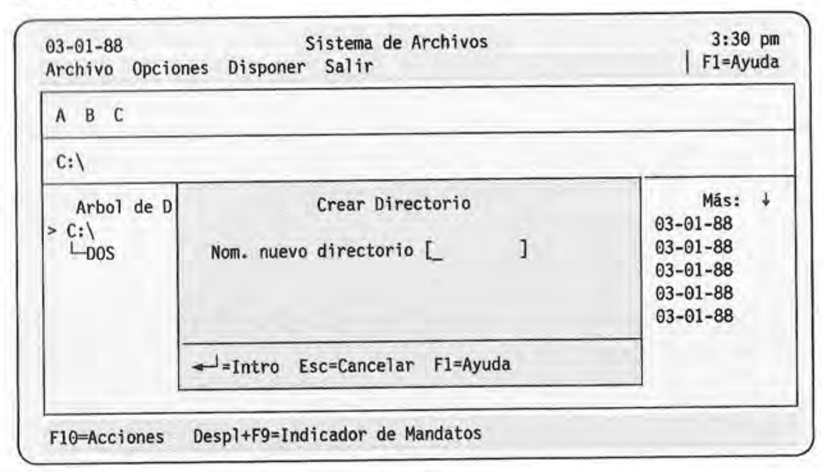
La primera tarea es crear un directorio. Dado que el símbolo de selección está en el directorio raíz (\), este nuevo directorio será un subdirectorio de \. Cualquier directorio que cree será un subdirectorio del directorio actual (seleccionado).

Siga estos pasos:

1. Pulse F10 para llegar al área de acciones.
2. Mueva el cursor de selección hasta **Archivo**; después pulse Intro.

   Se visualizará la extracción de Archivo.
3. Mueva el cursor de selección hasta **Crear directorio...**; después pulse Intro.

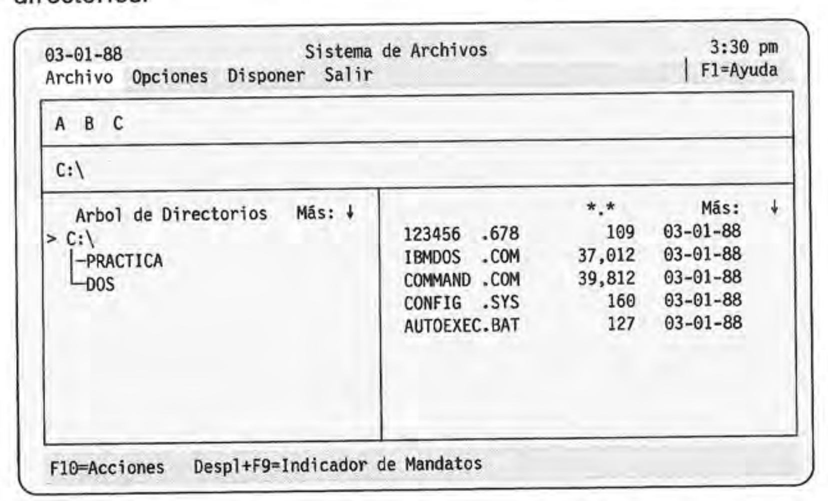
Verá lo siguiente:



El cursor estará en el campo de entrada.

4. Teclee PRACTICA en el campo de entrada como nombre del nuevo directorio; después pulse Intro.

   El directorio que acaba de crear aparecerá ahora en el árbol de directorios:



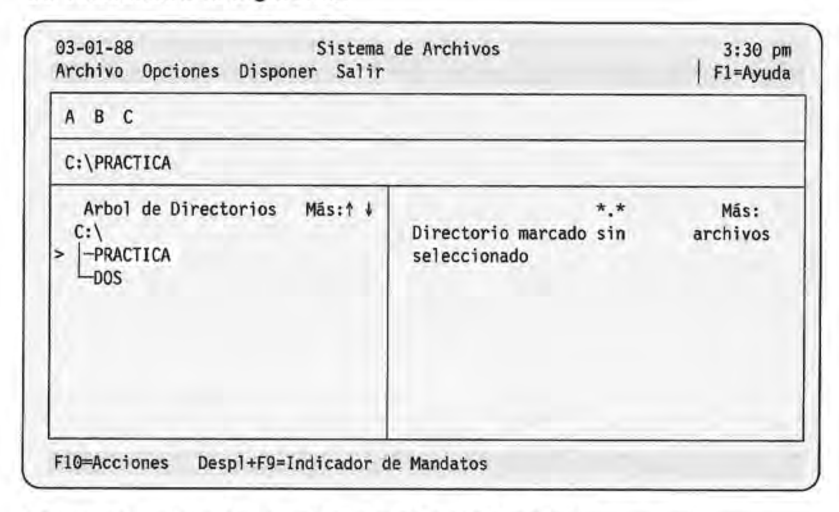
   Puesto que estaba en el directorio \ cuando creó el nuevo directorio, PRACTICA es un subdirectorio de \.

5. Pulse la tecla de tabulación para llegar al área Arbol de Directorios.

6. Cambie el directorio al directorio PRACTICA. (Mueva el cursor de selección hasta **PRACTICA**; después pulse Intro.)

   Nota: Para cambiar directorios, la pantalla debe estar en una visualización de una pantalla simple, **Lista de Archivos Simple,** o bien en una visualización de múltiples pantallas, **Múltiples Listas de Archivos**. Puede cambiar la visualización de pantalla seleccionando **Disponer** en el área de acciones.

   Se visualizará lo siguiente:



   Ahora estará en el directorio PRACTICA. Dado que no tiene ningún archivo en el directorio PRACTICA, no hay ningún archivo que listar en la lista de archivos.

7. Pulse F10 para volver al área de acciones.

Copia de un Archivo
Cuando se instaló el DOS 4.00 en el sistema, se instaló en el directorio raíz un archivo llamado 012345.678.

Siga estos pasos para copiar el archivo 012345.678 en el directorio PRACTICA:

1. Desactive la selección de cualquier archivo seleccionado anteriormente.
   a. Pulse F10 para llegar al área de acciones; después pulse Intro para seleccionar **Archivo**.

   b. Mueva el cursor de selección hasta **Desactivar selección todos**; después pulse Intro. (Si no tiene seleccionado ningún archivo, este elemento no es seleccionable. Si es éste el caso, pulse Esc para salir de la extracción de Archivo.)

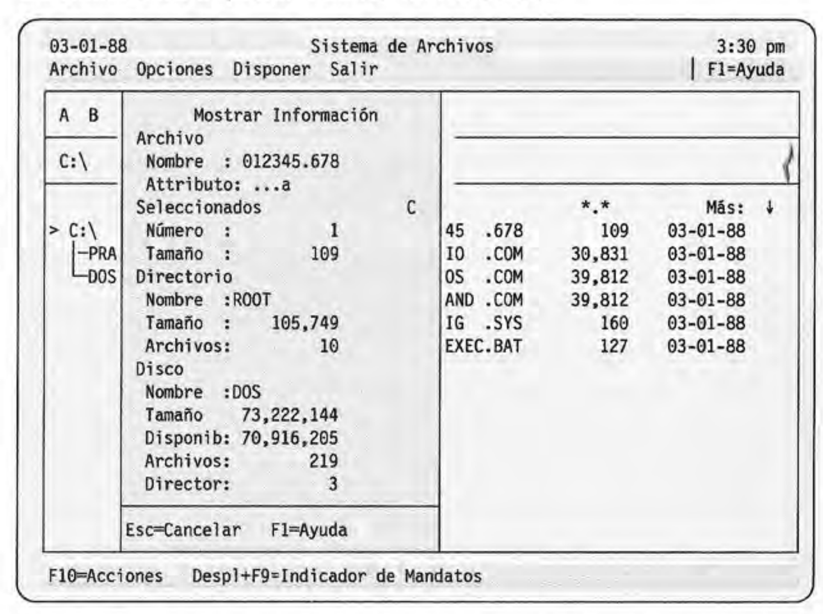
   Siempre es una buena idea desactivar la selección de todos los archivos antes de comenzar una actividad de copia o supresión.

2. Cambie el directorio al directorio raíz (\).
   a. Pulse la tecla de tabulación para llegar al Arbol de Directorios.
   b. Si el directorio raíz (C:\) no es el directorio actual (el directorio actual tiene delante el símbolo de selección), mueva el cursor de selección hasta **C:**; después pulse Intro.

3. Seleccione el archivo que desea copiar.
   a. Pulse la tecla de tabulación para llegar al área de archivos.
   b. Mueva el cursor de selección hasta el archivo que desea copiar; después pulse la barra de espaciado para seleccionarlo. Observe el símbolo que aparece delante del archivo después de seleccionarlo. (En modalidad de gráficos, el símbolo estará sombreado.)

4. Vea **Mostrar información...** para comprobar el estado del archivo.
   a. Pulse F10 para llegar al área de acciones.
   b. Mueva el cursor de selección hasta **Opciones**; después pulse Intro.
   c. Mueva el cursor de selección hasta **Mostrar información...**; después pulse Intro.

Se visualizará el panel Mostrar Información:



Observe que el número de archivos que se muestran como seleccionados es 1. (Si el número de archivos que se muestran como seleccionados en la información de archivo de su pantalla es mayor que 1, desactive la selección de todos los archivos seleccionados, utilizando el procedimiento que aprendió anteriormente. Después vuelva a comenzar esta tarea desde el primer paso.)

La información del panel Mostrar Información es la misma que se describe para la información de la pantalla Lista de Archivos del Sistema, descrita en la página 66.

5. Pulse Esc para salir del panel Mostrar Información.
6. Mueva el cursor de selección hasta **Archivo;** después pulse Intro.

   Se visualizará la extracción de Archivo.

7. Mueva el cursor de selección hasta **Copiar...**; después pulse Intro.

Se visualizará el siguiente panel:

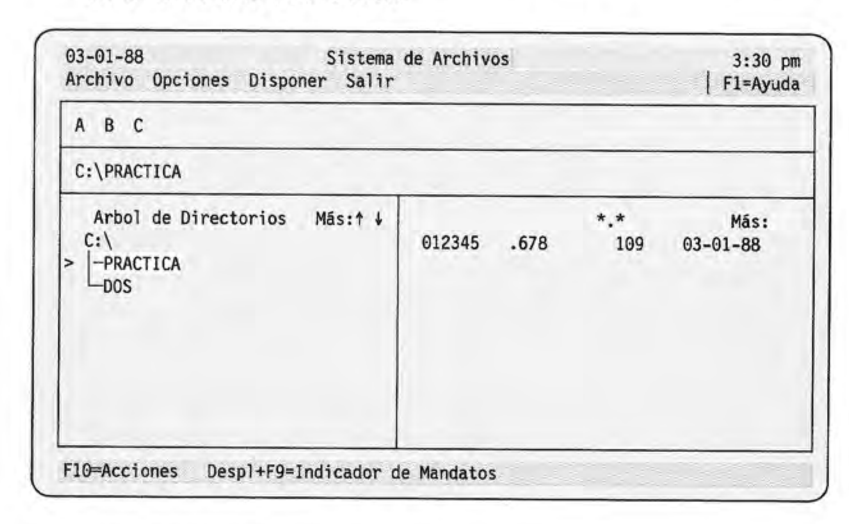


8. Junto al cursor, teclee C:\PRACTICA. La C: es la unidad, la \ es el directorio raíz y PRACTICA es el nombre del directorio en el que desea copiar el archivo (el directorio destino).
9. Pulse Intro.

   El archivo que copió estará ahora en el directorio PRACTICA y en el directorio raíz. (En este caso, puesto que no había ningún archivo con el mismo nombre en el directorio destino, no fue necesaria ninguna confirmación. Si en el directorio destino hay un archivo con el mismo nombre, se le ofrece la oportunidad de parar la copia – que grabaría sobre el archivo existente – o confirmar la sobregrabación.)

10. Cambie al directorio PRACTICA.
    a. Pulse la tecla de tabulación para llegar al Arbol de Directorios.
    b. Mueva el cursor de selección hasta PRACTICA; después pulse Intro.

El área de lista de archivos mostrará ahora el archivo 012345.678 en el directorio PRACTICA:

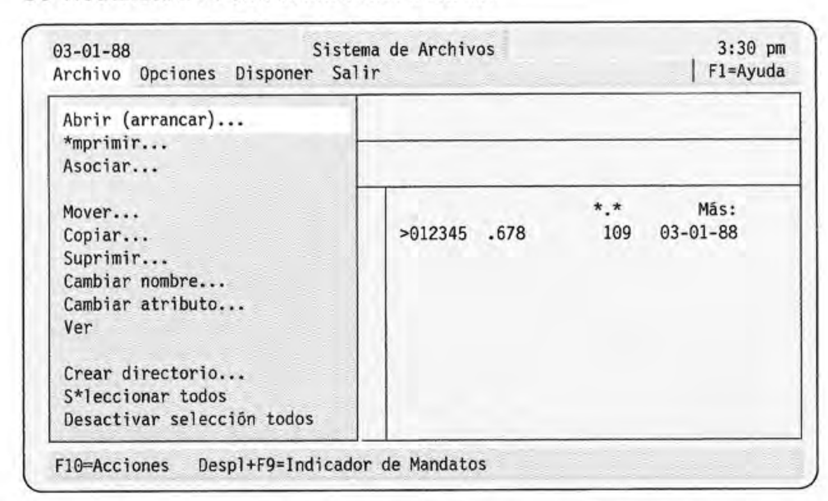


Supresión de un Archivo

Suprimir un archivo es muy parecido a copiar un archivo. Primero debe seleccionarse el archivo; después, es preciso comprobar la información del archivo:

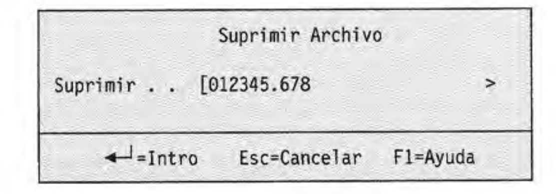
1. Desactive la selección de todos los archivos seleccionados anteriormente.
   a. Seleccione **Archivo** en el área de acciones; después pulse Intro.
   b. Seleccione **Desactivar selección todos** en la extracción; después pulse Intro.
2. Pulse la tecla de tabulación para llegar a la lista de archivos y seleccione el archivo **012345.678**. (Pulse la barra de espaciado para seleccionar el archivo.)
3. Pulse F10 para llegar al área de acciones.
4. Mueva el cursor de selección hasta **Archivo**; después pulse Intro.

Se visualizará la extracción de Archivo:



5. Mueva el cursor de selección hasta **Suprimir...**; después pulse Intro.

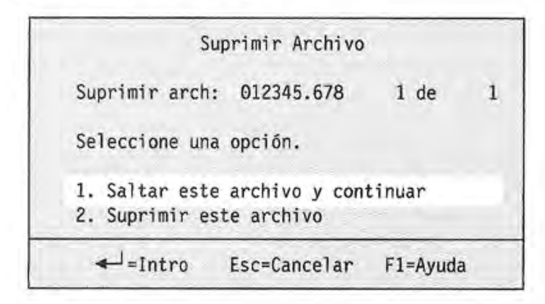
   Se visualizará el siguiente panel:



   En este panel se menciona el nombre del archivo que seleccionó para suprimir.

6. Pulse Intro.

Se visualizará el siguiente panel:



En este panel se menciona el nombre del archivo que seleccionó para suprimir. El cursor de selección estará en la opción 1. Para saltarse este archivo, pulse Intro.

7. Mueva el cursor de selección hasta la opción 2; después pulse Intro.

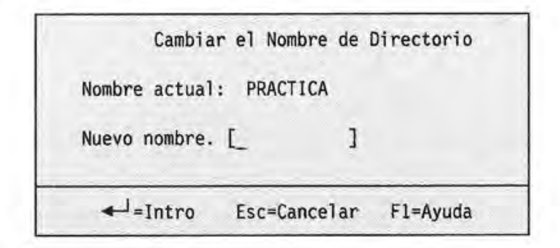
   El archivo se suprimirá y la pantalla volverá a mostrar que no hay ningún archivo en el directorio PRACTICA.

Cambiar el Nombre de un Directorio
Siga estos pasos para cambiar el nombre del directorio PRACTICA:

1. Cambie al directorio **PRACTICA**. (El directorio PRACTICA deberá estar ya en el directorio actual. Si el símbolo de selección no está delante del directorio PRACTICA, pulse la tecla de tabulación para llegar al Arbol de Directorios y mueva el cursor de selección hasta el directorio PRACTICA; después pulse la tecla Intro para cambiar al directorio PRACTICA.)
2. Pulse F10 para llegar al área de acciones.
3. Mueva el cursor de selección hasta **Archivo**; después pulse Intro.

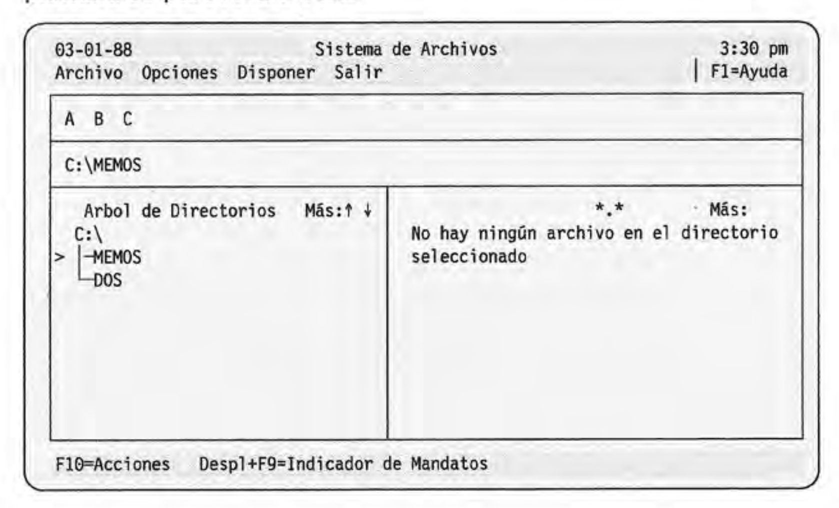
   Se visualizará la extracción de Archivo.
4. Mueva el cursor de selección hasta **Cambiar nombre...**; después pulse Intro.

Aparecerá la ventana emergente de Cambiar nombre y el cursor estará en el campo de entrada:



5. Teclee MEMOS junto al cursor.
6. Pulse Intro.

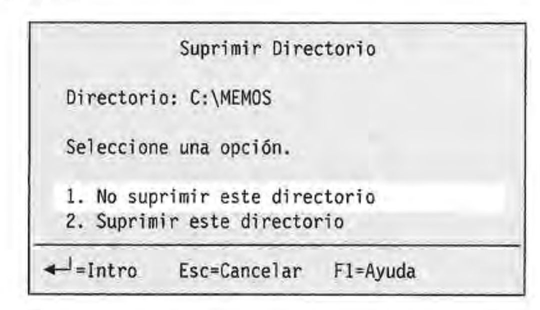
   El directorio PRACTICA ahora cambia su nombre a MEMOS, y la pantalla se parecerá a ésta:



Supresión de un Directorio
Para suprimir el directorio MEMOS, o cualquier directorio, siga estos pasos. El cursor de selección estará en **Archivo** en el área de acciones.

1. Pulse Intro. Verá la extracción de Archivo.
2. Mueva el cursor de selección hasta **Suprimir...**; después pulse Intro.

Verá lo siguiente:


Suprimir Directorio

Directorio: C:\MEMOS

Seleccione una opción.

1. No suprimir este directorio
2. Suprimir este directorio

↵=Intro Esc=Cancelar F1=Ayuda

Esta ventana emergente le ofrece la opción de suprimir o no suprimir el directorio que haya seleccionado. En la ventana emergente se menciona el directorio a suprimir.

Si en la ventana emergente está identificado el directorio correcto (en este caso, "MEMOS"), haga lo siguiente:

3. Mueva el cursor de selección hasta el elemento **2. Suprimir este directorio**.
4. Pulse Intro.

Nota: Para poder suprimir un directorio, éste no puede contener archivos ni otros directorios. Si intenta suprimir un directorio que no esté vacío, verá un mensaje indicándole que el acceso está denegado. Si aparece este mensaje, pulse Esc para volver al área de acciones, suprima el contenido del directorio y después suprima el directorio.

Se visualizará el Sistema de Archivos sin el directorio MEMOS.

Con ello ha llegado al final del recorrido. Para volver a Arrancar Programas, mueva el cursor de selección hasta **Salir** y pulse Intro; después pulse Intro otra vez.

En este capítulo, salió del Shell al indicador del DOS y fue introducido al indicador de mandatos del Shell; tuvo la oportunidad de conmutar entre dos partes del Shell – Arrancar Programas y Sistema de Archivos – y tuvo la oportunidad de completar varias tareas.

El siguiente capítulo le proporciona información sobre cómo efectuar tareas más complejas, junto con otra información general sobre el Shell del DOS.

Capítulo 4. Utilización del Shell del DOS para Tareas Avanzadas

Este capítulo contiene información general sobre cómo funciona el Shell, así como instrucciones para varias tareas complejas. Para completar las tareas que se presentan en este capítulo, primero debe comprender el Capítulo 3, "Aprender a Utilizar el Shell del DOS," que comienza en la página 39.

Cuando se instaló el DOS 4.00 en su sistema, se instaló el Shell del DOS con diversas opciones de arranque que hacen que funcione de un modo determinado. Consulte el Capítulo 5 para obtener información sobre cómo cambiar estas opciones.

Información de Ayuda Online

En el Shell hay disponible una extensa información de ayuda. Pulsando la tecla F1 se visualiza Ayuda para los campos de entrada, elementos seleccionables y mensajes de error.

Un campo de entrada es un área en la que se le solicita que introduzca información. Un elemento seleccionable es un elemento que se le indica que seleccione en una lista de opciones. Puede pulsar F1 para obtener información sobre cualquier campo de entrada o sobre el elemento que haya seleccionado.

Desde cualquier panel de Ayuda, también puede hacer lo siguiente:

- Pulsar F1 para saber cómo opera la función de Ayuda.
- Pulsar F11 para obtener un índice de la Ayuda disponible en el Shell.

  Al comienzo del Indice de Ayuda hay una lista seleccionable de instrucciones. Esta lista incluye una Introducción al Shell e instrucciones sobre Arrancar Programas, el Sistema de Archivos, la selección de archivos y la utilización de un teclado y un ratón. El resto del Indice de Ayuda está listado por orden alfabético y ofrece ayuda sobre todos los campos de entrada y elementos seleccionables.

- Pulse F9 para obtener ayuda sobre las teclas que tienen funciones especiales.

Al utilizar un ratón, mueva el puntero del ratón hasta F1 = Ayuda; después pulse el botón selector.

Directrices del Campo de Entrada

Un campo de entrada es cualquier área en la que se le solicite introducir información. Está definido por los caracteres circundantes.

[ ] Los corchetes a cada extremo del campo de entrada indican que sólo puede introducirse información dentro de los corchetes.

[> En modalidad de texto, un signo mayor que (>) a la derecha del campo de entrada significa que la longitud del campo de entrada es mayor de lo que se ve en la pantalla. Al llegar al signo mayor que, ya sea introduciendo información o utilizando la tecla de flecha, el campo se desplaza para visualizar información adicional y/o espacio disponible para introducir información. (Al hacer esto, también se visualiza un signo mayor que a la izquierda del campo de entrada, indicando que a la izquierda hay información o espacio adicional que no es visible.) Cuando todo el resto del campo de entrada es visible, se visualiza el corchete final (o derecho).

En modalidad de gráficos, se utiliza una flecha en lugar del signo mayor que.

Operación del Ratón y del Teclado

El Shell del DOS está diseñado para utilizarse con un ratón, con un teclado o con ambos. Si tiene un ratón conectado al sistema, verá en la pantalla un puntero de ratón.

En modalidad de gráficos, el puntero del ratón tiene este aspecto en la pantalla. 

En modalidad de texto, el puntero del ratón tiene este aspecto. 

Selección de Elementos Utilizando un Ratón

Para seleccionar elementos de cualquier lista utilizando un ratón:

1. Mueva el puntero del ratón sobre el elemento.
2. Pulse y libere (pulse una vez el botón selector) para seleccionar el elemento.

En el Grupo Principal, para arrancar un programa o ver un subgrupo, sitúe el puntero del ratón sobre el nombre del elemento; después pulse y libere dos veces (pulse dos veces el botón selector en rápida sucesión).

En el Sistema de Archivos, para arrancar un programa, sitúe el puntero del ratón sobre el nombre del archivo que quiera arrancarse; después pulse y libere dos veces (pulse dos veces el botón selector en rápida sucesión).

Modalidad de Gráficos

Area de Desplazamiento

Retroceso Línea

Retroceso Página

Recuadro de Posición

Avance Página

Avance Línea

Si el Shell está instalado en el sistema en modalidad de gráficos, en la pantalla aparece un área de desplazamiento. El área de desplazamiento está diseñada para funcionar con un ratón. Esta ilustración la muestra con las secciones identificadas.

Para ver más elementos de una lista de los que pueden visualizarse a la vez, sitúe el puntero del ratón sobre los símbolos de flecha del área de desplazamiento; después pulse el botón selector para desplazarse a través de la lista. Si mantiene pulsado el botón selector, la lista continuará desplazándose. Además, las flechas aparecerán sombreadas cuando ya no sea posible desplazarse más en esa dirección.

O, sitúe el puntero del ratón sobre el recuadro de posición, pulse y mantenga pulsado el botón selector, y arrastre el recuadro de posición hacia arriba o hacia abajo. Cuando libere el botón selector, la lista se desplazará hasta la posición de la lista que corresponda a la posición del recuadro de posición.

Modalidad de Texto

Si el Shell está instalado en su sistema en modalidad de texto, sitúe el puntero del ratón sobre los símbolos de flecha visualizados (↑ ↓); después pulse el botón selector para desplazarse a través de la lista.

Selección de Elementos Utilizando un Teclado
En Arrancar Programas:

1. Pulse F10 para moverse entre el área de acciones y el resto de la pantalla.
2. Pulse ↑, ↓, → o ← para mover el cursor de selección hasta un elemento; después:
   - Pulse Intro para arrancar el programa o ver el subgrupo que seleccionó, o bien pulse F10 para volver al área de acciones.
   - En el área de acciones, pulse Intro.

En el Sistema de Archivos:

1. Pulse F10 para moverse entre el área de acciones y el resto de la pantalla.
2. Utilice la tecla de tabulación para moverse hacia las distintas áreas.
3. Utilice las teclas de flecha (↑, ↓, → o ←) para mover el cursor de selección hasta un elemento; después:
   - Para seleccionar una unidad o un directorio, pulse Intro.
   - Para seleccionar un archivo, pulse la barra de espaciado.
   - Para arrancar un programa, pulse Intro.

Observe que si hay una letra subrayada o resaltada (mnemotécnica) en un elemento seleccionable del Shell, pulsar esa letra es otra manera de seleccionar el elemento. Si en un elemento aparece un asterisco (*), ese elemento no es seleccionable. En modalidad de gráficos, un elemento no seleccionable estará sombreado o "borroso."

Cambio de Directorios

Para cambiar directorios, pulse la tecla de tabulación hasta llegar al Arbol de Directorios y utilice la tecla de flecha (↑ o ↓) para mover el cursor de selección hasta el directorio que desee; después pulse Intro. Observe que el símbolo se mueve hasta el comienzo del directorio actual.

Para cambiar directorios utilizando un ratón, sitúe el puntero del ratón sobre el directorio deseado y pulse y libere una vez. Observe que el símbolo se sitúa al comienzo del directorio actual.

Seleccionar y Desactivar la Selección de Archivos

En el Shell, antes de poder efectuar cualquier tarea con los archivos, es preciso que el archivo o los archivos afectados estén seleccionados.

Utilización de un Teclado
Para seleccionar un archivo, pulse la tecla de tabulación para llegar a la lista de archivos y utilice la tecla de flecha (↑ o ↓) para mover el cursor de selección hasta el archivo que desee; después pulse la barra de espaciado. En modalidad de texto, cuando un archivo está seleccionado, hay un símbolo al comienzo del archivo. En modalidad de gráficos, cuando el archivo está seleccionado, el símbolo al comienzo del archivo está sombreado.

Para seleccionar todos los archivos listados en la lista de archivos:

1. Seleccione **Archivo** en el área de acciones del Sistema de Archivos.
2. Seleccione **Seleccionar todos** en la extracción; después pulse Intro.

Para desactivar la selección de un archivo, pulse la barra de espaciado.

Para desactivar la selección de todos los archivos que haya seleccionado:

1. Seleccione **Archivo** en el área de acciones del Sistema de Archivos.
2. Seleccione **Desactivar selección todos** en la extracción; después pulse Intro.

Utilización de un Ratón
Para seleccionar un archivo, sitúe el puntero del ratón sobre el archivo; después pulse y libere una vez.

Para seleccionar todos los archivos listados en la lista de archivos:

1. Sitúe el puntero del ratón sobre **Archivo** en el área de acciones; después pulse y libere una vez. Se visualizará la extracción.
2. Sitúe el puntero del ratón sobre **Seleccionar todos**; después pulse y libere una vez.

Para desactivar la selección de un archivo, sitúe el puntero del ratón en el archivo seleccionado; después pulse y libere una vez.

Para desactivar la selección de todos los archivos que haya seleccionado:

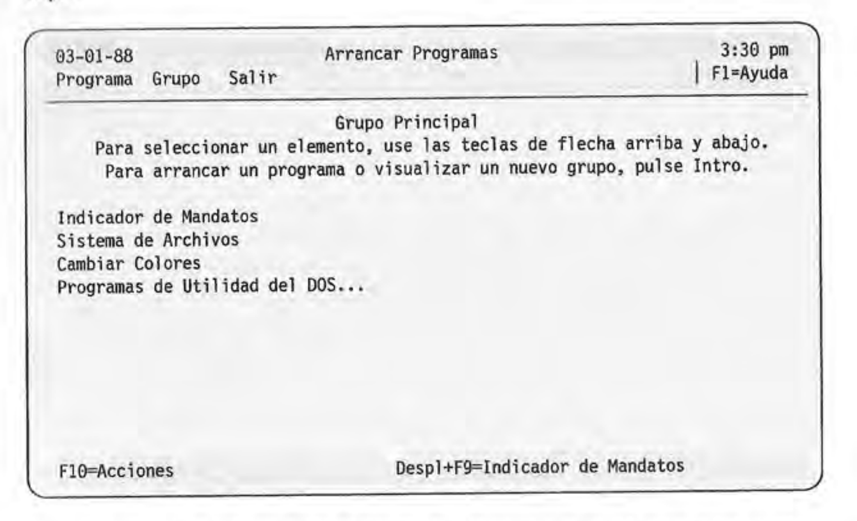
1. Sitúe el puntero del ratón sobre el elemento **Archivo** del área de acciones; después pulse y libere una vez. Se visualizará la extracción.
2. Sitúe el puntero del ratón sobre **Desactivar selección todos**; después pulse y libere una vez.

Nota: Antes de comenzar una tarea como copiar, suprimir o mover archivos, siempre es una buena idea comprobar la información de archivos para asegurarse de que esté desactivada la selección de todos los archivos. Para comprobar la información de archivos, seleccione **Opciones** en el área de acciones; después seleccione **Mostrar información...** en la extracción.

Para obtener información sobre la selección de archivos en directorios, consulte la página 117.

Añadido de Elementos al Grupo Principal

Estando en Arrancar Programas, puede arrancar un programa y añadir, cambiar, copiar, suprimir o reordenar elementos de grupo. El Grupo Principal es el primer nivel de la estructura de grupo. Ese grupo, que es la primera pantalla al arrancar el Shell, se muestra aquí:


03-01-88 Arrancar Programas 3:30 pm
Programa Grupo Salir | F1=Ayuda

Grupo Principal
Para seleccionar un elemento, use las teclas de flecha arriba y abajo.
Para arrancar un programa o visualizar un nuevo grupo, pulse Intro.

Indicador de Mandatos
Sistema de Archivos
Cambiar Colores
Programas de Utilidad del DOS...

F10=Acciones Despl+F9=Indicador de Mandatos

El Shell del DOS tiene dos niveles de grupos y cada grupo puede tener hasta 16 elementos. El Grupo Principal lista ahora cuatro elementos:

Indicador de Mandatos, cuando se elige, le lleva al indicador de mandatos del Shell, donde puede utilizar todos los mandatos del DOS.

Sistema de Archivos funciona como un nombre de programa, por el hecho de que, al seleccionarlo, el Shell presenta un área de actividad. En el Sistema de Archivos, puede gestionar sus directorios y archivos.

Cambiar Colores, cuando se elige, le permite cambiar los colores del Shell.

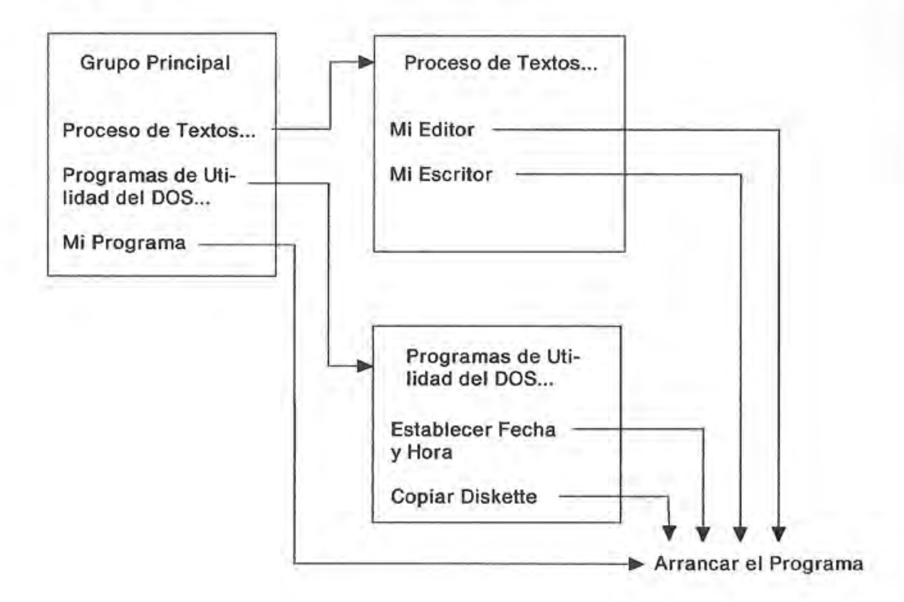
Programas de Utilidad del DOS... es el nombre de un grupo que viene con el Shell. Los puntos suspensivos (...) indican que éste es el nombre de un grupo. El modo de utilizar el grupo Programas de Utilidad del DOS, y los programas de utilidad de ese grupo, se tratan en el Capítulo 3.

Unas Palabras Acerca de los Grupos
El Grupo Principal es el primer nivel de la estructura de grupos de dos niveles del Shell. El Grupo Principal puede contener tanto grupos como programas; los subgrupos (el segundo nivel de la estructura de grupos) sólo pueden contener programas.

Por ejemplo, un grupo de proceso de textos podría contener un procesador de textos, un programa de utilidad de comprobación de ortografía y un editor. Podría titular ese grupo "Proceso de Textos" y añadir ese nombre al Grupo Principal. Después, al seleccionar Proceso de Textos en el Grupo Principal (pulsando Intro o pulsando y liberando dos veces con el ratón), vería un subgrupo titulado "Proceso de Textos" al cual podría añadir programas.

La figura siguiente es un ejemplo de una estructura de grupos. Observe que cuando se selecciona **Proceso de Textos...** del Grupo Principal, se visualiza el subgrupo Proceso de Textos.... Después puede arrancar el programa **Mi Editor** o el programa **Mi Escritor** desde el subgrupo Proceso de Textos....

Un programa puede arrancarse (pulsando Intro o pulsando y liberando dos veces con el ratón) ya sea en el Grupo Principal o bien en un subgrupo.

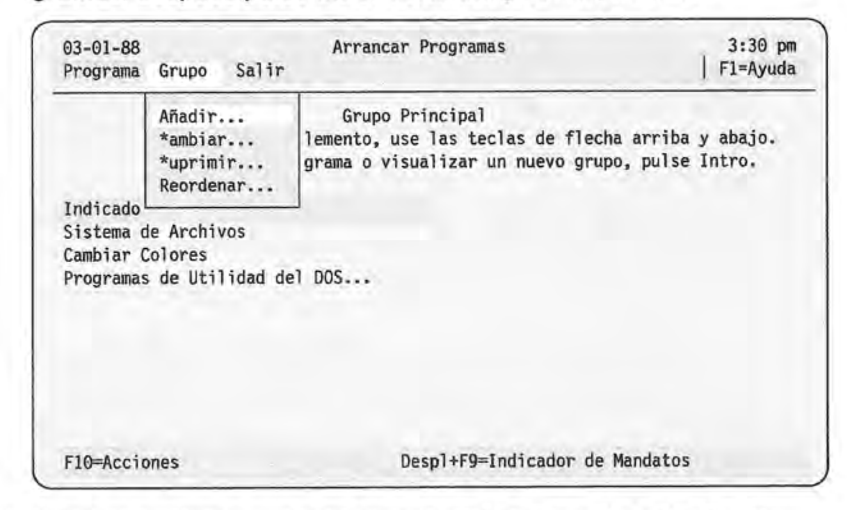


Añadido de Grupos al Grupo Principal

Puede organizar los programas de modo que los programas relacionados estén juntos en un subgrupo. Para hacerlo, añada un grupo al Grupo Principal. Entonces puede añadir programas directamente en el nuevo subgrupo, o puede copiar programas en el nuevo subgrupo desde el Grupo Principal u otros subgrupos. (Consulte "Copia de Programas desde Un Grupo a Otro Grupo" en la página 97.)

Siga estos pasos para añadir un grupo al Grupo Principal.

1. Seleccione **Grupo** desde el área de acciones de Arrancar Programas; después pulse Intro. Verá la siguiente pantalla:



2. Seleccione **Añadir...** desde la extracción; después pulse Intro.

   Los otros elementos de la extracción de Grupo son **Cambiar...**, **Suprimir...** y **Reordenar....** Para utilizar cualquiera de estas opciones, primero debe seleccionar el elemento del Grupo Principal que desee cambiar, suprimir o reordenar.

   El elemento **Cambiar...** le permite modificar las entradas efectuadas en el momento de añadir el grupo. Ello incluye el nombre, el nombre de archivo, cualquier texto de ayuda que se hubiera añadido, y la contraseña. Hay disponible ayuda online para todos los elementos. El elemento **Suprimir...** le permite borrar un subgrupo. El elemento **Reordenar...** le permite colocar un elemento en una ubicación distinta del área de contenido del grupo.

Se visualizará lo siguiente:

```
                Añadir Grupo
Necesarios

  Nombre  . . . [_                              >

  Nombre arch.. [            ]

Opcionales

  Texto ayuda . [                               >

  Contraseña  . [            ]

  Esc=Cancelar   F1=Ayuda   F2=Salvar
```

Los dos primeros campos de entrada son entradas necesarias; los dos siguientes, para texto de ayuda y una contraseña, son opcionales.

3. Junto al cursor, teclee el nombre del grupo que desee que aparezca en el área de contenido del Grupo Principal. Un nombre de grupo puede tener un máximo de 37 caracteres, incluyendo espacios en blanco.

   Por ejemplo, si desea que este grupo contenga todos sus programas de proceso de textos, puede introducir "Proceso de Textos."

4. Pulse Intro o la tecla de tabulación para mover el cursor hacia el campo de entrada siguiente.

5. Teclee el nombre de archivo para el grupo.

   El nombre de archivo puede ser cualquier nombre que desee y puede tener hasta ocho caracteres. (Pulse F1 para ver una lista de los caracteres que no pueden utilizarse en este campo de entrada, y para obtener información adicional sobre esta entrada.)

6. Si no desea añadir texto de ayuda ni contraseña, pulse F2 para salvar las entradas.

   El nombre de grupo que introdujo aparecerá ahora en el Grupo Principal. Cuando esté preparado, puede seleccionarlo y añadir al subgrupo los programas que desee.

Nota: El Shell añade puntos suspensivos (...) después de los nombres de grupos, para ayudarle a distinguir entre grupos y programas.

7. Si desea añadir texto de ayuda, pulse Intro o la tecla de tabulación para mover el cursor hacia el campo de entrada **Texto ayuda**.

   Introduzca aquí cualquier ayuda que desee tener disponible cuando pulse la tecla F1 para obtener ayuda para este grupo. Puede introducir hasta 478 caracteres en este campo.

8. Si no desea añadir una contraseña, pulse F2 para salvar las entradas.

   El nombre de grupo que introdujo aparecerá ahora en el Grupo Principal. Cuando lo seleccione, el texto de ayuda que introdujo estará disponible pulsando la tecla F1.

9. Si desea añadir una contraseña, pulse Intro o la tecla de tabulación para mover el cursor hacia el campo de entrada **Contraseña**.

10. Introduzca una contraseña.

    Una contraseña puede tener hasta ocho caracteres. Puede introducir una contraseña, por ejemplo, si desea que sólo determinadas personas accedan a este grupo, o si desea ser la única persona que pueda acceder a este grupo.

    La introducción de una contraseña es opcional. Si asocia una contraseña a un elemento del grupo, no podrá acceder a ese elemento sin introducir antes la contraseña. **Si decide utilizar una contraseña con un elemento del grupo, asegúrese de anotarla para poder consultarla posteriormente.** Si introduce una contraseña para más de un elemento, puede ser útil utilizar la misma contraseña para cada uno de los elementos. Cada vez que se intente acceder a este grupo, aparecerá una solicitud indicando que debe introducirse la contraseña. No se otorgará acceso hasta que no se introduzca la contraseña.

11. Pulse F2 para salvar las entradas.

    El nombre de grupo que introdujo aparecerá ahora en el Grupo Principal y, cuando lo seleccione, mostrará un subgrupo con ese nombre. Ahora puede añadir programas a este subgrupo, utilizando el método descrito en "Añadido de Programas al Grupo Principal."

Si desea copiar programas desde el Grupo Principal al grupo que acaba de añadir. utilice el método descrito en "Copia de Programas desde Un Grupo a Otro Grupo" en la página 97.

Añadido de Programas al Grupo Principal

Puede añadir los nombres de programas que tenga en el sistema al Grupo Principal o a un subgrupo del Shell y arrancarlos desde allí.

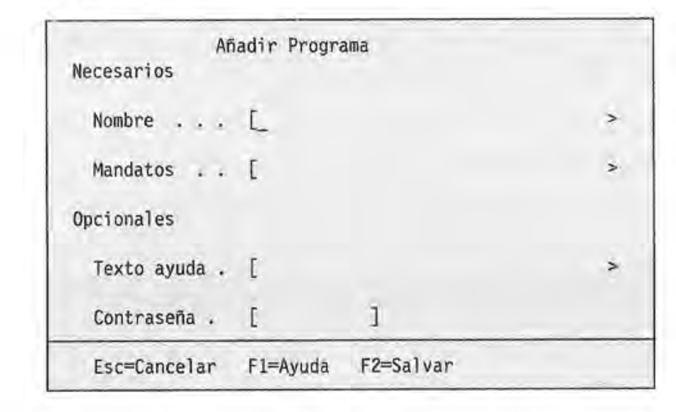
Siga estos pasos para añadir un programa al Grupo Principal:

1. Seleccione **Programa** en el área de acciones de Arrancar Programas; después pulse Intro.
2. Seleccione **Añadir...** en la extracción; después pulse Intro.

   Los otros elementos de la extracción de Programa son **Arrancar, Cambiar...**, **Suprimir...** y **Copiar....** Para utilizar cualquiera de estas opciones, primero debe seleccionar el programa del Grupo Principal que desea arrancar, cambiar, suprimir o copiar.

   El elemento **Arrancar** le permite ejecutar un programa. Realiza la misma función que pulsar y liberar dos veces con el ratón o pulsar la tecla Intro en un programa seleccionado. El elemento **Suprimir...** le permite borrar un programa. El elemento **Cambiar...** le permite modificar las entradas que efectuó en el momento de añadir el programa. Ello incluye el nombre, los mandatos de arranque, cualquier texto de ayuda que hubiera añadido, y la contraseña. El elemento **Copiar...** le permite copiar un programa desde un grupo a otro. Hay disponible ayuda online para todos los elementos.

Verá lo siguiente:



```
                Añadir Programa
Necesarios

  Nombre . . . [_                           >

  Mandatos . . [                            >

Opcionales

  Texto ayuda . [                           >

  Contraseña .  [          ]

  Esc=Cancelar   F1=Ayuda   F2=Salvar
```

Los dos primeros campos de entrada de esta ventana emergente son entradas necesarias; los dos siguientes, para texto de ayuda y una contraseña, son opcionales.

3. El cursor estará en el campo de entrada **Nombre....** Teclee el nombre que desee que aparezca en el grupo para identificar este programa. Un nombre de programa puede tener un máximo de 40 caracteres, incluyendo espacios en blanco.

   Por ejemplo, si en su sistema tiene instalado un programa llamado Mi Editor al que desea poder arrancar desde este grupo, puede teclear "Mi Editor" como un nombre.
4. Pulse Intro o utilice la tecla de tabulación para moverse al siguiente campo de entrada.
5. En el campo de entrada **Mandatos...**, teclee los mandatos de arranque de programa (PSC) para este programa.

   La documentación que acompaña a un programa de aplicación le indica cómo instalar el programa y los caracteres que debe utilizar para arrancar el programa después de instalarlo. Estos caracteres constituyen el mandato de arranque de programa (PSC) más simple. Por ejemplo, la documentación para un programa llamado Mi Editor podría indicarle teclear ME para arrancar el programa. ME es, entonces, el mandato de arranque de programa.

   Existen otros mandatos de arranque de programa para definir aún más el modo de funcionar del programa. Cuando introduzca más de un mandato, pulse la tecla F4 para señalar el fin de cada

mandato. Para obtener información sobre los mandatos de arranque de programa adicionales que ofrece el Shell, e instrucciones detalladas sobre cómo introducir los PSC, consulte "Mandatos de Arranque de Programa," que comienza en la página 99.

6. Si no desea añadir texto de ayuda ni contraseña, pulse F2 para salvar las entradas.

   El nombre de programa que introdujo aparecerá ahora en el área de contenido del grupo, y puede seleccionarlo para arrancar el programa.

7. Si desea añadir texto de ayuda, pulse Intro o la tecla de tabulación para mover el cursor al campo de entrada **Texto ayuda**.

   Introduzca cualquier ayuda que desee tener disponible al pulsar la tecla F1 para obtener ayuda para este programa. Puede introducir hasta 478 caracteres en este campo.

8. Si no desea añadir una contraseña, pulse F2 para salvar las entradas.

   El nombre de programa que introdujo aparecerá ahora en el área de contenido del grupo. Al seleccionarlo, el texto de ayuda que introdujo estará disponible pulsando la tecla F1.

9. Si desea añadir una contraseña, pulse Intro o utilice la tecla de tabulación para mover el cursor al campo de entrada **Contraseña.**

10. Introduzca una contraseña.

    Una contraseña puede tener hasta ocho caracteres. Puede introducir una contraseña, por ejemplo, si desea que sólo determinadas personas accedan a este programa, o si desea ser la única persona que pueda acceder al programa.

    La introducción de una contraseña es opcional. Si asocia una contraseña a un programa, no podrá acceder a ese programa sin introducir primero la contraseña. **Si decide utilizar una contraseña con un programa, asegúrese de anotarla para poder consultarla posteriormente.** Si introduce una contraseña para más de un elemento, puede ser útil utilizar la misma contraseña para cada uno de los elementos. Cada vez que se intente acceder a este programa, aparecerá una solicitud indicando que debe introducirse la contraseña. No se otorgará acceso hasta que no se introduzca la contraseña.

11. Pulse F2 para salvar las entradas.

El nombre de programa que introdujo aparecerá ahora en el grupo y, al seleccionarlo, arrancará después de que introduzca la contraseña.

Añadido de Programas a un Subgrupo

Para añadir un programa a un subgrupo, usted debe estar es ese subgrupo:

1. En el área de contenido del Grupo Principal, mueva el cursor de selección hacia el subgrupo al que desee añadir un programa.

2. Pulse Intro.

   Se visualizará el subgrupo que seleccionó. (Si en un subgrupo no hay ningún programa, aparecerá un mensaje indicando "El grupo está vacío.")

3. Siga los pasos que se listan en "Añadido de Programas al Grupo Principal," que comienza en la página 94.

Copia de Programas desde Un Grupo a Otro Grupo

Si en un grupo hay programas que desea tener en otro, siga este método. (Si desea mover un programa, siga el procedimiento de copia listado aquí; después continúe con el procedimiento de supresión, que está a continuación.)

1. Si el programa a copiar está en un subgrupo, mueva el cursor de selección hasta el nombre de subgrupo dentro del Grupo Principal; después pulse Intro.

2. Mueva el cursor de selección al programa que desee copiar.

3. Pulse la tecla F10 para mover el cursor de selección a **Programa** en el área de acciones; después pulse Intro.

4. En la extracción de Programa, mueva el cursor de selección a **Copiar...**; después pulse Intro.

   El cursor de selección estará en el programa que seleccionó anteriormente.

5. Si está en un subgrupo, pulse Esc para llegar al Grupo Principal.

6. Mueva el cursor de selección al subgrupo en el que desee copiar el programa; después pulse Intro.

   El subgrupo que eligió se visualizará en la pantalla.

7. Pulse la tecla F2 para completar la copia. (Puede pulsar la tecla F3 para cancelar la copia.)
8. Pulse Esc para volver al Grupo Principal. El cursor de selección estará en el nombre del subgrupo que acaba de dejar.

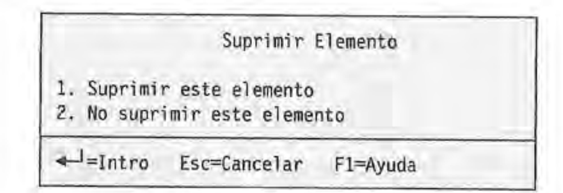
El programa se listará ahora en el grupo "destino," el grupo en el cual se copió, y en el grupo "origen," el grupo desde el cual se copió. Si desea suprimir este programa del grupo origen, siga el procedimiento indicado en "Supresión de un Programa de un Grupo."

Supresión de un Programa de un Grupo

Para suprimir un programa de un grupo, siga estos pasos.

1. Si el programa a suprimir está en un subgrupo, mueva el cursor de selección hasta el nombre de subgrupo dentro del Grupo Principal; después pulse Intro.
2. Mueva el cursor de selección al nombre de programa que desea suprimir.
3. Pulse F10 para mover el cursor de selección hasta **Programa** en el área de acciones; después pulse Intro.
4. Mueva el cursor de selección hasta **Suprimir...**; después pulse Intro.

   Se visualizará el siguiente panel:



   Si no desea suprimir el programa, seleccione el elemento **2**; después pulse Intro.
5. Para suprimir el programa, pulse Intro.

Añadido de Subgrupos Predefinidos al Grupo Principal

El Shell le permite instalar subgrupos suministrados por alguna otra fuente. Un archivo *nombarch*.MEU contiene estos subgrupos.

1. Copie el archivo *nombarch*.MEU en el directorio que contiene el Shell del DOS. (Este acostumbra a ser el directorio DOS.)
2. Seleccione **Grupo** en el área de acciones de Arrancar Programas; después pulse Intro.
3. Seleccione **Añadir...** en la extracción de Grupo; después pulse Intro.
4. En el campo de entrada **Nombre**, teclee el nombre que desea que aparezca en el Grupo Principal.
5. Pulse la tecla de tabulación para llegar al campo de entrada **Nombre arch.**.
6. Teclee el nombre del archivo suministrado (*nombarch*.MEU), sin tener en cuenta la extensión .MEU.

   Si desea añadir información de ayuda o una contraseña, siga las directrices que se listan en la página 91 bajo "Añadido de Grupos al Grupo Principal."
7. Pulse F2 para salvar la información.

El nombre que introdujo aparecerá en el Grupo Principal. Cuando lo seleccione desde allí, se visualizará el subgrupo con la lista de programas seleccionables.

Mandatos de Arranque de Programa

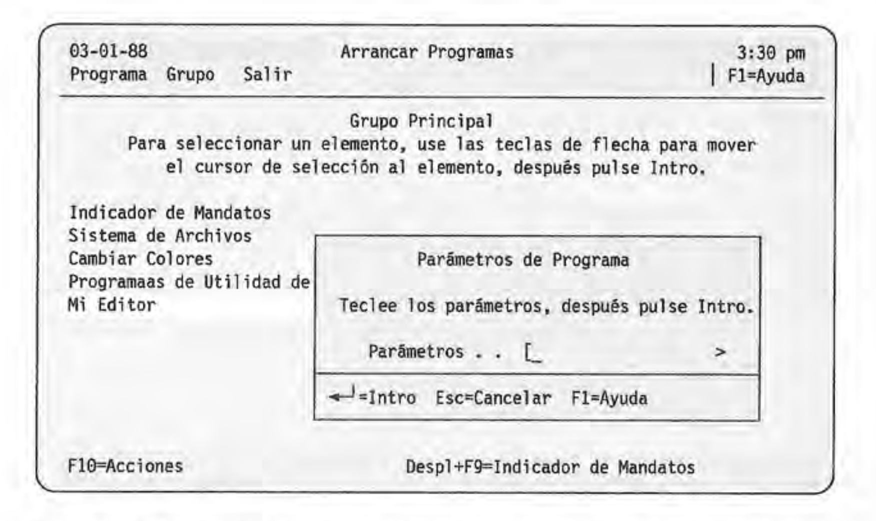
Al añadir un programa a uno de los grupos del Shell, se le solicitarán los mandatos de arranque de programa (los PSC). El mandato de arranque de programa más simple consta de los caracteres que se introducen para arrancar el programa. Estos caracteres están identificados en la documentación que venía con el programa. Al añadir un programa al Shell, si introduce este mandato en el campo de entrada **Mandatos**, el programa arrancará cuando lo seleccione.

Hay otros PSC opcionales que puede utilizar en el campo de entrada **Mandatos** para definir aún más el modo de funcionar del programa.

Mandatos Opcionales de Arranque de Programa

El Shell ofrece opciones adicionales para los mandatos de arranque de programa, que puede utilizar al añadir un programa a un grupo, Por ejemplo, puede pedir uno o más mensajes de solicitud de información cada vez que se arranque el programa.

Cada panel de solicitud consta de un nombre, una línea de instrucciones y un campo de entrada, y se visualiza al arrancar el programa. La solicitud por omisión tiene este aspecto:



Utilizando los mandatos de arranque de programa que ofrece el Shell, el nombre, la línea de instrucciones y las líneas de solicitud del campo de entrada pueden tener información específica para sus propias necesidades. (La información introducida en respuesta a la solicitud se pasa como un parámetro al programa que esté arrancando.) Además, puede adaptar las actividades del programa de otras maneras.

A continuación se proporciona una lista de las opciones de PSC que ofrece el Shell. Las opciones que se muestran entre corchetes controlan la información del panel de solicitud. Las mismas deben introducirse entre corchetes. Las opciones que se muestran entre corchetes pueden combinarse dentro de un par de corchetes. Las opciones que se muestran sin corchetes deben introducirse fuera de los corchetes.

[ ]	Para efectuar la solicitud por omisión cada vez que se arranque el programa.
[/T"..."]	Para definir un nombre para el panel de solicitud. El nombre puede tener una longitud máxima de 40 caracteres.
[/I"..."]	Para definir una instrucción para el panel de solicitud. La instrucción puede tener una longitud máxima de 40 caracteres.
[/P"..."]	Para definir una solicitud para el campo de entrada en el panel de solicitud. La solicitud puede tener una longitud máxima de 20 caracteres.
[%n]	Para salvar lo que introdujo (el valor) en el área de **Parámetros...** (campo de entrada) para uso futuro. La "n" puede ser cualquier número entre 1 y 10. Cuando se utilice, %n debe ser el primer carácter o los primeros caracteres dentro de los corchetes.
%n	Para utilizar el valor introducido en tiempo de ejecución. Por ejemplo, si el valor es un archivo que se ha editado, PRINT %1 hace que el archivo identificado se imprima cada vez que se arranque este programa. Cuando se utilice, esta opción debe introducirse fuera de los corchetes.
[/D"..."]	Para que en el campo de entrada aparezca un valor por omisión cada vez que se visualice la solicitud de un programa. Puede cambiar este valor por omisión en tiempo de ejecución, tecleando encima del mismo y borrando cualquier carácter sobrante. Esta entrada puede tener hasta 40 caracteres.
[/D"%n"]	Para que en el campo de entrada aparezca un valor por omisión cada vez que se visualice la solicitud de un programa. Este valor por omisión es un valor introducido anteriormente y salvado con la opción [%n]. Puede

cambiar este valor por omisión en tiempo de ejecución, tecleando encima del mismo y borrando cualquier carácter sobrante. Esta entrada puede tener hasta 40 caracteres.

[/R] Para borrar el valor por omisión del campo de entrada cuando la primera tecla pulsada sea cualquier tecla distinta a la tecla de edición.

[/L"n"] Para establecer la longitud máxima del campo de entrada en menos de 127 caracteres. La longitud máxima es de 127 caracteres. Si no se especifica la longitud o si no es válida, se utiliza la longitud máxima.

[/M"e"] Para permitir la utilización, solamente, de nombres de archivo existentes. La existencia del valor introducido será verificada antes de que se ejecute el PSC.

[/C"%n"] Para salvar el valor %n introducido en la tarea anterior como el valor para este parámetro para la tarea actual; de lo contrario, %n no tiene ningún valor.

[/F".."] Para comprobar la existencia del archivo especificado. Esta entrada puede tener hasta 76 caracteres y puede utilizarse más de una vez. Por ejemplo, /F"d:*víaacceso\nombarch*." Esta comprobación se produce después de haber pulsado la tecla Intro en el panel de solicitud, y se utiliza para asegurarse de que en la unidad esté el diskette correcto antes de que se suspenda el Shell para ejecutar los mandatos de arranque de programa. Si el archivo existe, el PSC continúa. Si el archivo no existe, suena un pitido y vuelve a visualizarse el panel. Este parámetro no tiene ningún efecto sobre el formato de la solicitud, y no se incluye en los mandatos de arranque de programa que se ejecuten.

/# Para sustituir la letra de unidad (que designa la unidad desde la que se arrancó el Shell) y un signo de dos puntos en el PSC. Estos caracteres deben introducirse fuera de los corchetes.

/@ Para sustituir la vía de acceso desde la RAIZ desde la que se arrancó el Shell, incluyendo el directorio actual, en el PSC. La vía de acceso no va precedida de una barra inclinada invertida. Estos caracteres deben introducirse fuera de los corchetes.

Nota: Cualquier mandato de archivo de proceso por lotes, con la excepción de sentencias GOTO, puede utilizarse como mandato de arranque de programa. (Cuando se utiliza el mandato FOR, la "n" de %n debe ser alfabética.) Cualquier carácter del PSC, que no sean los mandatos opcionales, se pasa al procesador de archivos de proceso por lotes del DOS exactamente como esté escrito. El Shell efectúa una sustitución directa para cualquier opción de PSC utilizada fuera de los corchetes. La información introducida en respuesta a la solicitud se sustituye para cada par de corchetes y las opciones incluidas en el mismo.

Pulse F4 al final de cada mandato cuando introduzca más de un mandato de arranque de programa en el campo de entrada **Mandatos**.

Archivos de Proceso por Lotes

Para arrancar un archivo de proceso por lotes utilizando un PSC, el nombre del archivo de proceso por lotes debe ir precedido por CALL. Si el nombre del archivo de proceso por lotes no va precedido por CALL, el programa no efectuará adecuadamente el retorno después de la terminación. Por ejemplo, para arrancar un archivo de proceso por lotes llamado BATCH.BAT, introduciría el siguiente PSC en el campo de entrada **Mandatos**.

```
Mandatos . .[CALL BATCH.BAT                >
```

Si desea utilizar algunas de las opciones ofrecidas para los mandatos de arranque de programa, debe incluir el contenido del archivo de proceso por lotes en el PSC. Utilice las opciones entre corchetes para solicitar cualquier parámetro necesario.

Mandatos PAUSE y ECHO
Es útil insertar un mandato PAUSE al final de cada lista de PSC, de modo que, al volver al Shell desde el programa, pueda ver cualquier mensaje del DOS que pudiera aparecer.

Si añade un mandato ECHO con un sentencia de mensaje a la lista de PSC, ese mensaje aparecerá en la pantalla. El mensaje ECHO puede ser cualquier observación que sea correcta para el programa que esté arrancando.

En el ejemplo siguiente, se utiliza la observación "Inserte diskette con ME en la unidad A":

```
Mandatos. . . [ECHO Inserte diskette con ME en  >
              la unidad A||PAUSE||ME
```

Observe que || es el símbolo que aparece al pulsar F4 para separar los mandatos. Introduciendo el mandato ECHO con esta observación, cuando se selecione el programa Mi Editor se visualizará lo siguiente:

```
Inserte diskette con ME en la unidad A
Pulse cualquier tecla para continuar . . .
```

En el mandato ECHO, tiene la oportunidad de insertar el diskette necesario; en el mandato PAUSE, el sistema hace una pausa para visualizar cualquier mensaje del DOS y el sistema vuelve a visualizar el mensaje "Pulse cualquier tecla para continuar..." antes de volver al Shell. (Observe que, en este ejemplo, la lista de PSC se muestra en dos líneas. Ello es así en este manual para mostrarla íntegramente. En la pantalla, éste es un campo desplazable y los mandatos se introducen en una cadena de caracteres continua.)

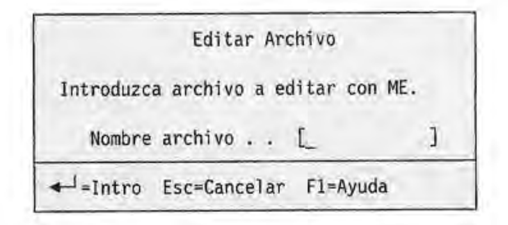
Utilización de Mandatos Adicionales de Arranque de Programa
Si añade un programa (por ejemplo, Mi Editor) a uno de sus grupos, puede introducir lo siguiente en el campo de entrada **Mandato**:

```
ME [/T"Editar Archivo"/I"Introduzca archivo a
editar con ME."/P"Nombre archivo . . "/L"12"]||
```


La siguiente es una definición de los mandatos de arranque de programa de este ejemplo:

ME	Es el PSC para el programa.
/T"Editar Archivo"	Define el nombre que ha escogido para la solicitud.
/I"Introduzca archivo a editar con ME."	Es la línea de instrucciones.
/P"Nombre archivo . . "	Define la solicitud para el campo del valor.
/L"12"	Indica que 12 caracteres es el número máximo de caracteres que pueden introducirse en el campo del valor.
||	Es el símbolo que aparece cuando separa mandatos pulsando la tecla F4.

Introduciendo estos mandatos de arranque de programa para el programa Mi Editor, cuando seleccione **Mi Editor** en el grupo, verá la siguiente solicitud:



1. Teclee en el campo de entrada el nombre del archivo que desee editar. Puede ser el nombre de archivo de un archivo existente o el de un archivo que desee crear.

   Por ejemplo, si introduce MIARCH.DOC junto a la solicitud, se arranca el editor ME utilizando ese nombre de archivo como un parámetro.

2. Pulse Intro.

Cualquier mandato del DOS puede introducirse como un PSC, excepto un mandato GOTO. Por ejemplo, para añadir un mandato PRINT a la lista de mandatos mostrada anteriormente, los mandatos se introducirán del modo siguiente:

```
ME [%1/T"Editar Archivo"/I"Introduzca archivo a editar con ME."
/P"Nombre archivo . . "/L"12"]||PRINT %1
```

El %1 hace que el parámetro introducido en respuesta al panel de solicitud se pase también al programa PRINT. La lista de PSC introducida de este modo aún le proporciona la solicitud al seleccionar el programa y envía el documento para su impresión antes de volver al Shell.

Exploración Detallada del Sistema de Archivos

En el Capítulo 3, se exploró la parte del Sistema de Archivos del Shell. A continuación se proporciona una descripción más detallada del Sistema de Archivos.

Observe que los archivos que aparezcan en su pantalla pueden ser distintos de los utilizados en estos ejemplos.

Area de Acciones

```
03-01-88              Sistema de Archivos                3:30 pm
Archivo  Opciones  Disponer  Salir                     | F1=Ayuda

 A  B  C

 C:\DOS

  Arbol de Directorios   Más: ↓              *.*          Más: ↓
  C:\                            ANSI     .SYS     9,152  03-01-88
> └DOS                           APPEND   .EXE    11,110  03-01-88
                                 ASSIGN   .COM     5,805  03-01-88
                                 ATTRIB   .EXE    18,251  03-01-88
                                 BACKUP   .COM    33,698  03-01-88
                                 BASIC    .COM     1,085  03-01-88
                                 BASICA   .COM    36,285  03-01-88
                                 CHKDSK   .COM    17,599  03-01-88
                                 COMMAND  .COM    37,653  03-01-88

F10=Acciones   Despl+F9=Indicador de Mandatos
```

El área de acciones del Sistema de Archivos tiene cuatro elementos de actividad y F1 = Ayuda. Los elementos ofrecen las siguientes actividades:

- ***Archivo*** le permite arrancar un programa; imprimir, mover, copiar, suprimir o cambiar el nombre de un archivo; cambiar los atributos de un archivo; ver un archivo en ASCII (texto legible) o en hexadecimal (sistema de numeración en base 16 utilizado por los programadores); o asociar un archivo con un programa. Además, usted puede crear, cambiar el nombre de y suprimir directorios y subdirectorios, seleccionar todos los archivos listados en la lista de archivos a la vez, y desactivar la selección de todos los archivos a la vez.

  Las opciones **Cambiar nombre...** y **Suprimir...** se aplican tanto a archivos como a directorios. Si no se selecciona ningún archivo, se asume una operación de directorio.

  El elemento **Abrir (arrancar)...** le permite arrancar el archivo ejecutable (arrancable) que previamente seleccionó en la lista de archivos. Otras maneras de arrancar un programa del Sistema de Archivos son: (1) seleccionar el archivo arrancable en la lista de archivos y pulsar Intro, y (2) situar el puntero del ratón sobre el archivo arrancable y pulsar y liberar dos veces.

  El elemento **Asociar...** le permite asociar una extensión de archivo con un programa del sistema. Cuando se asocia un archivo con un programa, el Shell arranca el programa cada vez que se selecciona un archivo con esa extensión. Por ejemplo, el programa Mi Editor (ME) podría asociarse a la extensión .RUN. Después, si desea editar un archivo con una extensión .RUN (por ejemplo, MEMO.RUN), el programa ME se arrancará cuando pulse Intro en el archivo seleccionado o pulse y libere dos veces con el ratón sobre el nombre del archivo.

  En la página 112 se proporciona un ejemplo de copia de un archivo. Las otras opciones disponibles al seleccionar **Archivo** funcionan de modo similar. También hay disponible ayuda online para cualquier opción que usted resalte.

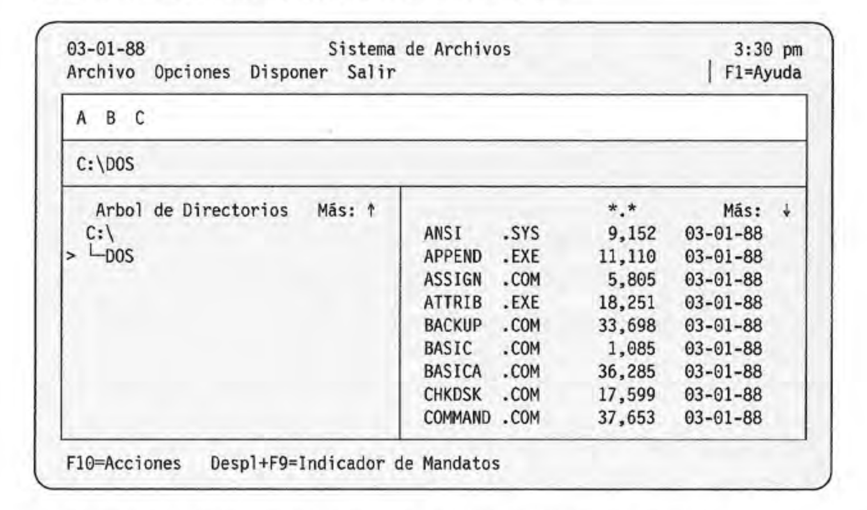
- ***Opciones*** le permite clasificar archivos por nombre, extensión, fecha, tamaño u orden en disco; introducir el nombre de un archivo específico a listar en la lista de archivos; visualizar el estado de archivo del último archivo resaltado; cambiar el Shell para que usted pueda seleccionar archivos a través de directorios; y efectuar selecciones respecto a recibir o no un panel de confirmación para las actividades de copia y supresión.

- ***Disponer*** le permite elegir entre tres opciones de pantalla. La pantalla que se muestra aquí es la de la selección **Lista de Archivos Simple**. Las otras elecciones son **Múltiples Listas de Archivos**, que visualiza al mismo tiempo los archivos de dos directorios o de dos unidades que usted elija, y **Lista de Archivos**

del Sistema, que visualiza todos los archivos de la unidad más el panel de estado de archivos.

- ***Salir*** le permite salir del Sistema de Archivos a Arrancar Programas o reanudar el Sistema de Archivos.

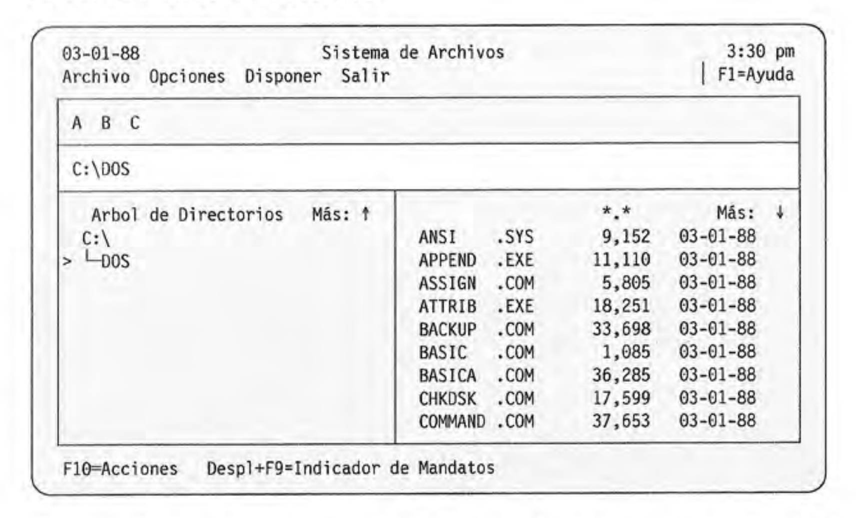
Area de Identificadores de Unidades



Este ejemplo muestra tres unidades: A, B y C. La unidad actual, C, está resaltada.

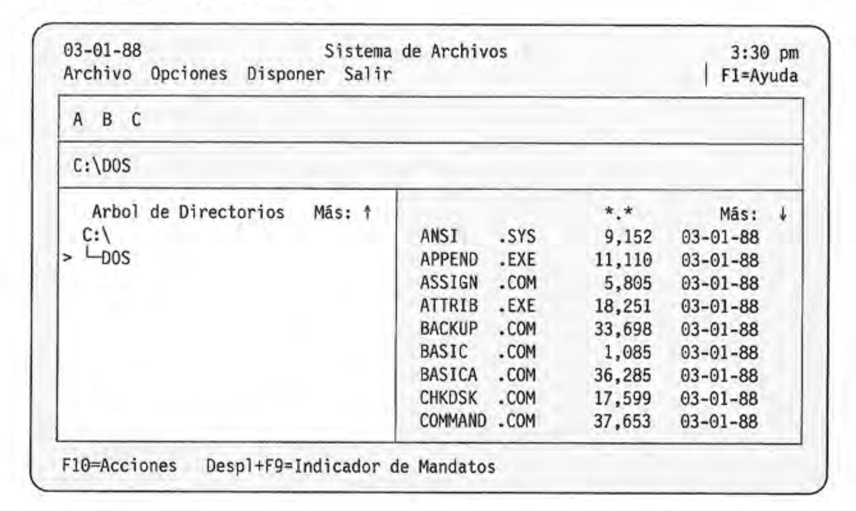
Para cambiar la unidad, utilice la tecla de tabulación para llegar al área de Identificadores de Unidades y utilice la tecla de flecha para mover el cursor de selección a una unidad distinta; después pulse Intro.

Area de Vías de Acceso



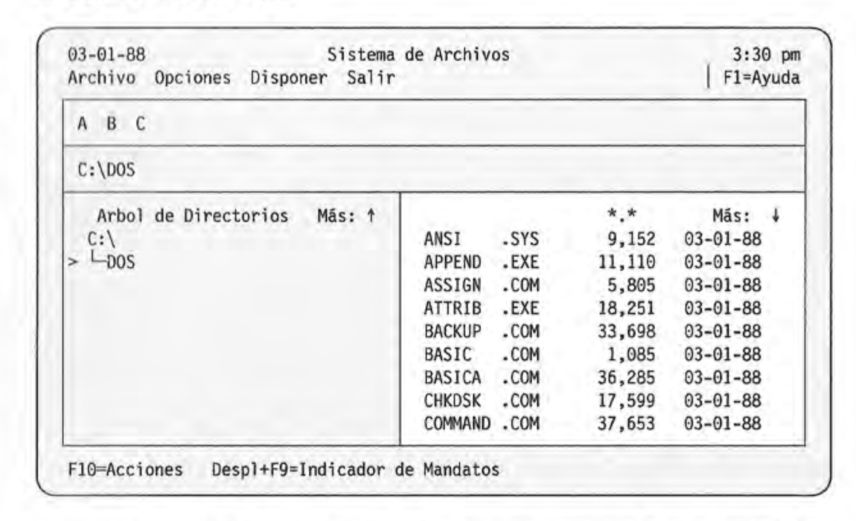
El área de vías de acceso del Sistema de Archivos muestra la vía de acceso de la unidad y del directorio actuales, o activos. En el ejemplo de arriba, la vía de acceso (C:\DOS) indica C como la unidad actual y DOS como el directorio actual. Si tiene una visualización de pantalla múltiple, la vía de acceso refleja la vía de acceso de la unidad y del directorio que están activos (aquellos en los que está trabajando).

Arbol de Directorios



Este ejemplo muestra la estructura de directorios de la unidad C. Muestra un subdirectorio llamado DOS. El símbolo delante del directorio DOS indica que DOS es el directorio actual.

Lista de Archivos



Los archivos del directorio actual (en este caso el directorio DOS) se muestran en el área de lista de archivos. Cuando se utiliza *.* en el campo de nombre de archivo de la ventana emergente Opciones de visualización..., se muestran todos los archivos del directorio actual. A la ventana emergente Opciones de visualización... se llega seleccionando **Opciones** en el área de acciones.

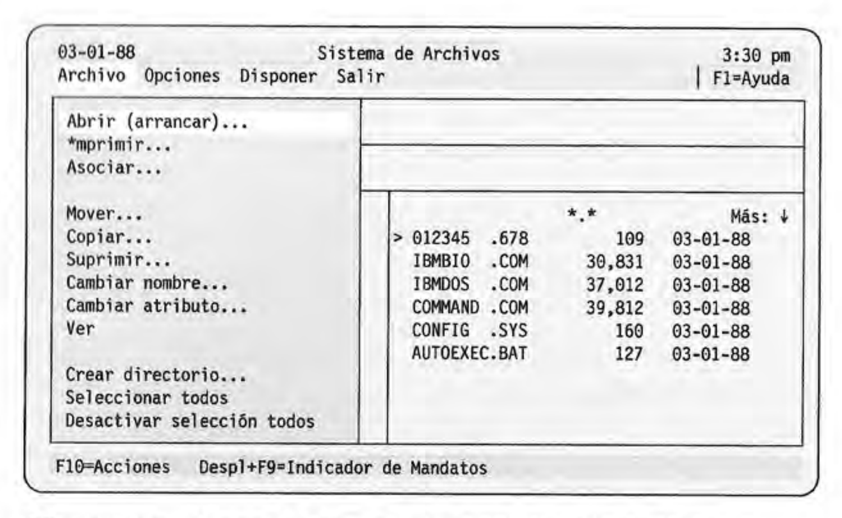
Puede arrancar un programa de la lista de archivos seleccionando el archivo y pulsando Intro. Con un ratón, sitúe el puntero del ratón sobre el nombre del archivo arrancable y pulse y libere dos veces para arrancar el programa.

Nota: El arranque de programas que terminan pero permanecen residentes en la memoria (programas de Terminar y Permanecer Residentes (Terminate and Stay Resident) o TSR, tales como programas de redes, de comunicaciones de PC a sistema principal y otros programas que se ejecutan en una sesión distinta pero que permanecen en memoria) desde el indicador de mandatos del Shell resulta en una utilización ineficaz de la memoria. Un programa TSR puede utilizarse eficazmente arrancándolo desde un grupo de "Arrancar Programas" o bien arrancando el programa TSR antes de arrancar el Shell. (Consulte la documentación que venía con el programa para obtener información sobre el mandato de arranque de programa.)

Copia de un Archivo

Esta descripción de cómo copiar un archivo se proporciona a modo de ejemplo de las muchas tareas que puede efectuar seleccionando **Archivo** en el área de acciones de Sistema de Archivos. Los otros elementos de la extracción de Archivo funcionan de un modo similar. Cuando seleccione un elemento, puede pulsar F1 para obtener ayuda online. (Para obtener instrucciones más detalladas sobre cómo copiar un archivo, consulte la página 70.)

1. Seleccione **Sistema de Archivos** desde el Grupo Principal; después pulse Intro.
2. Desactive la selección de todos los archivos seleccionados anteriormente.
3. Seleccione el archivo (o los archivos) que desee copiar.
4. Compruebe el panel Mostrar Información.
   a. Pulse F10 para llegar el área de acciones y seleccione **Opciones**; después pulse Intro.
   b. Para ver el estado de archivo, seleccione **Mostrar información...** en la extracción; después pulse Intro. (El panel Mostrar Información muestra cuántos archivos hay seleccionados en la unidad. De este modo, puede asegurarse de que los únicos archivos seleccionados sean aquellos que desea copiar. Hallará una explicación completa de este panel en la página 66.)
   c. Pulse Esc para salir del panel Mostrar Información.
5. Seleccione **Archivo** en el área de acciones; después pulse Intro. Verá lo siguiente:



Observe que algunos de los elementos de la extracción van seguidos por puntos suspensivos (...). En el Shell, los puntos suspensivos significan que, cuando seleccione ese elemento, verá a continuación una ventana emergente. Un asterisco (*) en un elemento significa que el elemento no es seleccionable. (En modalidad de gráficos, el elemento no seleccionable estará sombreado o "borroso.")

6. Seleccione **Copiar...** desde la extracción; después pulse Intro.

   En la pantalla aparecerá lo siguiente:



El campo **Desde:** muestra los archivos que se copiarán, hasta un máximo de 256 caracteres.

Teclee el nombre del directorio destino, incluyendo la unidad y la vía de acceso. Asimismo, si desea cambiar el nombre del archivo, puede hacerlo aquí. Por ejemplo:

```
C:\directl\nombarch.ext
        (Introduzca el nombre del directorio destino en
        lugar de "directl."
        El nombre de archivo y la extensión sólo son
        necesarios si desea cambiar el nombre del archivo.)
Pulse Intro
```

En la pantalla aparecerá lo siguiente:



Si en el directorio destino existe un archivo que tiene el mismo nombre que el que seleccionó, verá este panel de confirmación y podrá elegir entre continuar la actividad de copia o cancelarla.

Para saltarse este archivo y no copiarlo, pulse Intro. Si desea grabar sobre el archivo que ya existe en el directorio destino, vaya al paso 7.

7. Seleccione la opción **2**; después pulse Intro.

El archivo que seleccionó estará ahora en el directorio destino (el directorio en el que copió el archivo) y en el directorio original.

Supresión de un Archivo

Esta descripción de cómo de suprimir un archivo se proporciona a modo de ejemplo de las muchas tareas que puede efectuar seleccionando **Archivo** en el área de acciones de Sistema de Archivos. Los otros elementos de la extracción de Archivo funcionan de un modo similar. Cuando seleccione cualquier elemento, puede pulsar F1 para obtener ayuda online. (Para obtener instrucciones más detalladas sobre cómo suprimir un archivo, consulte la página 74.)

1. Seleccione **Sistema de Archivos** desde el Grupo Principal; después pulse Intro.

2. Desactive la selección de todos los archivos seleccionados anteriormente.

   Al suprimir un archivo, es de especial importancia desactivar la selección de cualquier archivo que se hubiera seleccionado previamente.

3. Seleccione el archivo (o los archivos) que desee suprimir.
4. Compruebe el panel Mostrar Información, utilizando el procedimiento que aprendió anteriormente.

   Cuando suprima un archivo, compruebe siempre la información de archivos para verificar cuántos archivos hay seleccionados. Dado que el panel Mostrar Información muestra cuántos archivos hay seleccionados *en la unidad*, podrá asegurarse de que sólo estén seleccionados aquellos archivos que desea suprimir.

5. Seleccione **Archivo** en el área de acciones; después pulse Intro.
6. Seleccione **Suprimir...** desde la extracción de Archivo; después pulse Intro.

   Se visualizará un panel mostrando el nombre del archivo o de los archivos que seleccionó para suprimir.

7. Pulse Intro. Se visualizará el panel de confirmación Suprimir Archivo:



En este panel se menciona el nombre del primer archivo que eligió para suprimir (en este ejemplo, 012345.678). El "1 de 1" significa que sólo hay seleccionado un archivo para suprimir. Si, por ejemplo, hubiera tres archivos seleccionados, se indicaría "1 de 3." La opción **1** estará resaltada. Si decide no suprimir el archivo, pulse Intro para saltarse la supresión del archivo. Si decide suprimir el archivo, continúe con el proceso de supresión.

8. Mueva el cursor de selección hasta la opción **2**; después pulse Intro para suprimir el archivo.

Si seleccionó más de un archivo para suprimir, volverá a visualizarse el panel de confirmación y podrá decidir si suprime o no el archivo siguiente. Si el archivo que se menciona es un archivo que desea suprimir, continúe con el proceso de supresión tal como se indica en el paso anterior.

El archivo se suprimirá y ya no aparecerá listado en la lista de archivos.

Eliminación de los Paneles de Confirmación

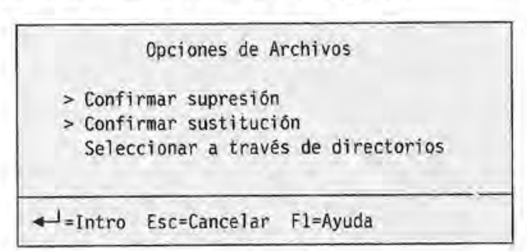
Cada vez que decida suprimir, copiar o mover un archivo en el Shell, se visualizará un panel de confirmación, para que pueda verificar la actividad. Seleccionando **Opciones** en el área de acciones, puede desactivar este panel. Cuando vuelva a arrancar el Shell, volverán a activarse estos paneles.

Eliminación del Panel de Confirmación de Supresión

1. Seleccione **Sistema de Archivos** desde el Grupo Principal; después pulse Intro.
2. Mueva el cursor de selección hasta **Opciones** en el área de acciones de Sistema de Archivos; después pulse Intro.

   La extracción de Opciones listará tres elementos, y el cursor de selección estará en **Opciones de visualización...**. Esta opción se analiza en el recorrido del Capítulo 3.
3. Mueva el cursor de selección hasta **Opciones de archivos...**; después pulse Intro.

   Se visualizará la siguiente ventana emergente:



   Observe que el símbolo de selección se visualiza delante de **Confirmar supresión** y **Confirmar sustitución.**

4. Pulse la barra de espaciado para para eliminar el símbolo de selección de **Confirmar supresión.**
5. Pulse Intro. Se salvarán las entradas y el cursor de selección volverá al área de acciones.

Aviso: Con el símbolo de selección eliminado, se desactivará la selección de este elemento y ya no se visualizará el panel de confirmación para la función de supresión.

Eliminación de los Paneles de Confirmación de Mover y Copiar

1. Mueva el cursor de selección hasta **Opciones** en el área de acciones de Sistema de Archivos; después pulse Intro.
2. Seleccione **Opciones de archivo...** desde la extracción; después pulse Intro.
3. Mueva el cursor de selección hasta **Confirmar sustitución.**
4. Pulse la barra de espaciado para eliminar el símbolo de selección de **Confirmar sustitución.**
5. Pulse Intro. Se salvarán las entradas y el cursor de selección volverá al área de acciones.

Aviso: Con el símbolo de selección eliminado, se desactivará la selección de este elemento y ya no se visualizarán los paneles de confirmación para sustituir archivos utilizando las funciones de mover y copiar.

Selección de Archivos a Través de Directorios

En el Shell, al seleccionar un archivo y cambiar después de directorio, se desactiva la selección del archivo seleccionado. Siguiendo estos pasos, podrá seleccionar archivos de más de un directorio al mismo tiempo. Cuando vuelva a arrancar el Shell, esta opción estará desactivada. (La selección a través de directorios se permite siempre si se visualiza la Lista de archivos del sistema.)

1. Seleccione **Sistema de Archivos** desde el Grupo Principal; después pulse Intro.
2. Mueva el cursor de selección hasta **Opciones** en el área de acciones de Sistema de Archivos; después pulse Intro.

3. Seleccione **Opciones de archivo...** desde la extracción; después pulse Intro.
4. Mueva el cursor de selección hasta **Seleccionar a través de directorios**.

   Observe que no se visualiza ningún símbolo de selección delante de **Seleccionar a través de directorios**. Dado que este elemento no está seleccionado, usted no puede seleccionar archivos de más de un directorio a la vez.
5. Pulse la barra de espaciado para poder seleccionar archivos a través de directorios.
6. Pulse Intro. Se salvarán las entradas y el cursor de selección volverá al área de acciones.

Asignaciones de Teclas Especiales del Shell

En el Shell del DOS, algunas teclas efectúan tareas especiales. La Figura 4 lista estas asignaciones. (Cuando se visualiza un panel sobre el Sistema de Archivos o Arrancar Programas, no todas estas asignaciones de teclas están activas.)

Tarea	Tecla
Cancelar	Esc
Introducir	↵
Mover el cursor	↑ o ↓ o → o ←
Conmutar el área de panel de Sistema de Archivos	Tabulación
Seleccionar y desactivar la selección de un sólo archivo	Barra de espaciado
Desplazar la información	RePág o AvPág
Ayuda	F1
En Arrancar Programas, salvar información y terminar copia	F2
Salir del Shell desde Arrancar Programas	F3
Salir del Shell desde Sistema de Archivos si no hay nada en Arrancar Programas	F3
Volver a Arrancar Programas desde Sistema de Archivos	F3
Cancelar copia en Arrancar Programas	F3
Crear marca de separación en lista de PSC	F4
Ver archivos en ASCII o Hexadecimal	F9
Teclas estando en Ayuda	F9
Entrar y salir del área de acciones	F10

Figura 4 (Parte 1 de 2). Asignaciones de Teclas Especiales

Tarea	Tecla
Indice estando en Ayuda	F11 (Alt+F1)
Conmutar al indicador de mandatos del Shell	Despl+F9

Figura 4 (Parte 2 de 2). Asignaciones de Teclas Especiales

Capítulo 5. Información Adicional sobre Instalación

Este capítulo proporciona información sobre procedimientos especiales de instalación y configuración para el DOS 4.00 y el Shell del DOS.

Instalación de la Contraseña de Teclado

Si tiene un Personal System/2 con una partición de más de 32 MB y desea instalar una contraseña de teclado utilizando el paquete *Consulta Rápida y Diskette de Consulta* que venía con el sistema, utilice el siguiente procedimiento:

1. Arranque el sistema.
2. Inserte el *Diskette de Consulta* en la unidad A.
3. Pulse la tecla F3 en la pantalla del Shell para llegar al indicador del DOS.
4. Teclee A: junto al indicador del DOS; después pulse Intro. Con ello cambiará la unidad por omisión, de la unidad C a la unidad A. Por ejemplo:

```
C:\DOS>               (indicador orginal del DOS)
C:\DOS>A:             (designación de nueva unidad)
Pulse Intro.
A:\>             (nuevo indicador)
```

5. Junto al nuevo indicador, teclee COMMAND; después pulse Intro.

Aparecerá en el monitor la primera pantalla del Diskette de Consulta. Para instalar una contraseña de teclado, siga las instrucciones de su manual *Consulta Rápida*.

En un PS/2, la solicitud de una contraseña de teclado normalmente se produce después de que el sistema lee el archivo AUTOEXEC.BAT. No obstante, es necesario solicitar la contraseña de teclado antes de que el sistema arranque el Shell. Para obtener la solicitud de la contraseña de teclado antes de que arranque el Shell, inserte una sentencia PAUSE en el archivo AUTOEXEC.BAT justo antes de la entrada DOSSHELL. (DOSSHELL es la última entrada.) Entonces se le solicitará la contraseña de teclado antes de que arranque el Shell.

Instalación de Dispositivos Adicionales

Si compra dispositivos adicionales (impresoras, un ratón, etc. etc.) que quiera instalar después de haber instalado el DOS 4.00 utilizando SELECT, consulte el mandato DEVICE en el manual *Utilización del DOS 4.00*.

Adaptación del Shell del DOS con Opciones de Arranque

Durante el programa SELECT, verá una pantalla en la que puede revisar o cambiar las elecciones de instalación. Una de estas pantallas de revisión, titulada Parámetros del Shell del DOS, muestra las opciones de arranque que instala SELECT con el Shell del DOS. *En esta pantalla, puede elegir las opciones de arranque (parámetros) para configurar el Shell.*

La Figura 5 muestra una lista de las opciones de arranque que instala SELECT si el sistema tiene al menos 360KB de memoria. Usted puede cambiar o eliminar cualquiera de estas opciones. (Estas son las opciones listadas en la pantalla Parámetros del Shell del DOS.)

Nota: En algunos sistemas, aunque haya color disponible, el Shell se instala con la opción de arranque /CO2 (sin color) por omisión, para conseguir una mejor resolución. Puede cambiar a color añadiendo una de las siguientes opciones de arranque: /TEXT, /CO1 o /CO3. Consulte la sección "Opciones de Arranque Adicionales" para obtener una explicación sobre estas opciones de arranque e instrucciones para añadirlas.

Opción de Arranque	Significado
/MOS:PCIBMDRV.MOS	Identifica el controlador del ratón. Esta opción identifica el controlador del ratón del IBM PS/2.

Figura 5 (Parte 1 de 3). Opciones de Arranque Instaladas en el Shell del DOS

Opción de Arranque	Significado
/MENU	Activa Arrancar Programas en el Shell.
/DOS	Activa Sistema de Archivos en el Shell.
/PROMPT	Permite acceder al indicador de mandatos del Shell.
/EXIT	Activa la opción **Salir del Shell**.
/MAINT	Activa la capacidad de efectuar mantenimiento en Arrancar Programas.
/COLOR	Activa la opción **Cambiar Colores**.
/TRAN	Permite la operación del Shell del DOS en modalidad transitoria (excepto el controlador base).
/MEU:SHELL.MEU	Identifica el nombre de archivo de la estructura del Grupo Principal para Arrancar Programas. Esta opción permite que los entornos de red identifiquen concurrentemente estructuras de menú exclusivas para cada nodo mientras se ubica una copia única del Shell del DOS en el servidor.
/CLR:SHELL.CLR	Identifica el nombre de archivo de la puesta a punto de color a utilizar. SHELL.CLR es el nombre de archivo por omisión.
/MUL	Proporciona varios almacenamientos intermedios de archivos y de directorios del Sistema de Archivos.
/SND	Activa el sonido mientras se ejecuta el Shell.

Figura 5 (Parte 2 de 3). Opciones de Arranque Instaladas en el Shell del DOS

Opción de Arranque	Significado
/SWAP	Activa el salvado (intercambio) de la información de archivos y directorios del Sistema de Archivos a un archivo de disco, mientras se efectúan tareas en el indicador de mandatos del Shell o se activa un programa. (Si se apaga el sistema sin salir del Shell, o si hay una falta de alimentación, en el disco queda un archivo temporal. Es preciso suprimir de vez en cuando estos archivos, para que no llenen innecesariamente el disco fijo.) La opción /SWAP mejora el rendimiento del Shell y es más eficaz en un sistema de disco fijo.
/DATE	Visualiza la fecha y la hora.

Figura 5 (Parte 3 de 3). Opciones de Arranque Instaladas en el Shell del DOS

Mediante la selección de las opciones de arranque, puede adaptar el Shell del DOS a su necesidades y al tamaño de su sistema. A continuación se listan tres configuraciones sugeridas de opciones de arranque. (*Para todas estas configuraciones, se da por sentado un tamaño de configuración máxima del DOS 4.00 de 60KB sin el Shell.*)

Opciones de Arranque Sugeridas con al Menos 256KB de Memoria

Para Arrancar Programas

/PROMPT	Activa el indicador de mandatos del Shell.
/MENU	Activa Arrancar Programas en el Shell.
/MAINT	Activa las opciones **Programa** y **Grupo**.
/TRAN	Opera el Shell en modalidad transitoria.
/MOS:PCIBMDRV.MOS	Identifica el controlador del ratón.
/COLOR	Activa la opción **Cambiar Colores**.
/EXIT	Activa la opción **Salir del Shell**.
Modalidad de visualización	Consulte "Modalidad de Texto o de Gráficos."

Para Sistema de Archivos

/PROMPT	Activa el indicador de mandatos del Shell.
/SWAP	Activa salvar la información de directorios y archivos (da por sentado disco fijo).
/TRAN	Opera el Shell en modalidad transitoria.
/MOS:PCIBMDRV.MOS	Identifica el controlador del ratón.
/EXIT	Activa la opción **Salir del Shell**.
/DOS	Activa el Sistema de Archivos.
Modalidad de visualización	Consulte "Modaliad de Texto o de Gráficos."

Opciones Sugeridas de Arranque del Shell con al Menos 360KB de Memoria

Si tiene un sistema con al menos 360KB de memoria, el Shell puede instalarse utilizando todas las opciones de arranque listadas en la pantalla Parámetros del Shell del DOS.

Modalidad de Texto o de Gráficos

El Shell del DOS puede visualizarse tanto en modalidad de texto como de gráficos. Las opciones de arranque son /TEXT, /CO1, /CO2 y /CO3. Si no se especifica ninguna de estas opciones, SELECT utiliza la modalidad de vídeo más alta disponible que pueda soportar el sistema.

Nota: A algunos programas de Terminar y Permanecer Residentes (Terminate and Stay Resident (TSR)) (como programas de redes, de comunicaciones de PC a sistema principal, emuladores de 3270 y otros programas que se ejecutan en una sesión distinta pero que permanecen en memoria), puede accederse satisfactoriamente desde el Shell sólo cuando éste está operando en modalidad de texto. Para obtener instrucciones sobre cómo añadir el parámetro de modalidad de texto (/TEXT), consulte la sección "Cambio de las Opciones de Arranque," que viene a continuación.

Si desea operar el Shell en modalidad de gráficos, puede conmutar a un programa de TSR que opere en modalidad de texto, pulsando las teclas de Desplazamiento+F9 estando en el Shell. Ello le llevará al indicador de mandatos del Shell. En el indicador de mandatos del Shell, que opera en modalidad de texto, puede pulsar la combinación de teclas definida por el programa de aplicación y continuar utilizando el programa de TSR.

Modalidad Residente o Transitoria

Instalar el Shell del DOS en modalidad residente significa que, cada vez que arranque el Shell, éste residirá en la memoria temporal del sistema (en contraposición a la memoria permanente del diskette del Shell o del disco fijo). Si instala el DOS 4.00 en diskette, la elección de modalidad residente para el Shell permite arrancar el Shell del DOS y extraer del sistema el diskette del Shell. El Shell permanece residente en la memoria temporal para ser utilizado. Entonces puede instalar un diskette distinto y seguir utilizando el Shell.

Instalar el Shell del DOS en modalidad transitoria significa que, cuando arranque el Shell, éste no permanecerá en la memoria temporal del sistema. Si instala el DOS 4.00 en disco fijo, la elección de modalidad transitoria para el Shell le permite utilizar el Shell (puesto que puede accederse a él desde el disco fijo) y deja libre la memoria temporal para otro uso.

SELECT instala el Shell del DOS en modalidad transitoria. Si desea ejecutar el Shell en modalidad residente, elimine el mandato de arranque de modalidad transitoria (/TRAN) del archivo DOSSHELL.BAT.

Opciones de Arranque Adicionales

Hay disponibles opciones de arranque adicionales para el Shell del DOS, que pueden añadirse ya sea durante la instalación o bien después de la misma. Usted puede cambiar, añadir o suprimir las opciones de arranque del Shell en cualquier momento. La Figura 6 muestra estas opciones adicionales:

Opción de Arranque	Significado
/LF	Prepara el ratón para utilizarlo con la mano izquierda.
/TEXT	Visualiza el Shell en modalidad de texto.
/CO1	Visualiza el Shell en gráficos de 640 x 350, de alta resolución y a 16 colores (modalidad 10). (Esta opción sólo es posible si se dispone del hardware adecuado.)
/CO2	Visualiza el Shell en gráficos de 640 x 480, de alta resolución y a dos colores (modalidad 11). (Esta opción sólo es posible si se dispone del hardware adecuado.)
/CO3	Visualiza el Shell en gráficos de 640 x 480, de alta resolución y a 16 colores (modalidad 12). (Esta opción sólo es posible si se dispone del hardware adecuado.)
/MOS:PCMSDRV.MOS	Activa el controlador de ratón serie de Microsoft, número de pieza 039-099.
/MOS:PCMSPDRV.MOS	Activa el controlador de ratón paralelo de Microsoft, número de pieza 037-099.

Figura 6 (Parte 1 de 2). Opciones de Arranque Adicionales Disponibles en el Shell del DOS

Opción de Arranque	Significado
/B:*n*KB	Especifica la cantidad de memoria, expresada en KB, a utilizar para el almacenamiento intermedio de archivos del Sistema de Archivos. Por ejemplo, una entrada de /B:3KB especifica un almacenamiento intermedio de 3KB. Con esta opción, puede restringir la utilización de memoria del Shell. Esto es especialmente significativo cuando se opera el Shell en modalidad residente.
/COM2	Permite utilizar un ratón serie en la segunda puerta serie (el valor por omisión de instalación es COM1).

Figura 6 (Parte 2 de 2). Opciones de Arranque Adicionales Disponibles en el Shell del DOS

Alternativas para el Controlador de Ratón

El Shell viene con los tres controladores de ratón que se describen en las Figuras 5 y 6. Con estos controladores puede utilizarse un ratón distinto para el Shell si las especificaciones de interfaz para el Shell coinciden con las de uno de los tres ratones soportados. Si utiliza un ratón fuera del Shell, debe proporcionarse un controlador de dispositivo para ese ratón e identificarlo con una sentencia DEVICE= en el archivo CONFIG.SYS.

El Shell también soporta cualquier ratón si sus especificaciones de interfaz coinciden con las especificaciones de Microsoft. (La utilización de este método requiere entre 5KB y 12KB, mientras que los tres controladores descritos en las tablas requieren 1KB.)

1. Instale el controlador de ratón que venía con el ratón. Utilice las instrucciones que recibió con el ratón.
2. Elimine todas las opciones de arranque /MOS del archivo DOSSHELL.BAT.
3. Arranque el DOS 4.00.

Algunos programas de Terminar y Permanecer Residentes (Terminate and Stay Resident (TSR)) no reconocen el soporte de ratón. Si utiliza un ratón con el Shell y accede a un programa de TSR, es posible que vea una sombra del puntero del ratón en el programa de TSR. Esta no afecta al modo de funcionar del programa de TSR y puede ignorarse.

Cambio de las Opciones de Arranque

Para ver las opciones de arranque del Shell del DOS que hay actualmente en el sistema, ya sea desde Arrancar Programas o bien desde el Sistema de Archivos, haga lo siguiente:

1. Pulse F3 para llegar al indicador de mandatos.
2. Junto al indicador, teclee:

   ```
   TYPE DOSSHELL.BAT
   ```

3. Pulse Intro. Su archivo DOSSHELL.BAT tendrá un aspecto similar al de este ejemplo:

   ```
   @c:
   @CD C:\DOS
   @PRINT
   @PROMPT Cuando esté preparado para volver al Shell del DOS,
    teclee EXIT, después pulse intro.$-$p$g
   @SHELLB DOSSHELL
   @IF ERRORLEVEL 255 GOTO END
   :COMMON
   @SHELLC /MOS:PCIBMDRV.MOS/MENU/DOS/PROMPT/EXIT/MAINT/COLOR
   /TRAN/MEU:SHELL.MEU/CLR:SHELL.CLR/MUL/SND/SWAP/DATE
   :END
   @BREAK=ON
   @PROMPT $P$G
   ```

Las entradas después de "SHELLC" indican las opciones de arranque instaladas. Puede suprimir cualquiera de ellas o añadirlas a la lista. Esto debe hacerlo utilizando un editor de textos como el EDLIN, el editor de textos que viene con el DOS 4.00. Hallará instrucciones sobre cómo utilizar el EDLIN en el Apéndice A del manual *Utilización del DOS 4.00*.

Por ejemplo, si desea definir su sistema para utilizarlo con un ratón para zurdos, puede añadir /LF a la lista de opciones. Puede añadir /LF en cualquier lugar de la serie; aquí se muestra añadido al comienzo:

```
@SHELLC /LF/MOS:PCIBMDRV.MOS/MENU/DOS/PROMPT/EXIT/MAINT/COLOR
/TRAN/MEU:SHELL.MEU/CLR:SHELL.CLR/MUL/SND/SWAP/DATE
```

Cuando termine con cualquier cambio o añadido que desee efectuar, salve el archivo y vuelva a arrancar el Shell, tecleando DOSSHELL junto al indicador de mandatos y pulsando Intro.

Nota: Si hay opciones que entran en conflicto, si se introduce una opción no válida, o si alguna opción no está deletreada correctamente, se visualiza un mensaje de error.

Utilización del Shell del DOS en una Red

Existen dos maneras de utilizar el Shell del DOS en una red. Puede instalarlo para utilizar un único conjunto de archivos que sean compartidos por todos los nodos, o puede instalarlo para utilizar una conjunto distinto de archivos exclusivos para cada nodo.

Para las instrucciones y los ejemplos que se ofrecen a continuación, se da por sentado que se está instalando el Shell en un sistema servidor y que será compartido por un número de nodos.

Aviso: El contenido de algunos de los archivos del Shell (aquellos con las extensiones .MEU, .CLR y .ASC) pueden cambiarse durante una sesión del Shell, inferfiriendo, en consecuencia, con el trabajo que esté efectuando alguna otra persona en otro nodo. Los dos procedimientos de instalación que se proporcionan a continuación eliminan este riesgo.

Cómo Compartir Un Conjunto de Archivos

Para utilizar un único conjunto de archivos del Shell del DOS a compartir por todos los nodos, haga lo siguiente:

1. Instale el DOS 4.00 en el servidor.
2. Si desea efectuar cambios en el Shell (como añadir programas, cambiar colores o añadir un archivo asociado), arranque el Shell e introduzca los cambios deseados.
3. Cambie los atributos de SHELL.MEU, SHELL.CLR y cualquier otro archivo .MEU, .CLR y .ASC a sólo lectura. (Los archivos .ASC no se crean hasta después de haberse ejecutado la función asociada.)
4. Para cada nodo, proporcione un archivo de proceso por lotes del Shell que no contenga las opciones de arranque /MAINT ni /COLOR.

   Estos archivos de proceso por lotes también deben residir en el servidor del Shell.

Al crear un nuevo archivo de proceso por lotes del Shell, el nombre del archivo de proceso por lotes debe aparecer en la misma línea con SHELLB.COM. En los ejemplos siguientes, se muestra como SHELLB SHELLN1, SHELLB SHELLN2, SHELLB N1 y SHELLB N2.

Las explicaciones de las opciones de arranque del Shell (/TRAN, /TEXT, /MAINT y demás) comienzan en la página 122 de este capítulo.

Si el Shell está instalado en el sistema servidor en el directorio SHELL y los nodos lo están utilizando accediendo a la unidad E, un archivo de proceso por lotes para el nodo N1 podría tener este aspecto:

```
SHELLN1.BAT
E:
CD \SHELL
SHELLB SHELLN1
IF ERRORLEVEL 255 GOTO END
:COMMON
SHELLC /TRAN/TEXT/DOS/MENU/EXIT/MEU:SHELL.MEU
:END
```

Un archivo de proceso por lotes para el nodo N2 podría tener este aspecto:

```
SHELLN2.BAT
E:
CD \SHELL
SHELLB SHELLN2
IF ERRORLEVEL 255 GOTO END
:COMMON
SHELLC /TEXT/DOS/MUL/PROMPT/EXIT/MEU:SHELL.MEU
:END
```

Utilización de un Conjunto Exclusivo de Archivos para Cada Nodo

Para utilizar un conjunto separado de archivos para cada nodo, haga lo siguiente:

1. Instale el DOS 4.00 en el servidor.
2. Para cada nodo, haga copias en el servidor de todos los archivos .MEU, .CLR y .ASC, asignándoles nombres que sean exclusivos para cada nodo.

   Por ejemplo, los archivos para el nodo N1 podrían llamarse N1.MEU, N1.CLR y N1.ASC. Los archivos para el nodo N2 podrían llamarse N2.MEU, N2.CLR y N2.ASC, y así sucesivamente.

3. Para cada nodo, proporcione un archivo de proceso por lotes del Shell que contenga los nombres de archivo .CLR, .MEU y .ASC que le asignó.

Por ejemplo, si el DOS 4.00 está instalado en el sistema servidor en el directorio SHELL y los nodos lo están utilizando accediendo a la unidad E, un archivo de proceso por lotes para el nodo N1 podría tener este aspecto:

```
N1.BAT
E:
CD \SHELL
SHELLB N1
IF ERRORLEVEL 255 GOTO END
:COMMON
SHELLC /MAINT/COLOR/TRAN/DOS/EXIT/SWAP/MEU:N1.MEU
:END
```

Un archivo de proceso por lotes para el nodo N2 podría tener este aspecto:

```
N2.BAT
E:
CD \SHELL
SHELLB N2
IF ERRORLEVEL 255 GOTO END
:COMMON
SHELLC /MAINT/COLOR/DOS/MUL/PROMPT/EXIT/MEU:N2.MEU
:END
```

Recepción de Mensajes

Si el Shell está instalado en el sistema en modalidad de texto, cualquier mensaje que reciba se visualizará directamente en la pantalla. Puede renovar la pantalla volviendo a seleccionar la opción visualizada. Para evitar esta incomodidad, salve los mensajes en un archivo o dirijalos hacia una impresora.

Si el Shell está instalado en modalidad de gráficos, los mensajes no se visualizarán. En consecuencia, debe registrar cronológicamente los mensajes.

Para obtener instrucciones sobre cómo salvar los mensajes en un registro de errores, consulte el manual de su red.

Capítulo 6. Partición del Disco Fijo

Durante la instalación, si está efectuando la instalación en un sistema que no tenga un disco fijo con particiones, puede dejar que SELECT particione el disco fijo o bien tomar usted mismo las decisiones relativas a las particiones. Si decide tomar sus propias decisiones sobre las particiones del disco fijo, verá una pantalla titulada Opciones de FDISK. El modo de tomar estas decisiones se explica en este capítulo.

Acerca del Disco Fijo

El disco fijo puede dividirse lógicamente en hasta cuatro particiones. Una razón para dividir el disco fijo es la de poder compartirlo entre sistemas operativos. Una partición define un área del disco fijo como perteneciente a un determinado sistema operativo. De este modo, puede tener más de un sistema operativo en un disco fijo al mismo tiempo, residiendo cada uno de ellos en su propia partición. Sin embargo, en un momento dado, sólo puede utilizarse un sistema operativo. Para crear particiones para un sistema operativo distinto al DOS 4.00, consulte el procedimiento de instalación para ese sistema operativo.

El DOS tiene dos tipos de particiones. La primera partición, y la única necesaria para utilizar el DOS en un disco fijo, se denomina partición primaria del DOS. Esta partición debe existir para arrancar el DOS desde el disco fijo. Puede tener cualquier tamaño, hasta el tamaño de la totalidad del disco fijo (100%).

El otro tipo de partición que utiliza el DOS se denomina partición ampliada del DOS. Esta partición también puede tener cualquier tamaño, siempre dentro de las limitaciones de espacio del disco fijo, y puede subdividirse en varias áreas, llamadas unidades lógicas. Una unidad lógica puede tener cualquier tamaño que usted elija, dentro de las limitaciones de tamaño de la partición ampliada. Al arrancar el DOS, a cada unidad lógica se le asigna una letra de unidad, que usted puede utilizar para acceder a esa unidad, tal como si fuera un disco fijo separado. Por ejemplo, si tiene un disco fijo y crea una partición primaria del DOS, una partición ampliada del DOS y una unidad lógica dentro de la partición ampliada del DOS, el DOS

le asigna la letra de unidad C al área del disco definida como partición primaria del DOS, y D al área definida como unidad lógica. Puede crear unidades lógicas hasta la letra de unidad Z.

FDISK le permite crear tanto una partición primaria del DOS como una partición ampliada del DOS en cada disco fijo. También le permite dividir la partición ampliada del DOS en unidades lógicas.

Añadido de un Disco Fijo

Al añadir un segundo disco fijo al sistema, FDISK le asigna la letra de unidad D a la partición primaria del segundo disco fijo. Si el primer disco fijo tiene una partición ampliada que contiene unidades lógicas, las letras de las unidades lógicas cambiarán.

FDISK le asigna letras de unidad secuencialmente a la partición primaria de *cada* disco fijo antes de asignarles letras de unidad a las unidades lógicas. También les asigna letras de unidad a todas las unidades lógicas del primer disco fijo antes de asignarles letras de unidad a las unidades lógicas del segundo disco fijo.

A consecuencia de ello, las letras de unidad de las unidades lógicas serán reasignadas si ejecuta FDISK en un segundo disco fijo después de que las letras de las unidades lógicas se hayan asignado en el primer disco fijo.

Utilización de FDISK

FDISK visualiza menús que le guían a través de tareas. Este es el menú que verá si decide tomar sus propias decisiones respecto a las particiones del disco fijo:

```
                    IBM DOS Versión 4.00
       Programa de Puesta a Punto del Disco Fijo
          (C)Copyright IBM Corp. 1983, 1988

                    Opciones de FDISK

Unidad de disco fijo: actual

Elija una de las siguientes opciones:

1.  Crear Partición del DOS o Unidad Lógica del DOS
2.  Establecer partición activa
3.  Suprimir Partición del DOS o Unidad Lógica del DOS
4.  Visualizar información sobre particiones
5.  Seleccionar siguiente unidad de disco fijo

Introduzca una opción: [1]

Pulse Esc para salir de FDISK
```

El punto 5 sólo aparece si tiene más de un disco fijo.

Seleccione su opción a partir de este menú. Después de efectuar una selección, verá menús adicionales.

Algunos menús visualizan un valor por omisión en el área **Introduzca una opción**. (En este menú, es un **1**.) Si desea seleccionar el valor por omisión, pulse Intro. Si desea un valor distinto al valor por omisión, teclee el valor que desee; después pulse Intro.

Aviso: Aparecerá un mensaje de aviso si al menos una de las particiones definidas existe, pero la partición no está marcada como activa. Este aviso indica que el disco no se arrancará (autoarranque). Si recibe este aviso y desea arrancar desde el disco fijo, seleccione la opción **2. Establecer partición activa.**

Creación de una Partición del DOS o Unidad Lógica del DOS (Opción 1)

Si elige la opción **1. Crear Partición del DOS o Unidad Lógica del DOS** en el menú Opciones de FDISK, verá lo siguiente:

```
                Crear Partición del DOS o Unidad Lógica del DOS

Unidad de disco fijo: actual

Elija una de las siguientes opciones:

1. Crear Partición Primaria del DOS
2. Crear Partición Ampliada del DOS
3. Crear Unidad(es) Lógica(s) del DOS en la Partición Ampliada del DOS


Introduzca una opción: [1]

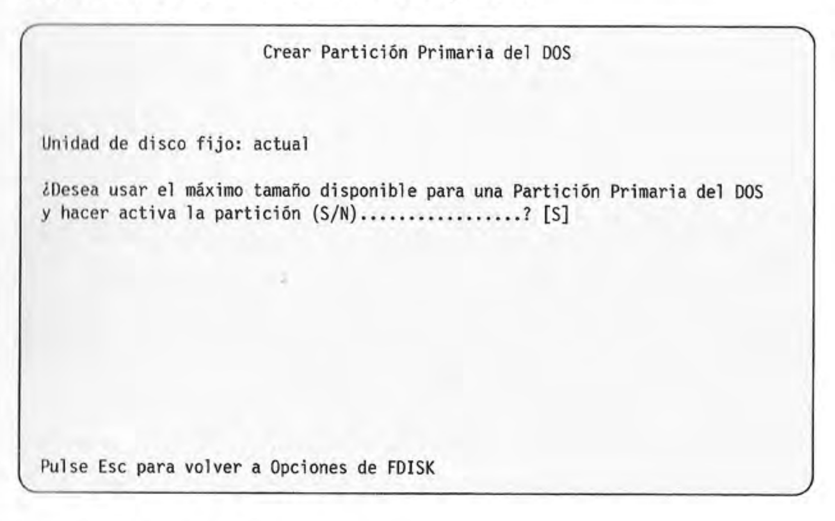


Pulse Esc para volver a Opciones de FDISK
```

Si desea crear una partición primaria del DOS, pulse Intro.

Creación de una Partición Primaria del DOS

Si elige la opción **1** del menú Crear Partición del DOS o Unidad Lógica del DOS, se visualizará lo siguiente:



```
                    Crear Partición Primaria del DOS


Unidad de disco fijo: actual

¿Desea usar el máximo tamaño disponible para una Partición Primaria del DOS
y hacer activa la partición (S/N).................? [S]



Pulse Esc para volver a Opciones de FDISK
```

Haga una de las siguientes:

- Pulse Intro (**S** es el valor por omisión) si desea utilizar el mayor espacio disponible para la partición primaria del DOS y si desea arrancar el DOS desde el disco fijo. La partición del DOS se volverá activa. Si tiene más de un disco fijo, volverá a visualizarse el menú Opciones de FDISK.

Si ha terminado de hacer particiones del disco fijo, verá lo siguiente:

```
Debe volver a arrancar el sistema para continuar.



Pulse Control+Alt+Supr para continuar con la instalación del DOS.
```

Este mensaje se visualizará cada vez que termine de utilizar FDISK mientras efectúa la instalación utilizando SELECT.

Siga las instrucciones de la pantalla, pulsando Control + Alt + Supr para volver a arrancar el sistema. Se sucederán pantallas informándole de que se le está dando formato al disco fijo y cuándo debe insertar el diskette necesario.

- Teclee N (no) si desea utilizar parte del disco fijo para una partición ampliada del DOS o para otro sistema operativo. (Consulte "Utilización de Parte de un Disco Fijo para el DOS.")

Utilización de Parte de un Disco Fijo para el DOS

Si desea utilizar sólo parte del disco fijo para el DOS, teclee N (no); después pulse Intro. La siguiente pantalla es un ejemplo de lo que verá:

```
                    Crear Partición Primaria del DOS

Unidad de disco fijo: actual

El espacio total en disco es de 120 Mbytes (1 Mbyte = 1048576 bytes)
El máximo espacio disponible para particiones es de 120 Mbytes (100%)

Introduzca tamaño de partición en Mbytes o pocentaje de espacio en disco (%)
para crear una Partición Primaria del DOS..............[ 120]

No hay ninguna partición definida



Pulse Esc para volver a Opciones de FDISK
```

"El espacio total en disco" indica cuántos megabytes (MB) hay en todo el disco fijo. El valor de "El máximo espacio disponible para particiones" es la cantidad máxima de espacio contiguo que hay disponible en el disco fijo. (Puede que haya espacio en diversas ubicaciones del disco fijo. Un espacio contiguo es espacio en una secuencia continua.)

Si desea que la partición del DOS sea lo más grande posible, pulse Intro. El valor por omisión es el máximo espacio disponible. Si desea introducir un tamaño distinto, teclee el valor que quiera, expresado en megabytes *o bien* en porcentaje; después pulse Intro. Para la introducción del porcentaje, utilice los números más el símbolo de porcentaje (por ejemplo, 25%). Para la introducción en megabytes, utilice sólo los números (por ejemplo, 30).

Nota: Para que pueda introducir tamaños de particiones y de unidades lógicas expresados en porcentajes que reflejen menos de 1MB, es necesario que FDISK redondee al valor superior el espacio asignado en megabytes. Ello puede resultar en que los números expresados en megabytes y/o en porcentaje en la pantalla, no reflejen los valores absolutos del disco fijo. Si se crean varias unidades lógicas de esta manera, los totales resultantes pueden ser incorrectos, dejándole con un tamaño de partición de "0MB," o con un tamaño de partición de menos del 1%.

Ahora, ya se ha creado la partición del DOS, pero antes de que pueda arrancar el sistema desde la misma, debe definirla como *activa*. Para hacer esto:

1. Pulse Esc para volver al menú Opciones de FDISK.
2. Elija la opción **2. Establecer partición activa.**
3. Establezca la partición como activa. Consulte "Establecimiento de la Partición Activa (Opción 2)" en la página 145.
4. Pulse Esc en el menú Establecer Partición Activa para volver al menú Opciones de FDISK.

Creación de una Partición Ampliada del DOS

Si elige la opción **2. Crear Partición Ampliada del DOS** en el menú Crear Partición del DOS o Unidad Lógica del DOS, verá una pantalla como ésta:

```
                        Crear Partición Ampliada del DOS

Unidad de disco fijo: actual

Partición   Estado    Tipo  Tamaño en Mbytes  Porcentaje de Disco Utilizado
  C: 1        A     PRI DOS        30                     25%

El espacio total en disco es de 120 Mbytes (1 Mbyte = 1048576 bytes)
El máximo espacio disponible para particiones es de 90 Mbytes (75%)

Introduzca tamaño de partición en Mbytes o pocentaje de espacio en disco (%)
para crear una Partición Ampliada del DOS..............[ 90]

Pulse Esc para volver a Opciones de FDISK
```

Partición — Es la letra de unidad y el número asignados a una partición del DOS.

Estado — Es el estado de la partición—A para activa.

Tipo — Es el tipo de partición—PRI DOS (primaria DOS) o EXT DOS (ampliada DOS).

Tamaño en Mbytes — Es el tamaño de la partición, en megabytes.

Porcentaje de Disco Utilizado — Es el tamaño de la partición, en porcentaje, sobre la capacidad total del disco.

Si desea que la partición ampliada del DOS sea lo más grande posible, pulse Intro. El valor por omisión se muestra en megabytes y es la cantidad máxima de espacio contiguo disponible en el disco fijo. Si desea introducir un tamaño distinto, teclee el valor que quiera, *ya sea* en megabytes o bien en porcentaje; después pulse Intro. Si crea una partición ampliada del DOS, verá una pantalla para crear unidades lógicas.

Creación de Unidades Lógicas del DOS en la Partición Ampliada del DOS

Si crea una partición ampliada del DOS, verá una pantalla como ésta:

```
        Crear Unidad(es) Lógica(s) del DOS en la Partición Ampliada del DOS




No hay ninguna unidad lógica definida


Total tamaño de la Partición Ampliada DOS es 90 Mbytes (1 Mbyte = 1048576 bytes)
El máximo espacio disponible para la unidad lógica es de 90 Mbytes (100%)


Introduzca tamaño de unidad lógica en Mbytes o porcentaje de espacio en
disco (%)..................[ 90]



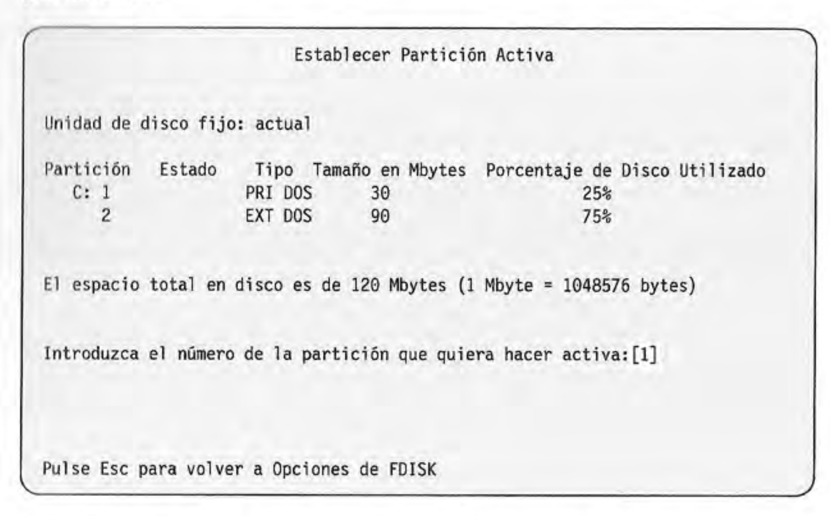

Pulse Esc para volver a Opciones de FDISK
```

Para crear una unidad lógica utilizando el máximo espacio disponible, pulse Intro. El valor por omisión es el máximo espacio disponible, expresado en megabytes.

Para crear una unidad lógica de un tamaño distinto, introduzca el tamaño que desee, expresado en megabytes o en porcentaje; después pulse Intro.

Establecimiento de la Partición Activa (Opción 2)

Si elige la opción **2. Establecer partición activa** en el menú Opciones de FDISK, aparecerá una pantalla similar a esta. Este ejemplo muestra el estado de la partición de un disco fijo que tiene dos particiones:



```
                         Establecer Partición Activa


Unidad de disco fijo: actual

Partición  Estado   Tipo  Tamaño en Mbytes  Porcentaje de Disco Utilizado
   C: 1            PRI DOS      30                       25%
      2            EXT DOS      90                       75%


El espacio total en disco es de 120 Mbytes (1 Mbyte = 1048576 bytes)


Introduzca el número de la partición que quiera hacer activa:[1]




Pulse Esc para volver a Opciones de FDISK
```

El disco fijo puede tener cuatro particiones, pero en un momento dado, sólo puede haber una partición *activa* (arrancable). Para arrancar la unidad C, necesita una partición activa en el primer disco fijo. (Aunque puede tener un disco fijo adicional conectado al sistema, la partición que establezca como activa debe estar en el primer disco fijo.) La partición activa tiene el control del sistema cuando se arranca desde el disco fijo.

Para establecer una partición como activa:

1. Teclee el número de la partición que desee que esté activa.

   Si desea que la partición del DOS esté activa, teclee el número de la partición primaria del DOS. (Una partición ampliada del DOS no puede definirse como activa.)

2. Pulse Intro.

La partición seleccionada se convertirá en la partición activa.

Supresión de una Partición del DOS o Unidad Lógica del DOS (Opción 3)

Usted puede suprimir la partición del disco fijo que utilice para el DOS. Al hacerlo, recuerde que también se suprimirán, sin que puedan recuperarse, todos los datos que hayan en esa partición. También se eliminarán los límites para esa partición.

Nota: Si suprime la partición primaria del DOS, pero desea continuar utilizando el DOS en el disco fijo, asegúrese de crear una nueva partición primaria del DOS antes de salir de FDISK.

Si elije la opción **3. Suprimir Partición del DOS o Unidad Lógica del DOS** en el menú Opciones de FDISK, verá lo siguiente:

```
                 Suprimir Partición del DOS o Unidad Lógica del DOS

Unidad de disco fijo: actual

Elija una de las siguientes opciones:

1. Suprimir Partición Primaria del DOS
2. Suprimir Partición Ampliada del DOS
3. Suprimir Unidad(es) Lógica(s) del DOS en la Partición Ampliada del DOS

Introduzca una opción: [_]

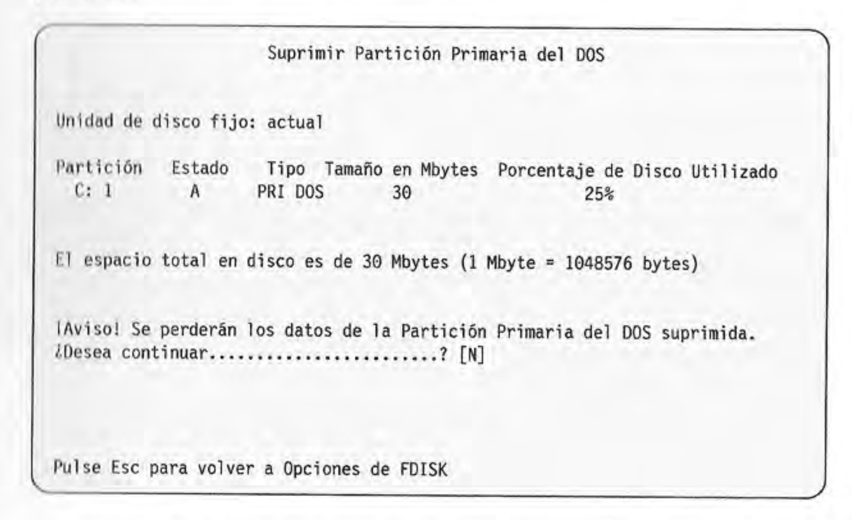


Pulse Esc para volver a Opciones de FDISK
```

Seleccione la opción que desee, tecleando el número; después pulse Intro.

Supresión de la Partición Primaria del DOS

Si elige la opción **1. Suprimir Partición Primaria del DOS** en el menú Suprimir Partición del DOS o Unidad Lógica del DOS, verá esta pantalla:



```
                     Suprimir Partición Primaria del DOS

Unidad de disco fijo: actual

Partición  Estado   Tipo  Tamaño en Mbytes  Porcentaje de Disco Utilizado
  C: 1       A     PRI DOS      30                      25%

El espacio total en disco es de 30 Mbytes (1 Mbyte = 1048576 bytes)

¡Aviso! Se perderán los datos de la Partición Primaria del DOS suprimida.
¿Desea continuar........................? [N]


Pulse Esc para volver a Opciones de FDISK
```

Si, después de leer el aviso, decide no suprimir la partición del DOS, pulse Intro o Esc para volver al menú Opciones de FDISK. Si desea suprimir la partición del DOS, teclee S (sí); después pulse Intro.

Si tiene una partición ampliada del DOS, se visualizará un mensaje informándole de que no puede suprimir la partición primaria del DOS mientras exista una partición ampliada. Si recibe este mensaje, pulse Esc para volver al menú Opciones de FDISK y siga los pasos para suprimir la partición ampliada del DOS, después de lo cual podrá suprimir la partición primaria del DOS.

Supresión de la Partición Ampliada del DOS

Si elige la opción **2. Suprimir Partición Ampliada del DOS** en el menú Suprimir Partición del DOS o Unidad Lógica del DOS, verá una pantalla como ésta:

```
                    Suprimir Partición Ampliada del DOS

Unidad de disco fijo: actual

Partición   Estado    Tipo  Tamaño en Mbytes  Porcentaje de Disco Utilizado
   C: 1       A      PRI DOS      30                       25%
      2              EXT DOS      90                       75%

El espacio total en disco es de 120 Mbytes (1 Mbyte = 1048576 bytes)

¡Aviso! Se perderán los datos de la Partición Ampliada del DOS suprimida.
¿Desea continuar.......................? [N]

Pulse Esc para volver a Opciones de FDISK
```

Si, después de leer el aviso, decide no suprimir la partición ampliada del DOS, pulse Intro o Esc para volver al menú Opciones de FDISK.

Si desea suprimir la partición ampliada del DOS, teclee S (sí); después pulse Intro.

Si tiene unidades lógicas en la partición ampliada del DOS, se visualizará un mensaje informándole de que no puede suprimir la partición ampliada del DOS mientras existan unidades lógicas. Si recibe este mensaje, pulse Esc para volver al menú Opciones de FDISK. Siga los pasos para suprimir las unidades lógicas de la partición ampliada del DOS, después de lo cual podrá suprimir la partición ampliada del DOS.

Supresión de las Unidades Lógicas del DOS en la Partición Ampliada del DOS

Si elige la opción **3. Suprimir Unidad(es) Lógica(s) del DOS en la Partición Ampliada del DOS** en el menú Suprimir Partición del DOS o Unidad Lógica del DOS, aparecerá esta pantalla:

```
     Suprimir Unidad(es) Lógica(s) del DOS en la Partición Ampliada del DOS

Uni Etiq. Volum. Mbytes  Sistema   Uso
D:  SMITHFA        10   FAT12      11%
E:  SPREADSHEET    14   FAT12      16%
F:  COMMUNICATE    30   FAT16      33%
G:  MORIEN         30   FAT16      33%
H:  WORDPROCESS     6   FAT12       7%

Total tamaño de la Partición Ampliada DOS es 90 Mbytes (1 Mbyte = 1048576 bytes)

¡Aviso! Se perderán los datos de la Unidad Lógica del DOS suprimida.

¿Qué unidad quiere suprimir? [ ]
Introduzca la etiqueta de volumen de la unidad [            ]

¿Está seguro (S/N)......? [N]

Pulse Esc para volver a Opciones de FDISK
```

Uni — Indica la letra de unidad que se asigna al volver a arrancar el sistema después de salir de FDISK.

Etiq. Volum. — Es la etiqueta dada a la unidad cuando se le dio formato.

Mbytes — Es el tamaño de la unidad, en megabytes.

Sistema — Es el sistema de archivo utilizado para darle formato a la unidad. Se utiliza FAT12 (tabla de asignación de archivos 12) para unidades de 16 MB o más pequeñas; se utiliza FAT16 para unidades de más de 16 MB. Si no se le ha dado formato a la partición, se visualiza "Desconocido."

Uso — Es el porcentaje de la partición ampliada utilizado por esta unidad.

Las solicitudes aparecerán por este orden:

¿Qué unidad quiere suprimir?

Esta es la primera solicitud que aparece. Teclee la letra de la unidad que desee suprimir; después pulse Intro.

Introduzca la etiqueta de volumen de la unidad

Esta solicitud aparece después de que haya introducido la letra de unidad en la solicitud anterior. Teclee la etiqueta de volumen de la unidad que desee suprimir; después pulse Intro.

¿Está seguro (S/N)....?

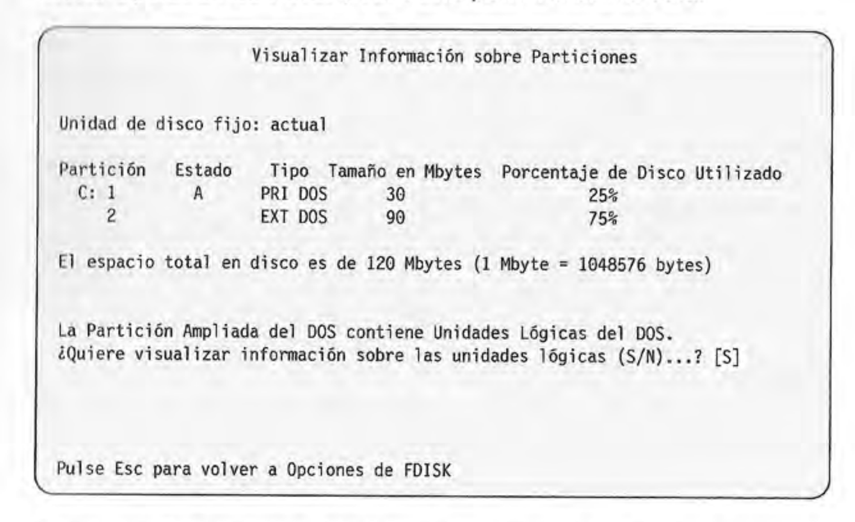
Esta solicitud aparece con el aviso. El valor por omisión es **N** (no). Si desea suprimir la unidad que ha identificado, teclee S (sí) sobre la N (no); después pulse Intro.

Si existen otras unidades lógicas, esta pantalla aparecerá nuevamente, para que pueda suprimirlas. Cuando se suprime una unidad, la salida impresa del estado de la misma se sustituye por "x: unidad suprimida."

Si FDISK asigna nuevas letras de unidad al resto de las unidades lógicas, cuando pulse Esc se visualizarán las nuevas letras de unidad. Las letras de unidad que aparezcan serán las letras de unidad que se asignarán la próxima vez que arranque el sistema.

Visualización de Información sobre las Particiones (Opción 4)

Si elige la opción **4. Visualizar información sobre particiones** en el menú Opciones de FDISK, verá una pantalla como ésta:



```
                  Visualizar Información sobre Particiones

Unidad de disco fijo: actual

Partición  Estado   Tipo  Tamaño en Mbytes  Porcentaje de Disco Utilizado
  C: 1       A     PRI DOS       30                    25%
     2             EXT DOS       90                    75%

El espacio total en disco es de 120 Mbytes (1 Mbyte = 1048576 bytes)

La Partición Ampliada del DOS contiene Unidades Lógicas del DOS.
¿Quiere visualizar información sobre las unidades lógicas (S/N)...? [S]

Pulse Esc para volver a Opciones de FDISK
```

Esta pantalla muestra cómo está particionado un disco fijo.

Si no desea visualizar información sobre las unidades lógicas, teclee teclee N (no); después pulse Intro. FDISK volverá al menú Opciones de FDISK.

Si desea visualizar información sobre las unidades lógicas, pulse Intro. Se visualizará lo siguiente:

```
           Visualizar Información sobre las Unidades Lógicas del DOS

Uni Etiq. Volum. Mbytes  Sistema   Uso
D:  SMITHFA         10  FAT12      11%
E:  SPREADSHEET     14  FAT12      16%
F:  *Remoto*        30  FAT16      33%
G:  MORIEN          30  FAT16      33%
H:  WORDPROCESS      6  FAT12       7%


Total tamaño de la Partición Ampliada DOS es 90 Mbytes (1 Mbyte = 1048576 bytes)


Pulse Esc para volver a Opciones de FDISK
```

Indicador *Remoto*

Si aparece el indicador "*Remoto*" sobre una etiqueta de volumen, significa que ha reutilizado esa letra de unidad para la conexión a una unidad de red.

Si desea desconectar esta unidad de red de su sistema, efectúe los pasos siguientes:

1. Salga de FDISK.
2. Desconecte la unidad de red del sistema. Consulte la documentación de su red para informarse sobre el procedimiento correcto.
3. Vuelva a arrancar FDISK.

Selección de la Siguiente Unidad de Disco Fijo (Opción 5)

Si tiene otro disco fijo que preparar, elija la opción **5. Seleccionar siguiente unidad de disco fijo** en el menú Opciones de FDISK. Observe que el valor de "Unidad actual de disco fijo" cambia a "2." Continúe con estos mismos pasos para particionar la segunda unidad de disco fijo.

Apéndice A. Mensajes

Este apéndice contiene los mensajes asociados con SELECT, listados por orden alfabético. Los mensajes están en **negrita**; a continuación del mensaje se proporcionan la causa y la acción. Cualquier otro mensaje que se visualice durante la instalación estará completo tal como aparezca en la pantalla.

Las explicaciones para los mensajes que pueda recibir mientras utilice FDISK, así como las de cualquier otro mensaje que pueda recibir y no esté listado aquí, las hallará en el manual *Utilización del DOS 4.00*, Apéndice D.

La Versión del DOS es Incorrecta

Causa: SELECT. Se intentó ejecutar SELECT con una versión del DOS distinta al DOS 4.00.

Acción: Inserte el diskette *Instalación* en la unidad A; después pulse Control + Alt + Supr para volver a arrancar.

Parámetros no válidos en línea del mandato SELECT
Asegúrese de que el diskette INSTALACION está en la unidad A:, después pulse Control + Alt + Supr para volver a arrancar.

Causa: SELECT. Se tecleó SELECT en la línea de mandatos. El programa de instalación SELECT no puede arrancarse desde la línea de mandatos.

Acción: Inserte el diskette *Instalación* en la unidad A; después pulse Control + Alt + Supr para volver a arrancar.

Se produjo un error al instalar el DOS.
Pulse Intro para continuar, o Esc para salir de SELECT.

Causa: SELECT. El DOS ha detectado un error de origen no determinado.

Acción: Pulse Intro para ignorar el error o F3 para terminar la instalación. Vuelva a intentar la instalación. Si el mensaje persiste, deberá terminar la instalación y determinar el origen del error. Si en el disco fijo hay espacio suficiente para que SELECT instale todos los archivos y el DOS parece correcto, ejecute los diagnósticos para el sistema. Si no puede determinarse la causa del error, póngase en contacto con el servicio técnico.

Soporte de autoarranque de SELECT no válido
Inserte el diskette INSTALACION en la unidad A:, después reinténtelo

Causa: SELECT. Se intentó arrancar SELECT desde una unidad distinta a la A.

Acción: Inserte el diskette *Instalación* en la unidad A; después pulse Control+Alt+Supr para volver a intentarlo.

Soporte de disco/diskette no válido
Inserte el diskette INSTALACION en la unidad A:, después reinténtelo

Causa: SELECT. Se intentó arrancar SELECT desde un medio distinto a 360KB o 720KB.

Acción: Inserte el diskette *Instalación* en la unidad A; después pulse Control+Alt+Supr para volver a intentarlo.

Indice

Caracteres Especiales

A

B

C

D

E

F

G

H

I

L

M

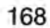
S

T

U

V

Números



Notas:

IBM United Kingdom
International Products Limited
PO Box 41, North Harbour
Portsmouth, PO6 3AU
England

Printed in Great Britain by
Ben Johnson & Co. Ltd., York.

IBM

